第一图书网, tushu007.com

<<趣味Visual FoxPro程序设计集>>

图书基本信息

书名：<<趣味Visual FoxPro程序设计集锦>>

13位ISBN编号：9787508469850

10位ISBN编号：7508469852

出版时间：2010-1

出版时间：杨克昌、 刘志辉 中国水利水电出版社 (2010-01出版)

作者：杨克昌，刘志辉 著

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

从当前高校各专业计算机语言课程的系统开设，到中小学信息技术（计算机）课的相继开出，推动了计算机文化在神州大地的广泛普及。
为顺应信息技术迅猛发展与计算机教育不断深入的潮流，帮助包括大中专在校学生在内的广大青少年逐步掌握计算机程序设计的设计思路与基本技能，在程序设计中开拓求解思路，解决实际问题，培养创新意识，激发提出问题与应用程序设计解决问题的欲望与兴趣，不断提高程序设计水平与应用求解能力，是我们计算机教育工作者义不容辞的职责。
当前，大专院校理工科专业一般学习C（C++）语言程序设计，而文科专业一般学习VFP程序设计。
各种面向大专院校的程序设计教材繁杂而重复，而配合程序设计教学的参考书与课外读物却是凤毛麟角。
鉴于此，特推出计算机程序设计科普读物《趣味C程序设计集锦》与《趣味Visual FoxPro程序设计集锦》，以期推动广大本专科学生与程序设计爱好者学习程序设计的不断深入，促进程序设计水平与应用求解能力的逐步提高。
学习计算机语言的目的是什么？
当然是程序设计！
那么，程序设计的目的又是什么？
毫无疑义，程序设计的目的是求解问题，求解靠人工计算或推理一时无从下手的各类实际应用问题。
你应用程序设计解决的问题越多、越普遍、越深刻，你的程序设计成绩就越大，你的程序设计能力就越强。
而应用程序设计求解各类实际应用问题，恰恰是现今大多数程序设计教材所忽略的环节，也是造成广大在校学生学习程序设计语言缺乏兴趣的直接原因。
本书以各类中外趣味问题的程序设计求解为主线，取材注重趣味性与典型性，题型丰富多彩，内容新颖丰富。
精选程序设计趣味问题，包括各类整数求解，数据处理，智力游戏，模拟探索，图表创建，大多是引导入门的基础题与常规题，也适当涉及少量难度较大的综合题与经典名题，难度适宜，深入浅出。
书中部分选题取自国际国内信息学（计算机）奥林匹克与各类程序设计竞赛，同时参考了网上读者集中探讨的程序设计热点问题，有利于高校学生与程序设计爱好者在计算机实例求解上开阔视野，在程序设计思路开拓与应用技巧上有一个深层次的练习与提高。
部分难度较大、要求较高的问题在目录中用 ¨ ”标注，可供在校学生进行课程设计时选用。

内容概要

《趣味Visual FoxPro程序设计集锦》以各类趣题的Visual FoxPro（简称VFP）程序设计求解为主线，取材注重典型性与趣味性，程序设计注重结构化与可读性。
精选的趣解包括典型的数值求解，常见的数据处理，有趣的智力游戏，巧妙的模拟探索，新颖的图表创建。
大多趣题是引导入门的基础题、常规题，也适当涉及少量难度较大的综合题与经典名题，难度适宜，深入浅出。
为适应不同基础的读者学习与欣赏，对有些趣题采用多种思路设计与多个程序实现。
其中少量难度较大、要求较高的问题，在目录中用“*”标注，可供学习“VFP程序设计”课程的同学进行课程设计时选用。
《趣味Visual FoxPro程序设计集锦》着眼于应用VFP程序设计求解问题的基本方法与技巧，可作为VFP程序设计的科普读物与学习VFP程序设计的教学参考书，以期提高通过VFP程序设计解决实际问题的能力。
《趣味Visual FoxPro程序设计集锦》适合普通高校本专科学生、职、比技术学院学生与程序设计爱好者学习VFP程序设计时参考，也可供参加各级程序设计选拔赛、计算机等级考试与计算机程序员水平考试参考，还可供中学信息学（计算机）奥林匹克指导与IOI，NOI培训选用。

书籍目录

前言 一、奥运奖牌榜——数据表的处理范例 1 数据表记录、字段顺序调整 2 含个人所得税的工资表处理 3 奥运奖牌榜 4 大奖赛现场统分 二、舍罕王的失算——不可忽视的和与积 5 舍罕王的失算 6 分数不等式 7 阶乘与阶乘和数 8 综合高精度计算 9 图形点扫描 三、勾股数——古老文明的精华 10 最大公约数与最小公倍数 11 水仙花数 12 勾股数 13 完全数 14 相亲数 15 守形数 四、素数——上帝用来描写宇宙的文字 16 素数 17 乌兰现象 18 孪生素数 19 梅森尼数 20 金蝉素数 21 素数多项式 22 等差素数列 23 验证歌德巴赫猜想 24 合数世纪探求 五、桥本分数式——优美的智慧 25 逆序乘积式 26 巧妙的三组平方 27 完美和式 28 完美乘积式 29 完美综合运算式 30 桥本分数式 31 埃及分数式 六、斐波那契序列——递推的学问 32 分数数列 33 斐波那契序列与卢卡斯序列 34 幂序列 35 双关系递推数列 36 基于2x+3y的递推数列 37 汉诺塔问题 38 猴子吃桃 39 猴子爬山 40 购票排队 *41 神秘的数组 七、韩信点兵——远古的神机妙算 42 破解数字魔术 43 鸡兔同笼与羊犬鸡兔问题 44 百鸡问题 45 韩信点兵 46 整币兑零 *47 解佩尔方程 八、泊松分酒——奇妙的分解 48 分解质因数 49 积最大的整数分解 50 整数的分划 *51 泊松分酒 *52 西瓜分堆 *53 水手分椰子 九、角谷猜想——精巧的转化 54 分数化小数 55 金额大写转化 56 数制转换 57 角谷猜想 58 黑洞数495与6174 59 回文数 十、幻方——古今中外的数阵奇葩 60 杨辉三角 61 数字三角形 62 折叠方阵与旋转方阵 *63 幻方 *64 三阶素数幻方 十一、插入乘号——决策的最优化 65 数列最优压缩 *66 最长公共子串与子序列 67 删除中的最值问题 68 古尺神奇 69 数码珠串 *70 数阵中的最优路径 *71 插入乘号问题 72 智能甲虫的安全点 73 点的覆盖圆 十二、尾数前移——运算模拟的典范 74 均位奇观探索 75 多少个1能被2009整除 76 01串积问题 77 连写数整除问题 78 尾数前移问题 *79 求圆周率π到n位 十三、外索夫游戏——博弈策略的秘诀 80 围圈循环报数 *81 围圈中的无忧位与绝望位 82 列队顺逆报数 83 洗牌复原 84 翻币倒面 85 黑白棋子移动 86 外索夫游戏 十四、多格式万年历——变幻多姿的图表 87 新颖的p进制乘法表 88 多格式万年历 89 金字塔图案 90 带中空金字塔 91 菱形与灯笼图案 92 函数y=sin(x)／x图形 十五、高斯八皇后——排列组合的精彩 93 排列中的平方数 94 实现A(n，m)与若干复杂排列 95 实现C(n，m)与允许重复组合 96 高斯八后问题 *97 皇后控制棋盘问题 *98 伯努利装错信封问题 *99 别出心裁的情侣拍照 *100 德布鲁金环序列 附录 附录A VFP语法提要 附录B VFP常用函数 参考文献

章节摘录

插图：1. 问题提出奥运会、全运会等大型竞赛都会随竞赛进程及时公布经排序的“奖牌榜”。
“奖牌榜”的排序规则通常为：1）首先按金牌数降序排列；当金牌数相同时按银牌数降序排列；当银牌数也相同时按铜牌数降序排列。
2）当金银铜三种奖牌数全相同时，排名的名次相同。
已有“奖牌表”中设置有字段：名次（N），单位（c），金牌（N），银牌（N），铜牌（N），总数（N）。
其中“名次”与“总数”字段无数据，其他字段均为最新的数据。
试根据“奖牌表”上的金银铜三种奖牌的数据，依“奖牌榜”的排序规则产生“奖牌榜”。
或在不改变“奖牌表”记录物理顺序前提下自动填写表中的“排名”数据。
2. 产生奖牌榜

编辑推荐

《趣味Visual FoxPro程序设计集锦》特色：突出求解问题生动有趣〈br〉注重求解程序简单易懂〈br〉力求问题结果直观明了〈br〉重视程序变通与问题引申〈br〉100个经典数学问题求解〈br〉历史的邂逅——斐波那契、韩信、泊松、角谷、外索夫、高斯〈br〉奇妙的数字——水仙花数、相亲数、勾股数、梅森尼数、金蝉素数〈br〉远古的回声——舍罕王的失算、汉诺塔问题、鸡兔同笼、韩信点兵〈br〉博弈的智慧——无忧位与绝望位、洗牌复原、翻币倒面、外索夫游戏〈br〉计算机程序设计科普读物〈br〉Visual FoxPro程序设计教学配套教参〈br〉计算机等级考试与程序设计竞赛参考书

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com