

## <<大学计算机基础>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787508477503

10位ISBN编号：7508477502

出版时间：2010-8

出版时间：中国水利水电出版社

作者：李晋，谈静，谢蕾，等 编

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

《普通高等教育“十一五”规划教材：大学计算机基础》以教育部非计算机专业计算机基础课程教学指导委员会提出的《大学计算机基础》课程教学大纲为基础，结合大学生计算机等级考试大纲和大学计算机信息教育的现状编写而成。

全书共10章，可分为6个部分：计算机基础知识（第1章）；操作系统基础（第2章）；计算机网络基础、Internet基础与应用、信息安全（第3、4、9章）；Office办公自动化系统应用（第6~8章），多媒体基础（第5章）；软件技术基础（第10章）。

《普通高等教育“十一五”规划教材：大学计算机基础》吸收了国内同类教材的优点，结合多年的计算机基础课程教学经验，内容充实，层次清晰，图文并茂，通俗易懂。

在注重基础知识、基本原理和基本方法的同时，还注重培养学生的实践能力，充分体现了理论与实践相结合的特点，可作为高等院校非计算机专业学生《大学计算机基础》课程教材，也可作为各类计算机基础教学的培训教材和自学教材。

## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

## 书籍目录

前言第1章 计算机基础知识1.1 计算机概述1.1.1 计算机的产生与发展1.1.2 计算机的特点及分类1.1.3 计算机的应用领域1.2 计算机中信息的表示与编码1.2.1 进位计数制及其相互转换1.2.2 二进制运算1.2.3 数值型数据在计算机中的表示1.2.4 非数值型数据在计算机中的表示1.3 计算机系统组成和基本结构1.3.1 计算机硬件系统1.3.2 计算机的基本工作原理1.3.3 计算机软件系统1.3.4 计算机硬件和软件的关系1.3.5 计算机系统的层次结构1.4 基于80x86系列的微型计算机1.4.1 主机1.4.2 外部设备1.4.3 计算机的性能指标1.5 计算机的启动与关闭1.5.1 计算机系统的启动1.5.2 计算机系统的关闭1.6 鼠标及键盘的基本操作1.6.1 键盘的基本操作1.6.2 鼠标的基本操作1.7 汉字输入法简介1.7.1 全拼输入法1.7.2 智能ABC输入法1.7.3 五笔字型输入法习题第2章 Windows XP操作系统2.1 操作系统概述2.1.1 操作系统的基本概念2.1.2 操作系统的分类2.1.3 操作系统的基本功能2.1.4 操作系统的工作界面2.1.5 典型操作系统介绍2.2 中文版Windows XP简介2.2.1 认识Windows XP操作系统2.2.2 Windows XP的安装2.2.3 Windows XP的启动和关闭2.3 Windows XP基本操作2.3.1 Windows XP桌面2.3.2 Windows XP菜单2.3.3 Windows XP窗口2.3.4 Windows XP对话框2.3.5 Windows XP中文输入法的使用2.4 Windows XP的文件和文件夹管理2.4.1 文件与文件夹管理概述2.4.2 文件夹选项设置2.4.3 Windows XP剪贴板2.4.4 我的电脑和资源管理器2.4.5 Windows XP回收站的管理2.4.6 利用资源管理器管理文件与文件夹2.5 Windows XP程序管理2.5.1 程序的启动与关闭2.5.2 Windows XP任务管理器2.5.3 添加或删除程序2.6 Windows XP系统设置及管理维护2.6.1 认识控制面板2.6.2 鼠标和键盘属性设置2.6.3 设置显示属性2.6.4 更改日期和时间2.6.5 用户管理2.6.6 打印机管理2.6.7 系统还原2.7 Windows XP磁盘属性及维护2.7.1 查看磁盘属性2.7.2 磁盘的格式化2.7.3 磁盘清理2.7.4 磁盘检查与修复2.7.5 磁盘的碎片整理2.8 Windows XP附件的使用2.8.1 记事本2.8.2 计算器2.8.3 画图2.8.4 命令提示符2.8.5 造字程序习题二第3章 计算机网络基础与Internet基础3.1 计算机网络概述3.1.1 计算机网络的产生与发展3.1.2 计算机网络的功能和特点3.1.3 计算机网络的分类3.1.4 计算机网络协议3.2 计算机网络的体系结构3.2.1 OSI参考模型3.2.2 TCP / IP参考模型3.3 计算机网络的组成3.3.1 网络传输介质3.3.2 网络拓扑结构3.3.3 网络硬件设备3.3.4 网络软件3.3.5 网络互连技术3.4 Internet基础3.4.1 Internet的产生与发展3.4.2 Internet的功能与特点3.4.3 Internet在中国3.4.4 Internet基本概念3.4.5 Internet的基本服务3.4.6 连入Internet3.5 Internet信息服务 ( WWW ) 3.5.1 WWW服务概述3.5.2 Internet Explorer的使用3.5.3 信息的检索与保存3.5.4 文件的上传与下载3.6 Internet电子邮件应用3.6.1 电子邮件概述3.6.2 利用Outlook Express收发电子邮件3.6.3 利用Web服务收发电子邮件3.7 Internet中其他应用3.7.1 BBS应用3.7.2 IP电话3.7.3 使用MSN3.7.4 网络博客习题三第4章 信息安全技术基础4.1 信息系统安全4.1.1 信息安全的基本概念4.1.2 信息安全法规4.1.3 网络安全概述4.1.4 网络安全技术4.2 计算机病毒4.2.1 计算机病毒的定义4.2.2 计算机病毒的分类4.2.3 计算机病毒的特点4.2.4 计算机病毒的检测与防治4.2.5 计算机木马及其防治4.3 常用杀毒软件的使用4.3.1 瑞星杀毒软件4.3.2 360安全卫士4.3.3 金山毒霸4.4 社会责任与职业道德4.4.1 知识产权的基础知识4.4.2 社会责任与网络道德习题四第5章 多媒体技术基础及应用5.1 多媒体技术概述5.1.1 媒体与多媒体5.1.2 多媒体技术的应用与特点5.1.3 多媒体计算机系统组成5.1.4 多媒体关键技术5.2 常见多媒体技术规格5.2.1 图形图像5.2.2 音频5.2.3 视频5.2.4 流媒体5.2.5 常用多媒体处理软件习题五第6章 文字处理软件Word 20036.1 Word 2003概述6.1.1 Word 2003的功能和特点6.1.2 Word 2003的启动与退出6.1.3 Word 2003的工作窗口6.2 Word 2003基本操作6.2.1 文档基本操作6.2.2 文本的录入6.2.3 文本的编辑6.2.4 关键词的查找与替换6.2.5 撤销与恢复操作6.3 文档的排版6.3.1 文档视图6.3.2 字符格式化6.3.3 段落格式化6.3.4 使用项目符号和编号6.3.5 设置边框与底纹6.3.6 页眉与页脚6.3.7 页面设置6.3.8 设置特殊格式6.3.9 样式与模板6.3.10 格式刷6.4 表格的处理6.4.1 表格的创建6.4.2 表格的编辑6.4.3 表格的属性设置6.4.4 表格的数据排序与计算6.4.5 表格与文本的转换6.5 对象的插入和编辑6.5.1 “绘图”工具栏6.5.2 图片插入和编辑6.5.3 自选图形插入和编辑6.5.4 艺术字插入和编辑6.5.5 文本框插入和编辑6.5.6 公式编辑器的使用6.5.7 插入其他对象6.6 文档的打印输出6.6.1 打印预览6.6.2 打印文档6.7 Word 2003的高级操作6.7.1 自动生成目录和索引6.7.2 自动编写摘要6.7.3 设置自动更正6.7.4 文档的修订6.7.5 拼写和语法检查6.7.6 邮件合并习题六第7章 演示文稿制作软件PowerPoint 20037.1 PowerPoint 2003概述7.1.1 PowerPoint 2003的功能和特点7.1.2 PowerPoint 2003的启动与退出7.1.3 PowerPoint 2003的工作窗口7.1.4 PowerPoint 2003视图方式7.2 PowerPoint 2003文件操作7.2.1 新建演示文稿7.2.2 保存演示文稿7.2.3 打开演示文稿7.2.4

# <<大学计算机基础>>

演示文稿的打包7.3 演示文稿的编辑7.3.1 幻灯片的编辑7.3.2 插入与编辑幻灯片中的对象7.4 演示文稿的修饰7.4.1 应用设计模板7.4.2 应用母版7.4.3 调整幻灯片色彩7.5 演示文稿的播放7.5.1 设置动画效果7.5.2 幻灯片切换方式7.5.3 幻灯片放映方式设置7.5.4 幻灯片的放映7.6 幻灯片的打印7.6.1 演示文稿的页面设置7.6.2 幻灯片备注页制作与打印7.6.3 讲义的制作与打印7.6.4 幻灯片的打印习题七第8章 电子表格处理软件Excel 20038.1 Excel 2003概述8.1.1 Excel 2003的功能8.1.2 Excel 2003的启动和关闭8.1.3 Excel 2003工作窗口8.1.4 Excel 2003基本概念8.2 Excel 2003基本操作8.2.1 工作簿基本操作8.2.2 工作表的基本操作8.2.3 数据输入8.2.4 数据的编辑8.3 工作表格式化操作8.3.1 设置单元格格式8.3.2 设置单元格条件格式8.3.3 工作表的保护8.4 使用公式与函数8.4.1 单元格的引用8.4.2 使用公式8.4.3 使用函数8.4.4 拖动柄的操作8.4.5 常用函数介绍8.5 数据管理8.5.1 数据排序8.5.2 分类汇总8.5.3 数据筛选8.5.4 数据透视表8.5.5 合并计算8.6 数据图表8.6.1 图表概述8.6.2 图表的建立8.6.3 图表编辑8.7 打印工作表8.7.1 页面设置8.7.2 打印预览8.7.3 打印8.8 Office之间的数据交换习题八第9章 网页设计基础9.1 网页设计概述9.1.1 网页设计概念9.1.2 网页制作常用工具9.1.3 设计网站的一般步骤9.1.4 FrontPage 2003简介9.2 网站的建立与管理9.2.1 建立新站点9.2.2 建立主页9.2.3 创建新网页9.2.4 视图方式9.2.5 文件夹与网页的管理9.2.6 利用导航视图建立与删除网页9.3 制作网页9.3.1 利用表格规划网页9.3.2 基本对象的插入9.3.3 设置网页背景9.3.4 插入图片与图片编辑9.3.5 建立超链接9.3.6 创建框架9.3.7 特殊效果处理9.3.8 查看、编辑源代码9.4 高级设置9.4.1 层9.4.2 CSS9.4.3 表单简介9.5 网站与网页发布9.5.1 网站的发布9.5.2 网页的发布习题九第10章 软件技术基础10.1 数据与文件10.1.1 数据组织的层次10.1.2 数据文件的组织方式10.2 程序设计概述10.2.1 计算机程序10.2.2 程序设计方法与风格10.3 结构化程序设计10.3.1 结构化程序设计的原则和方法10.3.2 结构化程序的基本结构与特点10.4 面向对象的程序设计10.4.1 面向对象方法的基本概念10.4.2 面向对象方法的特点10.5 软件工程基本概念10.5.1 软件定义与软件特点10.5.2 软件危机与软件工程10.5.3 软件工程过程与软件生命周期10.5.4 软件工程的目标与原则10.5.5 软件开发工具与软件开发环境10.6 软件开发方法10.6.1 需求分析10.6.2 软件开发工具10.6.3 软件需求规格说明10.7 软件设计基础10.7.1 软件设计的重要性10.7.2 软件设计的基本原理10.7.3 总体设计10.7.4 详细设计10.8 软件测试10.8.1 测试的目的10.8.2 测试的方法习题十参考文献

## <<大学计算机基础>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>