

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787508475622

10位ISBN编号：7508475623

出版时间：2010-8

出版时间：水利水电出版社

作者：胡畔，姜睐 主编

页数：181

字数：300000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

前言

C语言程序设计是高等学校理工类专业开设的一门必修计算机基础课程，课程的目标在于培养学生的计算机科学素养和使学生具有一定的程序设计能力，为进一步学习和使用计算机做好准备。C语言由于其自身简洁、紧凑和灵活的特点，以及具备其他高级语言所不具备的低级语言的特性，而使得它成为一种在计算机软件设计和计算机程序设计教学中备受欢迎的程序设计语言。

本书是作者多年来从事C语言教学和教学改革的经验总结，并根据教育部高教司计算机教学指导委员会提出的高等学校计算机基础课程教学基本要求，在广泛参考有关资料的基础上编写而成。

本书主要内容包括C语言程序设计基础、数据和运算、基本程序设计、数组和字符串、指针、函数、构造数据类型、位运算、文件等内容；实验部分共设计了12个实验，结合具体教学内容和进度安排，采用循序渐进的方式引导读者掌握C语言程序设计的方法，通过这些实训项目的练习使读者可以更深入地了解C语言的理论知识，并进一步培养程序设计能力。

同时本书在编写时兼顾了全国计算机等级考试的要求。

本书在内容组织上循序渐进，知识点讲解理论和实践相结合，便于学习理解。

书中例题丰富，注重实用，程序均在TC2.0环境下调试通过。

各章均配有大量习题，帮助读者巩固所学知识。

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

本书针对初学者的学习特点，系统地介绍了C语言程序设计方法。

本书主要内容包括：C语言概述，C语言程序设计的基础知识，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，函数，编译预处理，指针，结构体、共用体类型，位运算，文件，并结合章节内容安排了多个上机实训项目，书后附有相关实用信息供参考。

本书在编写时兼顾了全国计算机等级考试的要求。

书中例题丰富、注重实用，程序均在TC2.0环境下调试通过，结合各章节内容配有丰富的习题。

本书可作为高等学校本科、高职高专计算机专业及相关专业程序设计的入门教材，也可作为全国计算机等级考试的辅导教材，还可供广大程序设计初学者自学使用。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

前言	第1章 C语言概述	1.1 C语言的产生及特点	1.1.1 C语言的产生	1.1.2 C语言的特点
	1.2 C语言程序的结构及书写格式	1.2.1 结构	1.2.2 书写格式	1.3 C程序的编辑、调试和运行
习题第2章	基本数据类型、运算符和表达式	2.1 概述	2.2 常量	2.3 变量的定义和初始化
	2.3.1 概念	2.3.2 类型	2.3.3 定义和初始化	2.3.4 各类数值型数据之间的混合运算
2.4	算术运算符和算术运算表达式	2.4.1 算术运算符	2.4.2 算术表达式	2.4.3 算术运算符的优先级和结合规律
2.5	赋值运算符与赋值表达式	2.5.1 赋值运算	2.5.2 赋值表达式	2.6 自增、自减运算符
2.7	其他运算符和表达式	2.7.1 强制类型转换运算符	2.7.2 逗号运算符及逗号表达式	习题第3章 C程序中的输入和输出
3.1	概述	3.2 格式输入函数scanf()和输出函数printf()	3.2.1 格式输出函数printf()	3.2.2 格式输入函数scanf()
3.3	字符输入函数getchar()和输出函数putchar()	3.3.1 字符输出函数putchar()	3.3.2 字符输入函数getchar()	习题第4章 C程序的控制结构
4.1	程序算法简介	4.1.1 算法的概念	4.1.2 算法的表示	4.1.3 算法的特性
4.2	顺序结构	4.3 关系运算符及表达式	4.3.1 关系运算符	4.3.2 关系运算表达式
4.4	逻辑运算符和逻辑运算表达式	4.4.1 逻辑运算符	4.4.2 逻辑运算表达式	4.5 选择结构
4.5.1	条件语句	4.5.2 条件语句的嵌套	4.5.3 开关语句	4.6 循环结构
4.6.1	while语句	4.6.2 dowhile语句	4.6.3 for语句	4.6.4 循环的嵌套
4.7	continue语句和break语句	4.7.1 continue语句	4.7.2 break语句	习题第5章 数组
5.1	一维数组的定义及应用	5.1.1 一维数组的定义	5.1.2 一维数组的初始化	5.1.3 一维数组元素的引用
5.2	字符数组与字符串	5.2.1 字符数组	5.2.2 字符串	5.2.3 常用的字符串处理函数
5.3	二维数组	5.3.1 二维数组的定义和初始化	5.3.2 二维数组元素的引用及应用举例	习题第6章 函数
6.1	函数的概念	6.1.1 概述	6.1.2 函数的分类	6.2 函数的定义
6.3	函数参数和函数的值	6.3.1 形式参数和实际参数	6.3.2 函数的返回值	6.4 函数的调用
6.4.1	函数调用的一般形式	6.4.2 函数声明	6.4.3 函数调用中的值传递和地址传递	6.4.4 函数的嵌套调用
6.5	局部变量和全局变量	6.5.1 局部变量	6.5.2 全局变量	6.6 动态存储变量与静态存储变量
6.7	内部函数和外部函数	6.7.1 内部函数	6.7.2 外部函数	习题第7章 编译预处理命令
7.1	#define命令	7.2 #include命令	7.3 条件编译命令	习题第8章 指针
8.1	指针的概念和简单应用	8.1.1 指针和指针变量的概念	8.1.2 指针变量的简单应用	8.2 指针作为函数参数
8.3	指针和数组	8.3.1 一维数组的指针及其应用	8.3.2 二维数组的指针	8.4 字符串的指针及其应用
8.5	指针函数	8.6 指针数组	习题第9章 结构体	9.1 结构体数据类型的概念
9.1.1	结构体变量的定义和引用	9.1.2 指向结构体类型数据的指针	9.2 结构体数组	9.2.1 结构体数组的定义
9.2.2	结构体数组的指针	9.3 结构体与函数	习题第10章 文件和位运算	10.1 概述
10.2	文件的读和写	10.2.1 文件的打开和关闭	10.2.2 读写文件的函数及应用	10.2.3 文件读写中的出错检测
10.3	位运算符	10.3.1 按位逻辑运算符	10.3.2 移位运算符	习题C语言上机实验附录

<<C语言程序设计教程>>

章节摘录

C语言诞生于20世纪70年代, 1978年美国电话电报公司(AT&T)的贝尔实验室正式发布了C语言. 随着计算机技术的发展, 陆续出现了许多C语言版本. 由于没有统一的标准, 这些C语言之间出现了一些不一致的地方. 为了改变这种情况, 美国国家标准化协会ANSI (American National Standard.Institute) 为C语言制定了一套ANSI标准, 成为现行的C语言标准, 通常称之为ANSIC.

早期的C语言主要是用于UNIX系统.

随着C语言各方面的优点逐渐为人们所认识, 到20世纪80年代, C语言开始进入其他系统平台, 并很快在各类大、中、小和微型计算机上得到广泛的使用, 成为当代最优秀的程序设计语言之一.

1.12 C语言的特点 C语言是进一步学习面向对象的程序设计语言C++和VC++的基础, 它具有以下特点: (1) C语言简洁、表达能力强, 使用灵活, 程序结构清晰、紧凑、可移植性好, C语言是介于汇编语言和高级语言之间的一种程序设计语言.

C语言既面向硬件和系统, 具有汇编语言那样可以直接访问硬件的功能; 又有高级语言面向用户, 易于表达、容易记忆、便于阅读和书写的优点.

用C语言编写的程序可移植性好.

C语言是一种模块化程序设计语言, 支持把整个程序分割成若干相对独立的功能模块, 为模块间的相互调用以及数据传递提供了便利.

C语言支持指针和指针变量, 允许通过指针和指针变量直接访问内存, 从而使程序设计更具灵活性

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>