第一图书网, tushu007.com

<<Web 程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Web 程序设计>>

13位ISBN编号：9787508462264

10位ISBN编号：7508462262

出版时间：2008-12

出版时间：水利水电出版社

作者：郝兴伟

页数：264

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

进入20世纪90年代以后，人们在享受互联网给我们的工作和生活带来无限便利的同时，Web技术也正在悄悄地影响和改变着我们的思维方式。
在软件开发和程序设计领域，Web程序设计正悄然兴起，C／S结构的系统风光不再，B／S结构在市场竞争中已经脱颖而出。
现在，无论是企业的电子商务，还是政府办公系统，可以说，80%以上的计算机应用都是基于Web的，使互联网这个现代的通信平台找到了最广阔的应用市场。
身处教育行业和IT行业两重身份，一直对计算机软件技术的发展非常关注，希望所教授的知识和社会的需求紧密相关，培养的学生既有扎实、宽厚、系统的基础理论知识，又有优秀的开发能力。
理论和实践的结合需要一个载体，对计算机软件来说，项目是再好不过的载体了。
在软件项目的实施中，我们可以对相关的理论知识进行应用验证；反过来，在软件开发和应用中遇到的问题、难题，又推动了我们对理论问题的研究。
科研和教学就是这样地相辅相承，项目作为一种结合点，推动着科研和教学水平的不断提高。
从2001年开始，我们开始基于B／S三层架构的软件开发工作，开发领域主要是E-learning，虚拟实验室，还有一些通用的管理系统，例如会议管理、论文管理、作业管理等。
在这些Web应用的开发中，遇到了许许多多的问题，也积累了很多的经验，有很多的体会。
我们不断地将开发和研究中的体会，在通过大学讲台和学生们交流和分享的同时，先后于2005年、2007年探索性地出版了《Web技术导论》和《Web开发技术》两个版本的教材，书中的例题和案例大都来源于这些研发项目。
对于每一位任课教师，或者是学习Web开发的学生来说，往往会对自己上网过程中见到的良好的网页感兴趣，会想到能够借鉴其中的代码，来提高自己的程序质量，提高编程效率。
这是每一个软件开发人员在长期的职业生涯中养成的习惯，即使自己不再编程，也愿意收集一些程序代码和编程宝典类的书籍，学习其中的编程技巧。
这些也正是一些教科书中最缺乏的东西，才有了许多软件公司人员的抱怨，说我们培养的学生不能编程。
虽然市场上有许多专门的开发类书籍，但这些书籍的读者对象通常是专业开发人员，并不适合于教学。
因此，结合市场需求和教学的需要，在前两本已出版的教材基础上，减少了一些过时的技术内容，增加了更多实用性技术、常用问题及代码，形成本书。
在本书中，我们把Web开发中最常用的一些实现代码以例题或案例的形式写出来，不但用以巩固所学到的知识点，更重要的是为我们未来的软件编程提供借鉴。
本书共收集和讲解了110多段非常有用的程序代码，内容涉及HTMI_，中的页面布局，CSS的设计和应用，Web中的弹出式菜单、树形菜单的设计和不同的实现方法，表单数据的获取，中文字符、email、用户账户、整数、浮点数数字输入的有效性验证，数据之间的类型转换，数组和集合类，页面之间的参数传递，页面安全，服务端的文件和文件夹操作，数据库的访问和操作，AJAX异步通信等各种各样的实用代码。

内容概要

本书以Web中的B/S三层结构为主线，以编者具体的研发项目为背景，按照“任务驱动”的编写方式，系统地讲解了Web编程问题，并提供了大量的案例和代码。
全书共分6章，分别介绍了’Web程序设计基础，计算模式与编程模式的演变，B/S结构与Web应用，Java技术、XML技术、Web服务等Java核心技术及Web的最新进展；Web程序及运行环境，包括Tomcat服务器的配置，Web应用的规划和部署；标记语言HTML规范；网页设计与制作，包括网页设计理念和FrontPage网页制作工具：Web客户端编程，包括JavaScript和AJAX技术，数据获取及数据有效性验证；Web服务器编程，包括Java程序设计基础、JavaBean、JSP技术、文件及文件夹操作、数据库编程等内容。
本书配套有《Web程序设计实训教程（第二版）》，特别适合作为培养应用型人才的高等学校计算机应用、信息管理及电子商务等专业学生的Web技术导论、Web程序设计、互联网与Web编程等课程的教材，也可以作为非计算机专业高年级学生学习计算机网络及应用和Web编程的综合性书籍。
本书所配电子教案及所有案例和程序代码，都可以从中国水利水电出版社网站免费下载，网址为：http：//www.waterpub.com.cn/softdown/。
使用本书的读者也可与编者(hxw@sdmedu.cn)联系，或登录该课程网站(http：//jcjy.sdu.edu.cn/或http：//202.194.28.11/)，获取更多教学资源。

书籍目录

前言第1章 Web程序设计基础 1.1 计算模式与程序设计模式的演变 1.1.1 单机运行与集中式计算模式 1.1.2 客户/服务器(C/S)计算模式 1.1.3 浏览器/服务器(B/S)计算模式 1.1.4 软件设计与开发模式的演化 1.2 Web及其工作原理 1.2.1 什么是Web 1.2.2 Web的工作原理 1.2.3 Web浏览器 1.2.4 Web服务器 1.3 Web相关技术 1.3.1 概念及术语 1.3.2 Java技术 1.3.3 XML技术 1.3.4 Web服务 1.4 Web发展趋势 1.4.1 Web 2.0 1.4.2 语义Web 本章小结 习题1第2章 Web程序及运行环境 2.1 Web应用及基本结构 2.1.1 传统程序与软件开发 2.1.2 Web应用的基本结构 2.2 操作系统与Web服务器 2.2.1 Web服务器 2.2.2 主流Web服务器简介 2.3 基于Java的Web应用运行环境 2.3.1 Apache服务器的作用和功能 2.3.2 Tomcat应用服务器的作用和功能 2.4 Tomcat的安装和配置 2.4.1 Setvlet/JSP规范 2.4.2 安装Java运行环境 2.4.3 Tomcat的安装和配置 2.4.4 建立并部署Web应用 2.4.5 使用虚拟目录 2.5 Web应用的规划与运行 2.5.1 规划Web应用 2.5.2 Web应用的运行 本章小结 习题2第3章 标记语言HTML基础 3.1 标记语言及其发展 3.1.1 标准通用标记语言SGML 3.1.2 超文本标记语言HTML 3.1.3 可扩展HTML规范XHTML 3.1.4 可扩展标记语言XML 3.2 HTML标记语言基础 3.2.1 标记类型与标记属性 3.2.2 文档结构 3.3 文件头标记及子标记 3.4 文件体标记及其属性 3.5 文档内容常用标记 3.5.1 标题、段落与文本标记 3.5.2 图像标记 3.5.3 超链接标记与书签 3.5.4 影像地图标记 3.5.5 表格 3.5.6 表单 3.5.7 其他标记 3.6 div标记与span标记 3.6.1 层次块div标记 3.6.2 span标记 3.7 对象和脚本程序标记 3.8 层叠样式表CSS技术 3.9 帧 3.10 其他相关技术 3.10.1 DHTML技术 3.10.2 SHTML技术 本章小结 习题3第4章 网页设计与制作 4.1 网页设计基础 4.1.1 页面功能与内容设计 4.1.2 页面布局设计 4.1.3 页面视觉设计 4.1.4 页面效果设计 4.2 使用FrontPage 4.2.1 FrontPage主窗口 4.2.2 网站的新建与维护 4.2.3 新建网页 4.3 网页编辑 4.3.1 输入文本内容 4.3.2 插入图片 4.3.3 建立超链接或书签 4.3.4 图像地图 4.3.5 插入表格 4.3.6 插入表单 4.4 设置标记属性 4.4.1 使用IntelliSense技术 4.4.2 使用行为面板 4.5 定义和使用样式 4.5.1 定义样式 4.5.2 使用样式表文件 4.6 Frame框架和IFrame框架 4.6.1 Frame框架网页 4.6.2 使用浮动框架IFrame 本章小结 习题4第5章 客户端编程 5.1 浏览器与客户端脚本程序 5.1.1 浏览器与客户端脚本引擎 5.1.2 脚本语言规范与主要的客户端脚本语言 5.2 JavaScript程序设计基础 5.2.1 JavaScript基本符号 5.2.2 数据和数据类型 5.2.3 常量和变量 5.2.4 表达式和运算符 5.2.5 基本语句 5.2.6 函数 5.3 事件驱动及事件处理 5.3.1 事件驱动的程序执行过程 5.3.2 JavaScript中的常用事件 5.4 对象及其操作 5.4.1 类与对象的概念 5.4.2 对象的操作 5.5 常用内部对象及函数 5.5.1 String对象 5.5.2 Math对象 5.5.3 Date对象 5.5.4 Array数组对象 5.5.5 预定义函数 5.6 JavaScript浏览器对象模型BOM 5.6.1 BOM层次结构 5.6.2 window对象 5.6.3 frames对象 5.6.4 location对象 5.6.5 history对象 5.6.6 screen对象 5.6.7 event对象 5.7 HTML文档对象模型DOM 5.7.1 文档对象模型DOM 5.7.2 HTMLDOM对象 5.8 Web交互 5.8.1 使用form实现Web页面的信息交互 5.8.2 使用frame实现更复杂的交互 5.9 使用AJAX技术 5.9.1 AJAX基础 5.9.2 XMLHttpRequest对象 5.10 综合举例 5.10.1 创建折叠式菜单 5.10.2 创建树形菜单 5.10.3 表单数据综合处理 5.10.4 页面之间参数传递 本章小结 习题5第6章 服务端编程 6.1 B/S三层体系结构与Web服务器脚本程序 6.1.1 B/S三层体系结构 6.1.2 脚本引擎与服务端脚本程序 6.2 Java程序设计基础 6.2.1 Java程序设计语言 6.2.2 类与对象 6.2.3 接口 6.2.4 包 6.2.5 Java基础类库 6.2.6 Java Applet 6.2.7 SerMet服务器程序 6.3 JavaBean 6.3.1 什么是JavaBean 6.3.2 JavaBean的属性、方法和事件 6.4 JSP技术 6.4.1 JSP的运行环境 6.4.2 JSP的语法结构 6.4.3 JSP中的数据类型及其转换 6.4.4 JSP内置对象 6.4.5 在JSP中使用JavaBean 6.4.6 JSP中的文件与文件夹操作 6.4.7 JSP中的参数传递方法 6.5 JDBC与数据库编程 6.5.1 JDBC接口 6.5.2 数据库操作 6.5.3 举例 6.6 综合举例——在线聊天程序 6.6.1 系统分析 6.6.2 客户端设计 6.6.3 服务端设计 6.7 Java开发工具简介 6.7.1 JDK 6.7.2 Sun NetBeans集成开发环境 6.7.3 Eclipse开发平台 6.7.4 JBLtilder开发环境 6.7.5 JDeveloper开发框架 本章小结 习题6参考资料

章节摘录

第1章　web程序设计基础　　本章导读　　随着互联网的普及和广泛应用，在软件开发中，基于B／S三层结构的Web应用框架已经成为市场的主流，传统C／S结构的程序风光不再。
上述情形只是出现在软件公司中，在高等学校，专门讲授Web开发的课程还很少，Web程序设计还处于起步阶段。
本章首先介绍计算模式与程序设计模式的演变，对不同模式下的计算机程序体系结构进行对比，然后给出Web应用（程序）的概念、体系结构，讲解Web的工作原理。
最后给出Web中的主要概念，为后续章节的学习给出一个框架和知识铺垫。
·　计算模式、软件设计与开发模式的演化　　·　Web中的B／S三层体系结构及其工作原理　·　Web中的相关概念，包括Java技术、XML技术、Web服务等　　·　Web新进展、Web2.0、语义Web等　　1.1　计算模式与程序设计模式的演变　　1946年，第一台电子计算机“爱尼亚克”（ENIAC）在美国宾夕法尼亚大学莫尔电子工程学院诞生。
这种计算技术的革命，透出了数字信息时代的第一缕曙光，开启了计算机程序设计的历史。
进入20世纪90年代以后，随着Internet技术的不断发展，特别是Web的出现，对计算机的计算模式、软件开发模式、应用模式都产生了重要的影响。
在Web中，B／S三层结构的提出，突破了传统的程序单机运行模式和基于局域网的C／S运行模式，突破了局域网的约束，将计算机应用分布到了整个互联网中，使计算机程序的设计和应用模式都发生了革命性的变化，进而推动了Web应用的快速发展。
1.1.1　单机运行与集中式计算模式　　在计算机诞生和应用的初期，计算所需要的数据和程序都是集中在一台计算机上进行的，称为集中式计算。
随着网络的发展，这种集中式计算往往形成一种由大型机和多个与之相连的终端组成的网络结构。
当支持大量用户时，大型机自顶向下的维护和管理方式显示出集中式处理的优越性。
它具有安全性好、可靠性高、计算能力和数据存储能力强以及系统维护和管理的费用较低等优点。
但是它也存在着一些明显的缺点，如：大型机的初始投资较大、可移植性差、资源利用率低以及网络负载大等。

编辑推荐

《Web程序设计（第2版）》把Web开发中最常用的一些实现代码以例题或案例的形式写出来，不但用以巩固所学到的知识点，更重要的是为我们未来的软件编程提供借鉴。
《Web程序设计（第2版）》共收集和讲解了110多段非常有用的程序代码，内容涉及HTML中的页面布局，CSS的设计和应用，Web中的弹出式菜单、树形菜单的设计和不同的实现方法，表单数据的获取，中文字符、email、用户账户、整数、浮点数数字输入的有效性验证，数据之间的类型转换，数组和集合类，页面之间的参数传递，页面安全，服务端的文件和文件夹操作，数据库的访问和操作，AJAX异步通信等各种各样的实用代码。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com