

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787508487229

10位ISBN编号：7508487222

出版时间：2011-8

出版时间：水利水电出版社

作者：白金牛，李慧萍，邢俊凤 主编

页数：295

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

由白金牛编著的《Visual Basic程序设计》是一本Visual Basic 6.0

程序设计的入门教材，突出基础性、实用性、操作性，注重自主学习能力、实践能力的培养，内容详实、简明易懂，操作步骤清晰、图文并茂，并且符合全国计算机等级考试二级VB大纲的要求，例题典型实用，涉及很多方面。

《Visual Basic程序设计》内容主要包括Visual Basic程序开发环境、Visual

Basic的基本操作、数据类型及其运算、数据输入输出、常用标准控件、控制结构、数组、过程、对话框与菜单、多重窗体与环境应用、键盘与鼠标事件过程、数据文件以及数据库应用。

《Visual

Basic程序设计》特别适合作为各类高等学校计算机类、信息类专业的Visual

Basic程序设计教材，也适合作为高等学校非计算机类专业的参考教材，还可供从事计算机应用开发的各类人员学习参考。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 前言

## 第1章 Visual Basic程序开发环境

## 1.1 Visual Basic简述

## 1.2 Visual Basic的特点和版本

## 1.2.1 Visual Basic的特点

## 1.2.2 Visual Basic的版本

## 1.2.3 开设Visual Basic课程的意义

## 1.3 Visual Basic的启动和退出

## 1.3.1 启动Visual Basic

## 1.3.2 Visual Basic的退出

## 1.4 Visual Basic开发环境的主窗口

## 1.4.1 标题栏

## 1.4.2 菜单栏

## 1.4.3 工具栏

## 1.5 其他窗口

## 1.5.1 窗体设计器窗口

## 1.5.2 工程资源管理器

## 1.5.3 属性窗口

## 1.5.4 工具箱

## 1.6 帮助系统

## 习题一

## 第2章 对象及其操作

## 2.1 对象

## 2.1.1 对象的概念

## 2.1.2 对象的建立和编辑

## 2.1.3 对象属性设置

## 2.1.4 对象属性的读取

## 2.1.5 对象的事件、事件过程和事件驱动

## 2.2 窗体

## 2.2.1 窗体的结构与属性

## 2.2.2 窗体事件

## 2.2.3 窗体方法

## 2.3 控件

## 2.3.1 控件的分类

## 2.3.2 标准控件

## 2.3.3 控件的命名和控件值

## 2.4 控件的画法和基本操作

## 2.4.1 控件的画法

## 2.4.2 控件的基本操作

## 2.5 常用方法

## 习题二

## 第3章 数据类型及其运算

## 3.1 数据类型

## 3.2 变量和常量

## 3.2.1 变量

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

- 3.2.2 变量的显式声明和隐式声明
- 3.2.3 用户定义的数据类型
- 3.2.4 常量
- 3.2.5 变量的作用域
- 3.2.6 变体变量类型
- 3.3 常用内部函数
  - 3.3.1 数学函数
  - 3.3.2 随机数函数
  - 3.3.3 转换函数
  - 3.3.4 字符串函数
  - 3.3.5 日期和时间函数
- 3.4 运算符与表达式
  - 3.4.1 算术运算符
  - 3.4.2 关系运算符和逻辑运算符
  - 3.4.3 逻辑运算符
  - 3.4.4 字符串运算符
  - 3.4.5 表达式
  - 3.4.6 表达式的执行顺序
- 3.5 常用语句
  - 3.5.1 赋值语句
  - 3.5.2 注释语句
  - 3.5.3 暂停语句
  - 3.5.4 结束语句
- 习题三
- 第4章 数据输入输出
- 第5章 常用标准控件
- 第6章 控制结构
- 第7章 数组
- 第8章 过程
- 第9章 对话框与菜单
- 第10章 多重窗体与环境应用
- 第11章 键盘与鼠标事件过程
- 第12章 数据文件
- 第13章 数据库应用
- 实验一 数据的输入与输出
- 实验二 常用标准控件
- 实验三 控制结构
- 实验四 数组
- 实验五 过程
- 实验六 对话框与菜单
- 实验七 多重窗体与环境应用
- 实验八 键盘与鼠标事件过程
- 实验九 数据文件
- 实验十 数据库应用
- 标准答案
- 参考文献



<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>