第一图书网, tushu007.com

<<Windows CE系统应用开发编程>>

图书基本信息

书名：<<Windows CE系统应用开发编程>>

13位ISBN编号：9787508489308

10位ISBN编号：7508489306

出版时间：2011-10

出版时间：水利水电出版社

作者：王浩　等主编

页数：243

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书共分为六部分内容：Windows CE系统基础、Windows CE 6.0平台定制、图形图像开发、数据库开发、串口通信应用开发、网络应用开发。Windows CE系统基础部分介绍Windows CE 6.0体系结构组成、开发流程及开发工具的使用；Windows CE 6.0平台定制部分介绍如何使用Platform Builder for CE 6.0工具按步骤地定制适合目标硬件平台的操作系统映像；图形图像开发部分讲述利用.NET Compact Framework框架下的GDI+的特性开发手写笔程序及图片浏览程序；数据库开发部分讲述在VS.NET 2008平台上进行SQL Server Compact数据库创建以及Synchronization Services for ADO.NET数据同步技术；串口通信开发部分讲述GPS串口通信应用编程；网络应用开发部分讲述TCP、UDP、Web Services网络应用编程。

本书可作为高等院校相关专业师生的教学参考书及相关培训机构的培训教材，并适合从事Windows CE系统开发的各级技术人员阅读。

书籍目录

前言
第1章 WindowsCE6.0概述
本章学习目标
1.1 什么是WindowsCE操作系统
1.2 WindowsCE6.0发展历程
1.3 WindowsCE6.0的功能特性
1.4 WindowsCE6.0体系架构
1.5 WindowsCE6.0开发流程
1.6 WindowsCE6.0应用领域
本章小结
习题
第2章 WindowsCE6.0开发环境和工具
本章学习目标
2.1 WindowsCE6.0硬件平台简介
2.2 WindowsCE6.0硬件平台架构
2.3 构建WindowsCE6.0操作系统映像
2.3.1 安装MicrosoftPlatformBuilderforWindowsCE6.0
2.3.2 安装BSP板级支持包
2.3.3 构建WindowsCE6.0操作系统工程
2.3.4 添加支持硬件平台应用的特性组件
2.3.5 编译生成WindowsCE6.0操作系统运行时映像
2.4 下载WindowsCE6.0映像到目标平台
2.5 ActiveSync同步工具
2.6 创建C#智能设备应用程序
2.6.1 VS.NET2008平台安装简介
2.6.2 在WindowsCE目标设备上部署C#应用程序
2.7 WindowsCE6.0远程工具
2.8 实验内容一：创建WindowsCE6.0操作系统映像
2.9 实验内容二：烧写WinCE操作系统映像至NandFlash
2.10 实验内容三：创建基于C#的WindowsCE
应用程序
本章小结
习题二
第3章 屏幕图形图像应用开发
本章学习目标
3.1 基于GDI屏幕绘图
3.1.1 GDI+简介
3.1.2 设备绘图表面
3.1.3 绘图操作工具
3.1.4 常用图形的绘制
3.1.5 绘制文本
3.1.6 绘制图像
3.2 手写笔签名程序开发
3.2.1 程序功能设计
3.2.2 程序功能实现

3.3 图片浏览程序开发
3.3.1 程序功能设计
3.3.2 程序功能实现
3.3.3 部署安装应用程序
3.4 实验内容一：绘制和填充常用图形
3.5 实验内容二：屏幕位图的绘制显示
本章小结
习题三
第4章 WindowsCE6.0数据库应用开发
本章学习目标
4.1 嵌入式设备数据存储简介
4.2 SQLServerCompact数据访问
4.2.1 SQLServerCompact简介
4.2.2 SQLServerCompact设备端安装与配置
4.3 ADO.NET数据访问
4.3.1 ADO.NET概述
4.3.2 使用ADO.NET进行数据访问
4.4 LINQtoADO.NET
4.4.1 LINQtoADO.NET简介
4.4.2 使用LINQtoDataSet
4.5 数据库应用实例
4.5.1 功能模块设计
4.5.2 数据库设计
4.5.3 项目三层架构设计
4.5.4 数据访问层功能实现
4.5.5 业务逻辑层功能实现
4.5.6 窗体功能实现
4.6 实验内容：数据库应用编程
本章小结
习题四
第5章 WindowsCE6.0数据库同步应用
本章学习目标
5.1 数据同步技术简介
5.2 基于SynchronizationServicesfor ADO.NET的数据同步技术
5.3 SynchronizationServicesforADO.NET数据同步环境搭建
5.4 创建SynchronizationServicesfor ADO.NET的数据同步应用
5.4.1 SQLServer2005数据库创建及安全性设置
5.4.2 创建基于WindowsCE的数据同步应用程序工程
5.4.3 工程项目中数据同步设置
5.4.4 类库项目的功能实现
5.4.5 Web服务项目功能实现
5.4.6 Web服务项目的发布
5.4.7 智能设备项目数据访问及业务逻辑功能实现
5.4.8 智能设备项目窗体功能实现
5.5 实验内容：数据库同步应用编程
本章小结
习题五

第6章 WindowsCE6.0串口通信应用
本章学习目标
6.1 串口通信基础
6.1.1 串行通信简介
6.1.2 RS-232-C串口标准
6.1.3 串行数据传输
6.2.NETCF中对串口的支持
6.3 GPS全球定位系统及NMEA协议
6.3.1 GPS概述
6.3.2 GPS应用
6.3.3 GPS系统的NMEA简介及使用
6.4 GPS串口编程
6.4.1 硬件设备的GPS平台构建
6.4.2 功能模块设计
6.4.3 GPS业务类设计
6.4.4 GPS窗体功能实现
6.5 实验内容：创建串口通信应用程序
本章小结
习题六
第7章 WindowsCE6.0网络应用
本章学习目标
7.1 网络通信简介
7.2 基于.NETCF的网络编程
7.3 开发基于TCP协议的应用程序
7.3.1 服务器端功能实现
7.3.2 客户端功能实现
7.4 开发基于UDP协议的应用程序
7.4.1 PC端功能实现
7.4.2 设备端功能实现
7.5 基于.Net的WebServices简介
7.6 开发WebServices应用程序
7.6.1 程序功能描述
7.6.2 服务器端创建WebServices功能实现
7.6.3 客户端调用WebServices功能实现：
7.7 实验内容一：创建基于TCP协议的应用程序
7.8 实验内容二：创建WebServices应用程序
本章小结
习题七

章节摘录

版权页：插图：2.GPS在汽车导航和交通管理中的应用GPS在汽车导航和交通管理中的应用主要体现在车辆跟踪、提供出行路线规划和导航、话务指挥、信息查询以及紧急援助等方面。
（1）车辆跟踪。
利用GPS和电子地图可以实时显示出车辆的实际位置，并可任意放大、缩小、还原、换图；可以随目标移动，使目标始终保持在屏幕上；还可以实现多窗口、多车辆、多屏幕同时跟踪。
利用该功能可对重要车辆和货物进行跟踪运输。
（2）提供出行路线规划和导航。
提供出行路线规划是汽车导航系统的一项重要的辅助功能，它包括自动线路规划和人工线路设计。
自动线路规划是由驾驶者确定起点和目的地，由计算机软件按要求自动设计最佳行驶路线，包括最快的路线、最简单的路线、通过高速公路路段次数最少路线。
人工线路设计是由驾驶员根据自己的目的地设计起点、终点和途经点等，自动建立路线库。
线路规划完毕后，显示器能够在电子地图上显示设计路线，并同时显示汽车运行路径和运行方法。
（3）话务指挥。
指挥中心可以监测区域内的车辆运行状况，对被监控车辆进行合理调度。
指挥中心也可以随时与被跟踪目标通话，实行管理。
（4）信息查询。
为用户提供主要物标，如旅游景点。
宾馆、医院等数据库，用户能够在电子地图上显示其位置。
同时，监测中心可以利用监测控控制台对区域内的任意目标所在位置进行查询，车辆信息将以数字形式在控制中心的电予地图上显示出来。
（5）紧急援助。
通过GPS定位和监控管理系统可以对遇有险情或发生事故的车辆进行紧急援助。
监控台的电子地图显示求助信息和报警目标，规划最优援助方案，并以报警声光提醒值班人员进行应急处理。

编辑推荐

《Windows CE系统应用开发编程》贴近高等院校学生实际，定位准确，针对性强，循序渐进，由浅入深，激发兴趣，通俗易懂，便于阅读，内容全面，体例新颖，步骤清晰。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com