第一图书网, tushu007.com

<<C语言实践教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言实践教程>>

13位ISBN编号：9787508483467

10位ISBN编号：7508483464

出版时间：2011-2

出版时间：中国水利水电出版社

作者：姚大鹏 编

页数：213

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《C 语言实践教程》共分8章。
第1章主要是复习性地阐述C语言的基本语法与重要的知识点；第2章介绍C语言的3种主要开发环境，并对它们的优劣进行了对比；第3章是从软件工程的角度介绍一些常用的设计理论与方法，目的就是要开阔大家的视野，为某些学生的深入发展打下一定的基础；第4章是从课程设计的角度比较深入地介绍C语言课程设计中经常使用的一些基本技术：第5章与第6章为大家列举了程度深浅不一的课程设计实例，希望起到抛砖引玉的作用；第7章详细列举了Turbo C常用函数库，以便大家在课程设计时可以从中实现绝大部分常用功能；第8章上机实验为基本语法模块提供了必要的实验内容。
《C 语言实践教程》可作为理工科院校学生学习C语言，进行上机实验和课程设计的参考书。

<<C语言实践教程>>

书籍目录

前言第1章 C语言概述1.1 C语言发展概述1.2 C语言的特点1.3 C语言基本语法概述1.3.1 C语言的语法特点1.3.2 标识符、常量和变量1.3.3 数据类型1.3.4 运算符与表达式1.3.5 数据的输入与输出1.3.6 分支语句1.3.7 循环语句1.3.8 数组1.3.9 函数1.3.10 指针1.3.11 结构体与共用体1.3.12 位运算与文件第2章 C程序设计开发环境介绍2.1 Turbo C 2.0集成开发环境2.1.1 Turbo C 2.0集成开发环境2.1.2 常见典型错误2.1.3 Turbo C 2.0常见出错信息2.2 Win-TCl.9.1集成开发环境2.2.1 Win-TC的特点2.2.2 安装界面2.2.3 Win-TC的使用2.3 Visual C++6.0集成开发环境2.3.1 编辑源程序2.3.2 编译和连接2.3.3 执行2.4 用C语言开发程序所选用的工具第3章 程序设计理论与方法3.1 软件开发过程3.1.1 软件概念3.1.2 软件的特点3.1.3 软件开发的一般步骤3.1.4 软件开发时常见的错误观念3.2 结构化程序设计3.2.1 结构化程序设计的一般概念3.2.2 自顶向下逐步求精模块程序设计思想3.3 程序测试3.3.1 程序测试原则3.3.2 程序测试的常用方法3.3.3 程序测试过程3.3.4 程序的调试3.4 算法3.4.1 算法的概念3.4.2 算法的特性3.4.3 算法的描述方法3.5 程序设计基本算法举例3.5.1 顺序结构算法设计3.5.2 选择结构算法设计3.5.3 循环结构算法设计3.5.4 常见算法3.6 C语言程序设计风格3.6.1 C语言程序结构特点3.6.2 C语言程序设计风格3.6.3 模块化程序设计应用举例3.7 C语言课程设计步骤第4章 C语言程序设计基本技术4.1 图形状态显示原理4.1.1 图形适配器4.1.2 显示器工作方式4.1.3 图形系统的初始化与关闭4.2 基本绘图方法4.2.1 基本绘图函数4.2.2 颜色设置函数4.2.3 颜色控制函数4.2.4 画线的线型函数4.2.5 封闭图形的填色函数及有关画图函数4.2.6 图视窗口操作函数4.2.7 图形方式下的文本输出函数4.3 动画技术4.3.1 采用延迟与清屏交错的实现方法4.3.2 动态开辟图视窗口的方法4.3.3 屏幕图像存储再放的方法4.3.4 利用页交替的方法4.4 中断技术4.4.1 编写中断程序4.4.2 安装中断服务程序4.4.3 中断服务程序的激活4.4.4 应用——硬中断演示秒表程序4.5 发声技术4.5.1 声音函数4.5.2 乐谱的计算机表示方法4.5.3 应用4.6 数据库4.6.1 编程中如何解决数据的保存问题4.6.2 数据库的发展4.6.3 数据库系统的特点4.6.4 数据库基本概念4.6.5 文件存储4.6.6 对数据库记录的操作第5章 C语言课程设计初级实例5.1 彩色文本输出实例5.2 图形显示实例5.3 动画编程实例5.4 菜单系统编程实例第6章 C语言课程设计高级实例6.1 小型数据库实例1(通讯录)6.2 小型数据库实例2[学生成绩管理系统(链表)]6.3 小型考试系统6.4 打字软件6.5 五子棋第7章 Turbo C常用函数库7.1 库函数的作用7.2 库函数的有关概念7.3 Turbo C 2.0标准函数7.3.1 输入／输出函数7.3.2 数学函数7.3.3 字符分类函数7.3.4 动态存储分配函数7.3.5 时间函数7.3.6 数据转换函数7.3.7 接口函数7.3.8 图形函数7.3.9 文本窗口函数第8章 上机实验8.1 实验一 顺序结构程序设计8.2 实验二 选择、循环程序设计8.3 实验三 函数程序设计8.4 实验四 数组程序设计8.5 实验五 指针程序设计8.6 实验六 结构体程序设计8.7 实验七 文件程序设计参考文献

编辑推荐

《C 语言实践教程》特色 ·突破以往相关教材的思路，从软件工程的宏观角度介绍与软件开发相关的理论与方法；从课程设计的微观角度介绍一些拓展课程设计选题面所必需的技术与方法 ·介绍了C语言的3种主流编程环境 ·基本语法复习部分总结深入、到位，对学生期末复习大有益处 ·课程设计实例以图形、动画为主，便于激发学生程序设计兴趣

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com