第一图书网, tushu007.com

<<建筑 3ds Max>>

图书基本信息

书名：<<建筑 3ds Max>>

13位ISBN编号：9787508486420

10位ISBN编号：7508486420

出版时间：2011-9

出版时间：水利水电出版社

作者：陈永生，杨发崇　主编

页数：187

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本教材内容紧紧围绕实际工程设计案例，深入浅出地介绍了建筑效果图的制作过程。
共分四篇：概述、3d。
Max基础应用、建筑效果图制作实例、建筑漫游动画制作。
本教材中的案例均按实际制作步骤进行讲解，读者可轻松掌握，本教材中主要讲解的应用软件为3ds Max、V-Ray、Photo。
hoo，分别完成效果图制作过程中的建模、渲染和后期处理工作。
本教材配套光盘提供了案例中所有的材质贴图、源文件素材以及常用模型和材质库。

本教材可作为高等院校本科、高职高专土建类建筑设计类、艺术设计类等专业教材使用，也可供相关从业人员参考。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

序
前言
第一篇　概述
1　建筑设计与3ds Max数码表现
1.1 建筑设计各重要阶段
1.2 3ds Max数码表现与建筑设计的关系
2建筑表现手段
2.1 传统表现手段
2.2 数字化表现手段
2.3 3ds Max建筑表现发展趋势
3 3ds Max软件介绍
3.1 软件发展历史
3.2 软件的主要功能及特点
3.3 软件在建筑表现中的运用
第二篇　3ds Max基础应用
4 3ds Max2010的基本操作
4.1 认识用户界面
4.2 设置个性化界面
4.3 设置界面颜色
4.4 设置常用命令面板
4.5设置快捷键
4.6 单位设置
4.7 对象成组、复制、对齐、阵列、捕捉操作
……
第三篇　建筑效果图制作实例
第四篇　建筑漫游动画制作

编辑推荐

《普通高等教育高职高专土建类“十二五”规划教材：建筑3ds Max》可作为高等院校本科、高职高专土建类建筑设计类、艺术设计类等专业教材使用，也可供相关从业人员参考。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com