

<<网页制作三剑客案例教程>>

图书基本信息

书名：<<网页制作三剑客案例教程>>

13位ISBN编号：9787508456065

10位ISBN编号：7508456068

出版时间：2008-6

出版时间：水利水电出版社

作者：肖维明 编

页数：240

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页制作三剑客案例教程>>

内容概要

本书以实例结合命令的方式，综合讲述了Macromedia公司网页制作软件Flash 8、Fireworks 8、Dreamweaver 8的使用方法和应用技巧。

在讲述过程中，还适当地插了编者的工作经验和切身感受，增强了本书的可读性和实用性。

本书涉及的知识点非常全面，涵盖了这三个软件的方方面面。

本书素材包中包括书中所提供的实例效果及调用的图片等，可以从中国水利水电出版社网站下载。其中，实例都是各个软件生成的原始文件格式，在学习实例时如果遇到困难可以随时调用以做参考。

本书可以作为高等学校、高职高专院校的教材，又可作为网页设计制作相关专业的培训教材使用，同时，也十分适合初次学习网页设计制作或初次接触网页三剑客的读者阅读。

<<网页制作三剑客案例教程>>

书籍目录

前言第1章 Dreamweaver基础知识 1.1 起始页的使用以及相关设置 1.2 界面的布局 1.2.1 插入工具栏 1.2.2 文档工具栏 1.2.3 标签选择器 1.2.4 选取手形和缩放工具 1.2.5 “属性”面板 1.2.6 浮动面板组的基本操作 1.3 使用色彩给网站定位 1.4 HTML基础知识 1.5 网络基础知识 1.6 本章小结第2章 定义站点和网页的基本元素 2.1 制作网站前必做的一步——定义网站 2.1.1 定义网站 2.1.2 在站点中编辑文件 2.2 文本和项目列表 2.2.1 设置网页文档属性 2.2.2 文字大小颜色和对齐 2.2.3 段落的换行 2.2.4 利用项目列表整理复杂内容 2.3 链接的应用 2.3.1 链接前的准备 2.3.2 创建文字链接 2.3.3 创建图像链接 2.3.4 其他的链接 2.4 图像和多媒体 2.4.1 图像的插入 2.4.2 图像的编辑 2.4.3 插入鼠标经过图像 2.4.4 插入透明Flash 2.5 综合操作实例 2.6 本章小结第3章 表格和层 3.1 创建表格及表格的属性设置 3.1.1 插入表格 3.1.2 设置表格的属性 3.1.3 设置单元格的属性 3.2 用HTML代码制作和编辑表示 3.2.1 添加表格 3.2.2 在单元格中添加内容 3.2.3 添加一行 3.2.4 为表格添加边框并为表格设定宽度和背景色 3.2.5 设置行的颜色 3.3 HTML代码的语法 3.4 层 3.4.1 创建层并插入图像 3.4.2 调整层的大小和位置 3.4.3 选择层 3.4.4 层与表格的相互转换 3.5 综合操作实例 3.6 本章小结第4章 CSS样式和表单 4.1 CSS样式表 4.1.1 初识样式表 4.1.2 如何创建样式表 4.1.3 修饰文章段落 4.1.4 用CSS设置文本与表格边框之间的距离 4.1.5 用CSS样式为表格添加边框和背景色 4.1.6 改变鼠标指针的形态 4.1.7 固定背景图像 4.1.8 创建并应用外部样式 4.2 表单 4.2.1 表单介绍 4.2.2 表单的用法 4.3 综合操作实例 4.4 本章小结第5章 行为和网页特效 5.1 利用行为增加网页的生动性 5.1.1 行为的基础知识 5.1.2 Dreamweaver中提供的动作类型 5.1.3 认识事件 5.1.4 常用行为之动态按钮的制作 5.1.5 常用行为之弹出窗口页面的制作 5.1.6 常用行为之下拉菜单的制作 5.1.7 常用行为之为网页添加背景音乐 5.1.8 常用行为之调用JavaScript函数 5.2 网页特效 5.2.1 制作嵌套页面 5.2.2 制作文字滚动效果 5.2.3 制作页面前飘动图像的效果 5.3 综合操作实例 5.4 本章小结第6章 欢迎进入Flash世界 6.1 启动与退出Flash 8 6.2 Flash 8界面初识 6.3 Flash 8面板的操作 6.4 Flash基础操作 6.4.1 新建Flash文件 6.4.2 选择与移动Flash对象 6.4.3 导入与导出Flash对象 6.5 Flash 8新功能简介 6.5.1 界面的改变 6.5.2 新增滤镜效果 6.5.3 Flash 8混合模式 6.5.4 Flash 8绘图工具的改进 6.5.5 增强的文本工具 6.5.6 增强的库 6.5.7 Tabbed面板 6.5.8 运行时的位图缓存 6.5.9 FlashType字体呈现方法 6.5.10 自定义渐进/渐出功能 6.5.11 全新的视频编码技术 6.5.12 脚本助手——标准模式2.0 6.6 Flash相关知识 6.6.1 位图与矢量图 6.6.2 色彩模式 6.7 本章小结第7章 神奇的工具箱 7.1 图形绘制工具 7.1.1 线条工具 7.1.2 铅笔工具 7.1.3 矩形与椭圆工具 7.1.4 钢笔工具 7.1.5 刷子工具 7.1.6 墨水瓶工具 7.1.7 颜料桶工具 7.1.8 混色器面板 7.1.9 填充变形工具 7.2 图形编辑工具 7.2.1 选择工具 7.2.2 部分选择工具 7.2.3 任意变形工具 7.2.4 变形面板 7.3 文本工具 7.3.1 静态文本、动态文本和输入文本 7.3.2 文本工具的使用 7.3.3 嵌入字体和设备字体 7.3.4 利用分离命令设计文字 7.4 综合操作题实例 7.5 本章小结第8章 元件和基础动画 8.1 元件 8.1.1 创建元件的方法 8.1.2 元件的三种类型与元件的实例 8.2 动画帧 8.2.1 创建普通帧 8.2.2 创建关键帧 8.2.3 创建空白关键帧 8.2.4 帧的编辑操作 8.3 逐帧动画 8.3.1 逐帧动画的原理 8.3.2 逐帧动画的制作 8.4 运动补间动画 8.4.1 运动补间动画的原理 8.4.2 制作对象的位置和大小改变的动作补间动画 8.4.3 制作旋转动画 8.4.4 制作色彩补间动画 8.5 形状补间动画 8.5.1 形状补间动画的基础知识 8.5.2 制作形状补间动画 8.5.3 使用图形提示点控制形状补间动画 8.6 综合操作实例 8.7 本章小结第9章 引导层动画和遮罩动画 9.1 图层 9.2 引导层动画 9.2.1 运动引导层动画的制作方法 9.2.2 遮罩动画 9.2.3 遮罩动画的制作 9.3 综合操作实例 9.4 本章小结第10章 认识Fireworks 10.1 认识Fireworks 8的界面 10.1.1 Fireworks 8的界面 10.1.2 标尺和辅助线 10.2 面板介绍 10.2.1 “属性”面板 10.2.2 “层”面板 10.2.3 帧和历史记录面板 10.2.4 混色器面板 10.3 Fireworks 8的新功能 10.3.1 优化 10.3.2 集成的工作流程 10.3.3 创作过程简而不繁 10.3.4 工作流程的改进 10.4 本章小结第11章 Fireworks工具箱 11.1 认识Fireworks 8的工具箱 11.1.1 指针工具 11.1.2 部分选定工具 11.1.3 缩放工具 11.1.4 倾斜工具 11.1.5 扭曲工具 11.1.6 裁剪工具 11.1.7 选区框工具 11.1.8 套索工具 11.1.9 魔术棒工具 11.1.10 刷子工具 11.1.11 铅笔工具 11.1.12 橡皮擦工具 11.1.13 模糊工具 11.1.14 橡皮图章工具 11.1.15 替换颜色工具 11.1.16 红眼消除工具 11.1.17 滴管工具 11.1.18 油漆桶工具 11.1.19 渐变工具 11.1.20 直线工具 11.1.21 钢笔工具 11.1.22 矢量路径工具/重绘路径工具 11.1.23 矩形工具 11.1.24 文本工具 11.1.25 自由变形工具 11.1.26 更改区

<<网页制作三剑客案例教程>>

域形状工具 11.1.27 路径洗刷工具 11.1.28 子工具 11.2 综合操作实例 11.3 本章小结第12章 网页布局
从切片开始 12.1 用切片工具切割网页 12.2 用Dreamweaver布局网页 12.3 本章小结

<<网页制作三剑客案例教程>>

章节摘录

第1章 Dreamweaver基础知识 学习目标 了解Dreamweaver软件的用途，基本界面布局，以及各功能区的应用范围。

了解管理软件界面和文档的基本方法。

11.起始页的使用以及相关设置 Dreamweaver是Macromedia公司推出的在多媒体方面颇有建树的可视化网页制作工具，它与Flash、Fireworks合在一起被称为网页制作三剑客，这三个软件相辅相成，是制作网页的最佳选择。

Dreamweaver是一个网页编辑软件，就算没有制作网页的基础，也能很轻松地利用它制作出漂亮的网页，只要从菜单面板中直接套用就可以了，免除了学习HTML标签指令的困扰，也节省了很多编写源代码的时间。

Dreamweaver制作出来的网页兼容性比较好，制作效率也很高。

作为网页制作的辅助软件，Flash用来制作精美的网页动画，Fireworks用来处理网页中的图形。

所以，也可简单地理解为Dreamweaver是将Flash制作的动画和Fireworks处理的图像进行排版。

但是，Dreamweaver具有强大的整合后台程序（如ASP、JSP等）的能力，这是它在网页制作软件中独点鳌头的最主要原因。

我们只需简单地操作便可自动生成相应的代码，因此Dreamweaver是制作网页的第一选择。

起始页的使用 启动Dreamweaver后，可以看到如图所示的起始页。

起始页分为左、中右三栏。

“打开最近项目”：打开最近使用过的文档。

当打开多个文档之后，在左栏会出现一个列表，可以以最快捷的方式打开这些文档，进行编辑。

“创建新项目”：在这里可以创建HTML格式的静态文档，也可以创建动态文档，另外还可以创建CSS样式表，甚至还可以在这里创建Dreamweaver站点。

“从范例创建”：这里提供了Dreamweaver已经为用户做好的基础，比如一些创建好的框架集。

<<网页制作三剑客案例教程>>

编辑推荐

本书是一本优秀的网页设计入门图书。
全书以实例结合命令的方式，综合讲述了Macromedia公司网页制作软件Flash 8、Fireworks 8、Dreamweaver 8的使用方法和应用技巧。
在讲述过程中，还适当地插了编者的工作经验和切身感受，增强了本书的可读性和实用性。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>