

## <<网页设计与制作>>

### 图书基本信息

书名：<<网页设计与制作>>

13位ISBN编号：9787508474069

10位ISBN编号：7508474066

出版时间：2010-5

出版时间：水利水电出版社

作者：李京文 编

页数：287

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页设计与制作>>

### 前言

对于设计和制作网页，一方面要熟悉网页设计软件，如：Dreamweaver CS3，另一方面还要掌握HTML标记语言、VBScript、ASP等。

因此需要有一本案例详实、知识结构编排科学、便于教学，并能使读者尽快掌握网页设计和制作相关知识和方法的教材。

而市场上适合初学者学习、方便教学、兼顾等级考试且资源配套、实用性强的特色教材非常少，为此安徽省教育厅有关部门，结合高等学校计算机教学改革与课程建设，组织省内部分高等学校有关老师，进行了这门课的试题库建设，为该教材的编写提供了良好的基础。

本书是在第一版的基础上，广泛听取读者意见后，根据近几年教学体会与经验及网页设计软件的发展，从方便教师和学生角度考虑，进行了大幅修改，将理论教学和上机实训合二为一，更加方便教师教学和学生实践和测试。

本书紧扣安徽省教育厅制定的《全国高等学校（安徽考区）计算机基础教育教学（考试）大纲》，由长期从事计算机基础教学与考试题库建设的“网页设计与制作”项目组的一线教师编写，是一本网页设计与制作的入门教材，在案例设计、内容编排、叙述表达、课后习题等方面做了精心设计，目的是让学生了解和掌握网页设计与制作的基本原理和方法，从而具备基本的网页设计与制作能力。本书编写的指导思想是：吸取已有教材的优点，结合教学实践、试题库建设经验，努力把知识点融入到案例中去，立足于“理论够用，操作熟练，重在实践”的要求，做到通俗易懂、循序渐进。本书每一章后面都按照考试大纲的要求附有一定数量的典型习题，供读者练习，以便巩固所学知识。

## <<网页设计与制作>>

### 内容概要

本书是在第一版的基础上，广泛听取读者意见后，根据近几年教学体会与经验及网页设计软件的发展，从方便教师和学生角度考虑，进行了大幅修改，将理论教学和上机实训合二为一，更加方便教师教学和学生实践和测试。

全书内容共分为三部分。

第一部分为“理论与实践”，包含6章，主要内容包括：网页设计基础知识、HTML语言、Dreamweaver CS3网页设计、VBScript语言、ASP动态网页设计、网站制作实例；第二部分为“考试指导与上机练习系统说明”，用以指导读者使用光盘上的配套模拟练习软件，巩固所学理论知识并帮助读者顺利通过相关考试；第三部分为“笔试模拟试题及参考答案”，用于测试读者对本课程的掌握情况。

本书不仅介绍了相关软件的基本操作方法，而且从引例开始，循序渐进地介绍网页设计思想，能够让读者在很短的时间内掌握网页设计方法。

本书中既有适度的基本理论知识的介绍，又有比较详细的实例描述，每章内容后面都配有实验指导。

书后附有配套光盘，光盘包含上机考试练习软件、实验详解、习题解答、电子课件和实例等参考内容，以方便教学与读者练习。

本书可作为高等学校、高等专科学校、高等职业技术学院、成人高校、民办高校网页设计与制作课程的教材，也可以作为各种相关网页设计方面技能培训的教材，还可作为网页制作专业人员及网页制作爱好者的参考用书。

## 书籍目录

再版前言  
初版前言  
第一部分 理论与实践  
第1章 网页设计基础知识引例  
1.1 网页设计与制作基础知识  
1.1.1 认识网页  
1.1.2 认识网站  
1.2 网页设计与制作常用工具  
1.2.1 网页制作工具  
1.2.2 网页美化工具  
本章小结  
习题1  
第2章 HTML语言引例  
2.1 HTML基础  
2.1.1 基本概念  
2.1.2 HTML文档的基本结构  
2.2 文本格式标记  
2.2.1 标题标记  
2.2.2 换行标记  
2.2.3 段落标记  
2.2.4 字体标记  
2.2.5 字型标记  
2.2.6 字符样式标记  
2.2.7 水平线标记  
2.2.8 预定义标记  
2.2.9 特殊字符的插入  
2.3 列表标记  
2.3.1 有序列表标记  
2.3.2 无序列表标记  
2.4 多媒体元素标记  
2.4.1 插入图像标记  
2.4.2 插入多媒体文件标记  
2.4.3 插入背景音乐标记  
2.4.4 插入滚动字幕标记  
2.5 超链接标记  
2.5.1 创建站点内链接  
2.5.2 创建站点间链接  
2.5.3 创建锚链接  
2.5.4 创建邮件等链接  
2.6 表格标记  
2.6.1 常用属性  
2.6.2 常用属性  
2.6.3 常用属性  
2.6.4 常用属性  
2.6.5 常用属性  
2.7 表单标记  
2.7.1 创建表单  
2.7.2 输入型表单控件  
2.7.3 文本区域表单控件  
2.7.4 选项 / 菜单表单控件  
2.8 框架标记  
2.8.1 框架集  
2.8.2 框架  
2.8.3 2.9 CSS样式  
2.9.1 认识CSS  
2.9.2 CSS语法  
2.9.3 CSS的使用  
2.10 案例解析  
2.10.1 设计思路  
2.10.2 案例结构  
2.10.3 页面解析  
本章小结  
习题2  
实训2  
2.1 HTML标记的使用实训  
2.2 链接、表格、框架和表单标记的使用实训  
2.3 HTML标记和CSS样式表的综合应用  
第3章 Dreamweaver CS3网页设计引例  
3.1 Dreamweaver CS3概述  
3.1.1 Dreamweaver CS3简介  
3.1.2 Dreamweaver CS3的新增功能  
3.2 Dreamweaver CS3操作界面  
3.2.1 标题栏  
3.2.2 菜单栏  
3.2.3 工具栏  
3.2.4 文档编辑区  
3.2.5 状态栏  
3.2.6 属性检查器  
3.2.7 面板组  
3.3 站点的建立与管理  
3.3.1 网站点的组成部分  
3.3.2 创建本地站点  
3.3.3 创建和管理站点文件和文件夹  
3.4 Dreamweaver CS3页面设计  
3.4.1 页面属性设置  
3.4.2 文本编辑  
3.4.3 使用图像  
3.4.4 使用多媒体  
3.4.5 超链接  
3.4.6 表格的使用  
3.4.7 AP元素与时间轴  
3.4.8 框架结构  
3.4.9 使用CSS样式表  
3.4.10 添加行为  
3.4.11 表单及其应用  
3.4.12 模板与库  
3.5 案例解析  
3.5.1 设计思路  
3.5.2 案例结构  
3.5.3 页面解析  
本章小结  
习题3  
实训3  
3.1 Dreamweaver基本操作与站点管理实训  
3.2 Dreamweaver常用工具和属性面板的使用实训  
3.3 Dreamweaver页面布局方式的应用实训  
3.4 Dreamweaver表单和多媒体对象的使用实训  
3.5 Dreamweaver中AP元素、框架和行为的使用  
第4章 VBScript语言引例  
4.1 VBScript概述  
4.1.1 VBScript基本概念  
4.1.2 在HT / VIL网页中使用VBScript  
4.2 VBScript的数据类型  
4.3 常量、变量与表达式  
4.3.1 常量的定义  
4.3.2 变量的声明与赋值  
4.3.3 数组的定义  
4.3.4 运算符与表达式  
4.4 VBScript常用函数  
4.4.1 数学函数  
4.4.2 字符串处理函数  
4.4.3 转换函数  
4.4.4 日期时间函数  
4.4.5 测试函数  
4.4.6 对话框函数  
4.5 VBScript语句  
4.5.1 语句  
4.5.2 条件语句  
4.5.3 循环语句  
4.6 VBScript过程与函数  
4.6.1 Sub过程  
4.6.2 Function函数  
4.7 使用VBScript对象编程  
4.7.1 对象的属性、事件和方法  
4.7.2 事件过程的调用方式  
4.7.3 Window对象  
4.7.4 Document对象  
4.8 案例实现  
4.8.1 设计思路  
4.8.2 案例结构  
4.8.3 页面解析  
本章小结  
习题4  
实训4  
VBScript脚本编程  
第5章 ASP动态网页设计引例  
5.1 ASP简介  
5.1.1 ASP概述  
5.1.2 ASP运行环境及工作原理  
5.1.3 ASP文件的组成  
5.2 ASP内建对象  
5.2.1 Request对象  
5.2.2 Response对象  
5.2.3 Server对象  
5.2.4 Session对象  
5.2.5 Application对象  
5.3 利用ADO访问数据库  
5.3.1 SQL简介  
5.3.2 ADO基本编程模型  
5.3.3 Connection对象  
5.3.4 Recordset对象  
5.4 案例解析  
5.4.1 设计思路  
5.4.2 案例结构  
5.4.3 页面解析  
本章小结  
习题5  
实训5  
5.1 ASP运行环境的配置实训  
5.2 ASP内置对象的使用实训  
5.3 利用ADO组件访问数据库  
第6章 网站制作开发案例  
6.1 企业自身宣传网站案例  
6.2 地方政府网站案例  
6.3 网上购物网站案例  
本章小结  
习题6  
实训6  
搭建简单的个人网站  
第二部分 考试指导与上机练习  
系统说明  
7.1 考试指导  
7.1.1 考试内容和形式  
7.1.2 网页设计与制作笔试考试特点分析和考前准备  
7.1.3 网页设计与制作上机考试特点分析和考前准备  
7.2 考试练习系统介绍  
7.2.1 安装  
7.2.2 使用  
7.2.3 问题集  
第三部分 笔试模拟试题及参考答案  
笔试模拟题  
笔试模拟题一 参考答案  
笔试模拟题二 参考答案  
参考文献

## 章节摘录

动态网页是指用ASP、PHP、JSP、CGI、ASENET等编程技术制作的网页。

该类网页先在Web服务器端执行，然后再将执行结果返回给客户端的浏览器进行显示，其特点是可以动态生成网页内容，如根据客户端提交的不同信息而动态地生成不同的网页内容。

静态网页和动态网页各有特点，网站采用动态网页还是静态网页主要取决于网站的功能需求和网站内容的多少，如果网站功能比较简单，内容更新量不是很大，采用纯静态网页的方式会更简单，反之一般要采用动态网页技术来实现。

静态网页是网站建设的基础，静态网页和动态网页之间也并不矛盾，为了网站适应搜索引擎检索的需要，即使采用动态网站技术，也可以将网页内容转化为静态网页发布。

静态网页的一般特点简要归纳如下：静态网页每个网页都有一个固定的URL，且网页URL，以.htm、.html、.shtml等常见形式为后缀名。

网页内容一经发布到网站服务器上，无论是否有用户访问，每个静态网页的内容都是保存在网站服务器上的，也就是说，静态网页是实实在在保存在服务器上的文件，每个网页都是一个独立的文件。

静态网页的内容相对稳定，因此容易被搜索引擎检索。

静态网页没有数据库的支持，在网站制作和维护方面工作量较大，因此当网站信息量很大时完全依靠静态网页制作方式比较困难。

静态网页的交互性差，在功能方面有较大的限制。

网站也可以采用动静结合的原则，适合采用动态网页的地方用动态网页，如果必须使用静态网页，则可以考虑用静态网页的方法来实现，在同一个网站上，动态网页内容和静态网页内容同时存在也是很常见的事情。

动态网页的一般特点简要归纳如下：动态网页以数据库技术为基础，可以大大降低网站维护的工作量。

采用动态网页技术的网站可以实现更多的功能，如用户注册、用户登录、在线调查、用户管理、订单管理等等。

动态网页实际上并不是独立存在于服务器上的网页文件，只有当用户请求时服务器才返回一个完整的网页。

## <<网页设计与制作>>

### 编辑推荐

《网页设计与制作（第2版）》特色紧扣教学（考试）大纲，精心设计教学内容，方便教学，理论、实践、模拟练习完美结合，方便学习，从实用出发，采用“案例驱动”编写方式，有助于激发学生学习兴趣，全书通过7个案例的实现，介绍网页设计与制作方法，通过精选的13个实训，让读者练习，提高设计能力，精选150多道习题（选择题、填空题、操作题），供读者练习与自测，书中的“企业自身宣传网站”、“地方政府网站”、“网上购物网站”建设综合案例，包含了大量开发技巧，具有很强的实用性，研发了集组卷、机考、阅卷、服务器设置、考试监控等模块于一体的考试系统所附光盘内容丰富，包括：网页设计与制作题库练习系统，二级网页设计与制作上机模拟考试系统，所有实训的操作过程和源代码，每章的习题解答，其他相关辅助教学资源（电子课件、网页设计案例源代码和素材、所有实训案例和 素材等）。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>