## <<Visual Basic程序设计>>

#### 图书基本信息

书名: <<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号: 9787508487229

10位ISBN编号:7508487222

出版时间:2011-8

出版时间:水利水电出版社

作者:白金牛,李慧萍,邢俊凤 主编

页数:295

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<Visual Basic程序设计>>

#### 内容概要

由白金牛编著的《Visual Basic程序设计》是一本Visual

Basic 6.0

程序设计的入门教材,突出基础性、实用性、操作性,注重自主学习能力、实践能力的培养,内容详实、简明易懂,操作步骤清晰、图文并茂,并且符合全国计算机等级考试二级vB大纲的要求,例题典型实用,涉及很多方面。

《Visual Basic程序设计》内容主要包括Visual

Basic程序开发环境、 Visual

Basic的基本操作、数据类型及其运算、数据输入输出、常用标准控件、控制结构、数组、过程、对话框与菜单、多重窗体与环境应用、键盘与鼠标事件过程、数据文件以及数据库应用。

#### **《Visual**

Basic程序设计》特别适合作为各类高等学校计算机类、信息类专业的Visual Basic程序设计教材,也适合作为高等学校非计算机类专业的参考教材,还可供从事计算机应用开发的各类人员学习参考。

## <<Visual Basic程序设计>>

#### 书籍目录

•	_	_
百	Π	言

- 第1章 Visual Basic程序开发环境
  - 1.1 Visual Basic简述
  - 1.2 Visual Basic的特点和版本
    - 1.2.1 Visual Basic的特点
    - 1.2.2 Visual Basic的版本
    - 1.2.3 开设Visual Basic课程的意义
  - I.3 Visual Basic的启动和退出
    - 1.3.1 启动Visual Basic
    - 1.3.2 Visual Basic的退出
  - 1.4 Visual Basic开发环境的主窗口
    - 1.4.1 标题栏
    - 1.4.2 菜单栏
    - 1.4.3 工具栏
  - 1.5 其他窗口
    - 1.5.1 窗体设计器窗口
    - 1.5.2 工程资源管理器
    - 1.5.3 属性窗口
    - 1.5.4 工具箱
  - 1.6 帮助系统

习题一

#### 第2章 对象及其操作

- 2.1 对象
  - 2.1.1 对象的概念
  - 2.1.2 对象的建立和编辑
  - 2.1.3 对象属性设置
  - 2.1.4 对象属性的读取
  - 2.1.5 对象的事件、事件过程和事件驱动
- 2.2 窗体
  - 2.2.1 窗体的结构与属性
  - 2.2.2 窗体事件
  - 2.2.3 窗体方法
- 2.3 控件
  - 2.3.1 控件的分类
  - 2.3.2 标准控件
  - 2.3.3 控件的命名和控件值
- 2.4 控件的画法和基本操作
  - 2.4.1 控件的画法
  - 2.4.2 控件的基本操作
- 2.5 常用方法

习题二

- 第3章 数据类型及其运算
  - 3.1 数据类型
  - 3.2 变量和常量
    - 3.2.1 变量

## <<Visual Basic程序设计>>

- 3.2.2 变量的显式声明和隐式声明
- 3.2.3 用户定义的数据类型
- 3.2.4 常量
- 3.2.5 变量的作用域
- 3.2.6 变体变量类型
- 3.3 常用内部函数
  - 3.3.1 数学函数
  - 3.3.2 随机数函数
  - 3.3.3 转换函数
  - 3.3.4 字符串函数
  - 3.3.5 日期和时间函数
- 3.4 运算符与表达式
  - 3.4.1 算术运算符
  - 3.4.2 关系运算符和逻辑运算符
  - 3.4.3 逻辑运算符
  - 3.4.4 字符串运算符
  - 3.4.5 表达式
  - 3.4.6 表达式的执行顺序
- 3.5 常用语句
  - 3.5.1 赋值语句
  - 3.5.2 注释语句
  - 3.5.3 暂停语句
  - 3.5.4 结束语句

#### 习题三

- 第4章 数据输入输出
- 第5章 常用标准控件
- 第6章 控制结构
- 第7章 数组
- 第8章 讨程
- 第9章 对话框与菜单
- 第10章 多重窗体与环境应用
- 第11章 键盘与鼠标事件过程
- 第12章 数据文件
- 第13章 数据库应用
- 实验一 数据的输入与输出
- 实验二 常用标准控件
- 实验三 控制结构
- 实验四 数组
- 实验五 过程
- 实验六 对话框与菜单
- 实验七 多重窗体与环境应用
- 实验八 键盘与鼠标事件过程
- 实验九 数据文件
- 实验十 数据库应用
- 标准答案
- 参考文献

# 第一图书网, tushu007.com <<Visual Basic程序设计>>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com