

<<C#程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计>>

13位ISBN编号：9787508488905

10位ISBN编号：7508488903

出版时间：2011-12

出版时间：水利水电出版社

作者：刘兵 等编著

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#程序设计>>

内容概要

《C#程序设计》介绍C#程序设计，按照计算机及相关专业第一门高级程序设计语言课程的要求编写，全面细致地介绍了C#面向对象编程的概念和方法。

全书共分为12章，内容包括：程序设计语言与程序设计方法、C#程序设计基础、结构化程序设计、数组和字符串、类和对象、继承和多态、集合、事件与委托、接口、异常处理、文件操作和多线程等。

《C#程序设计》每章均配有一定数量的习题，以方便学生练习。

《C#程序设计》的所有程序代码均已在Visual Studio2008运行通过。

《C#程序设计》体系编排完整，内容结构合理，强调重要概念，各章节所选择的例题贴合重点、丰富适度。

《C#程序设计》以培养程序设计、分析能力和计算机综合应用能力为目的，适合作为高等院校计算机及相关专业学习程序设计语言的教材，也可作为C#程序设计培训教材，以及自学C#程序设计的参考书。

<<C#程序设计>>

书籍目录

前言

第1章 C#概述

1.1 C#基本概念

1.2 C#程序开发环境

本章小结

习题一

第2章 C#程序设计基础

2.1 数据类型

2.2 变量和常量

2.3 操作符和表达式

本章小结

习题二

第3章 结构化程序设计

3.1 选择语句

3.2 循环语句

3.3 跳转语句

本章小结

习题三

第4章 数组与字符串

4.1 函数

4.2 数组

4.3 字符串

本章小结

习题四

第5章 类和对象

5.1 面向对象的基本概念

5.2 类的声明和对象的创建

5.3 成员函数

5.4 属性

5.5 方法与重载

5.6 索引函数

5.7 this关键字

5.8 运算符重载

本章小结

习题五

第6章 继承与多态

第7章 集合与泛型

第8章 委托与事件

第9章 接口

第10章 异常处理

第11章 文件操作

第12章 线程

参考文献

<<C#程序设计>>

编辑推荐

《C#程序设计》针对初学者的特点——编排上注重选材恰当，由浅入深、循序渐进，力求概念清晰、逻辑性强、层次分明。

采用案例教学方式——总结作者多年教学经验，通过大量经典案例配合基础理论，基本技能和实用技术的学习。

配以大量经典习题——帮助学生掌握C#程序设计的基本知识和方法，加强对自学能力、实际操作能力的培养。

<<C#程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>