第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic 程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787508483788

10位ISBN编号：7508483782

出版时间：2011-1

出版时间：中国水利水电出版社

作者：林永兴，赵建锋 编

页数：206

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic 程序设计基础>>

内容概要

《Visual Basic程序设计基础》围绕素质教育和应用型人才培养的主题，以重视实践、突出技能为原则，注重Visual Basic程序设计基础知识的应用和实践能力的培养，内容涵盖程序设计的基础理论与方法，以及Visual Basic的语法和常用控件的使用，主要包括：Visual Basic概述、简单的Visual Basic程序设计、Visual Basic语法基础、控制结构、数组、过程与函数、常用控件与界面设计方法、图形技术、文件等知识。

《Visual Basic程序设计基础》内容丰富，实例、习题详尽，既参考了计算机等级考试二级Visual Basic的大纲，又兼顾学生实践能力和逻辑思维能力的培养，切实提高学生的可持续学习和技术应用能力，可作为独立学院与高职高专院校“ Visual Basic程序设计 ”课程的教学用书，还可作为初学者的自学用书。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic 程序设计基础>>

书籍目录

前言第1章 Visual Basic概述1.1 认识Visual Basic1.1.1 程序设计语言的发展1.1.2 Visual Basic的发展1.1.3 Visual Basic的特点1.2 Visual Basic 6.0集成开发环境1.2.1 启动Visual Basic 6.01.2.2 集成开发环境的组成l.3 Visual Basic中的基本概念1.3.1 对象1.3.2 属性1.3.3 方法1.3.4 事件1.4 Visual Basic应用程序的建立1.4.1 新建工程1.4.2 设计程序界面1.4.3 编写程序代码1.4.4 保存程序1.4.5 运行程序1.4.6 调试程序1.4.7 生成可执行文件1.5 帮助功能的使用I.5.1 使用MSDN Library查阅器I.5.2 使用上下文相关帮助1.6 如何学习Visual Basic习题1第2章 简单的Visual Basic程序设计2.1 窗体2.1.1 属性2.1.2 方法2.1.3 事件2.2 Visual Basic的基本语句2.2.1 赋值语句2.2.2 注释语句2.2.3 结束语句2.3 数据输入输出2.3.1 Print方法及相关函数2.3.2 InputBox函数2.3.3 MsgBox函数2.4 基本控件2.4.1 命令按钮2.4.2 标签2.4.3 文本框2.4.4 剪贴板2.5 定时器控件及应用习题2第3章 Visual Basic语法基础3.1 数据类型3.2 常量与变量3.2.1 常量3.2.2 变量3.2.3 要求变量声明3.3 运算符与表达式3.3.1 算术运算符3.3.2 字符串运算符3.3.3 关系运算符3.3.4 逻辑运算符3.3.5 表达式3.3.6 运算符优先级3.4 常用内部函数3.4.1 数学函数3.4.2 字符函数3.4.3 转换函数3.4.4 日期函数3.4.5 测试函数习题3第4章 控制结构4.1 顺序结构4.2 选择结构4.2.1 单分支If结构4.2.2 双分支If结构4.2.3 多分支If结构4.2.4 情况选择结构4.3 循环结构4.3.1 ForNext循环结构4.3.2 DoLoop循环结构4.3.3 WhileWend语句4.3.4 多重循环4.4 On Error GoTo语句4.5 常见错误处理习题4第5章 数组5.1 基本概念5.2 一维数组5.2.1 一维数组的定义5.2.2 一维数组的引用5.3 二维数组5.3.1 二维数组的定义5.3.2 二维数组的引用5.4 动态数组5.4.1 创建动态数组5.4.2 LBound和UBound函数5.5 控件数组5.5.1 控件数组的概念5.5.2 控件数组的建立习题5第6章 过程与函数6.1 Sub过程6.1.1 Sub过程的定义6.1.2 Sub过程的调用6.2 Function过程6.2.1 Function过程的定义6.2.2 Function过程的调用6.3 参数传递6.3.1 按值传递6.3.2 按地址传递6.4 多模块程序设计6.4.1 窗体模块6.4.2 标准模块6.4.3 变量作用域6.4.4 变量生存期习题6第7章 常用控件与界面设计方法7.1 单选按钮、复选框和框架7.1.1 单选按钮7.1.2 复选框7.1.3 框架7.2 列表框与组合框7.2.1 列表框7.2.2 组合框7.3 滚动条7.4 图形控件7.4.1 图片框7.4.2 影像框7.4.3 形状控件7.4.4 直线控件7.5 文件系统控件7.5.1 驱动器列表框7.5.2 目录列表框7.5.3 文件列表框7.6 通用对话框7.6.1 添加通用对话框控件图标到工具箱7.6.2 常用属性和方法7.6.3 “打开／另存为”对话框7.6.4 “颜色”对话框7.6.5 “字体”对话框7.7 菜单设计7.7.1 菜单编辑器7.7.2 下拉式菜单7.7.3 弹出式菜单习题7第8章 图形技术8.1 Visual Basic的坐标系8.1.1 默认坐标系8.1.2 自定义坐标系8.1.3 当前点的坐标8.1.4 转换坐标度量单位8.2 图形方法8.2.1 定义颜色8.2.2 与绘图有关的容器属性8.2.3 PSet方法8.2.4 Point方法8.2.5 Line方法8.2.6 Circle方法8.2.7 图形的保存8.3 鼠标事件8.3.1 鼠标事件8.3.2 MouseDown和MouseUp事件8.3.3 MouseMove事件习题8第9章 文件9.1 文件的基本概念9.1.1 文件结构9.1.2 文件的分类9.2 顺序文件9.2.1 打开／关闭顺序文件9.2.2 读顺序文件9.2.3 写顺序文件9.3 文件操作语句和函数9.3.1 文件操作语句9.3.2 文件操作函数习题9附录1 ASCII字符集附录2 Visual Basic常用系统函数参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic 程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com