

## <<C语言程序设计项目化教程实验与课程设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计项目化教程实验与课程设计>>

13位ISBN编号：9787508465029

10位ISBN编号：7508465024

出版时间：2010-2

出版时间：水利水电出版社

作者：侯丽敏 编

页数：119

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计项目化教程实验与课程设计>>

### 前言

C语言是面向过程的结构化、模块化的程序设计语言，已经成为编写系统软件、应用软件和进行程序设计、教学的重要编程语言，甚至许多硬件开发系统也使用C语言。

由于成功地用于各个领域，C语言已经成为名副其实的通用性程序设计语言。

掌握这种程序设计语言的使用方法，对于理解程序设计的基本方法及学习计算机其他课程的内容都至关重要。

本书是配合《C语言程序设计项目化教程》（杨俊红主编，中国水利水电出版社出版）教材而编写的实验与课程设计。

本书内容由浅入深、循序渐进，使读者可以充分深刻地理解程序设计的基本方法，利用Visual C++6.0集成开发工具进行结构化程序的初步开发，达到理论和实践的紧密结合。

本书内容分为4部分。

第1部分为C语言集成开发环境介绍，主要内容为Turbo C2.0和Visual C++6.0两个开发环境的使用，其中Visual C++6.0是等级考试的上机环境。

第2部分为实验指导，包括10个精心设计的实验，每个实验都和教材的知识点相配合，以帮助读者通过上机实践加深对教材内容的理解，熟练掌握C语言的基本知识。

第3部分为课程设计，分别设计了通讯录管理系统和人力资源信息管理系统。

通过这两个综合实例的完整设计过程，帮助读者掌握利用C语言进行程序开发的基本方法和技巧，使读者对C语言程序设计有更全面的认识。

第4部分为试题汇编，为学生巩固C语言基础知识及参加等级考试提供帮助。

本书中的所有程序均在Visual C++6.0开发环境中测试通过。

本书由郑州铁路职业技术学院侯丽敏担任主编，杨俊红担任副主编。

参加编写的还有郑州铁路职业技术学院陆璐、吕春峰。

本书第1部分及第3部分3.1节由杨俊红编写；第2部分由侯丽敏编写；第3部分3.2节由陆璐编写；第4部分由吕春峰编写。

全书由侯丽敏统稿。

## <<C语言程序设计项目化教程实验与课程设计>>

### 内容概要

本书是《C语言程序设计项目化教程》一书配套的实践教材。

本书由4部分组成。

第1部分“C语言集成开发环境介绍”，包括Turbo C 2.0和Visual C++6.0两个开发环境的使用。

第2部分“实验指导”，包括10个实验与教材的各章内容相配套。

第3部分“课程设计”，通过两个信息管理实例项目的分析，启发学生独立完成课程设计题目，培养学生分析问题、解决问题的能力。

第4部分“试题汇编”，给出5套模拟试题和参考答案，为学生复习提供指导。

本书的所有程序均在Visual C++6.0开发环境上调试通过。

本书具有基础性、实用性和系统性，同时充分考虑了与其他教材内容的兼容性，可作为各类高等院校及高职高专院校各专业C语言程序设计课程的实践教学用书，也可作为C语言自学者的参考用书。

## <<C语言程序设计项目化教程实验与课程设计>>

### 书籍目录

前言第1部分 C语言集成开发环境介绍 1.1 Turbo c 2.0集成开发环境 1.1.1 启动Turbo C 2.0 1.1.2 Turbo C 2.0的工作界面 1.1.3 设置系统目录和工作目录 1.1.4 创建新文件 1.1.5 保存和打开文件 1.1.6 编译、连接和运行程序 1.1.7 多文件程序和项目文件 1.2 Visual C++6.0集成开发环境 1.2.1 启动Visual C++6.0 1.2.2 Visual c++6.0的主窗口 1.2.3 编辑一个C源程序 1.2.4 编译、连接和运行c程序 1.2.5 打开文件 1.2.6 调试程序 1.2.7 创建包含多个文件的程序第2部分 实验指导 实验一 创建第一个C语言程序 实验二 数据类型与表达式 实验三 基本输入输出的实现 实验四 选择结构程序设计 实验五 循环结构程序设计 实验六 函数 实验七 数组 实验八 指针 实验九 结构体、共用体和枚举 实验十 文件第3部分 课程设计 3.1 通讯录管理系统 3.1.1 功能描述 3.1.2 基本要求 3.1.3 算法分析 3.1.4 实现过程 3.1.5 部分参考代码 3.1.6 系统实现截图 3.2 人力资源信息管理系统 3.2.1 功能描述 3.2.2 基本要求 3.2.3 算法分析 3.2.4 实现过程 3.2.5 部分参考代码 3.2.6 系统实现截图 3.3 小结第4部分 试题汇编 模拟试题1 模拟试题2 模拟试题3 模拟试题4 模拟试题5 模拟试题参考答案参考文献

## 章节摘录

1.2.5 Visual Basic 6.0的菜单 Visual Basic 6.0主要有：文件、编辑、视图、工程、格式、运行、查询、图表、工具、外接程序、窗口、帮助等菜单。

1.文件菜单 文件菜单涉及新建、打开、添加、移去、保存文件和编译程序等一系列操作。

包含：新建工程、打开工程、添加工程、移除工程、保存工程、工程另存为、保存文件、文件另存为、编译工程等菜单项。

2.编辑菜单 编辑菜单用于编辑操作，以方便对工程进行修改。

包含：撤消、重复、剪切、复制、粘贴、删除、全选、查找、缩进、凸出、属性 / 方法列表、快速信息、参数信息等菜单项。

3.视图菜单 视图菜单用于显示各种窗口。

包含：代码窗口、对象窗口、定义、最后位置、对象浏览器、立即窗口、本地窗口、监视窗口、工程资源管理器、属性窗口、窗体布局窗口、工具箱、工具栏等菜单项。

4.工程菜单 工程菜单用于为当前工程创建模块、引用对象或提供各种设计器。

包含：添加窗体、添加MDI窗体、添加模块或添加类模块、添加用户控件、添加属性页、添加用户文档、添加Microsoft User Connection、添加Data Repo、添加文件、移除.....、引用、部件、工程属性等菜单项。

5.格式菜单 格式菜单用于界面设计，可以使得界面中的控件按照一定的规则有序排列。

包含：对齐、统一尺寸、按网格调整大小、水平间距、垂直间距、居中对齐、顺序、锁定控件等菜单项。

6.调式菜单 调试菜单用于调试、监视程序。

包含：逐语句、逐过程、跳出、运行到光标处、添加监视、编辑监视、快速监视、切换断点、清除所有断点、设置下一条语句、显示下一语句等菜单项。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>