

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787508490809

10位ISBN编号：7508490800

出版时间：2011-11

出版时间：水利水电出版社

作者：何振林，赵亮 主编

页数：497

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

内容概要

本书是一本关于Visual FoxPro入门与数据库开发的教材。

本书对集成开发环境的特性，数据库编程知识，具体的数据库管理系统的设计、创建与开发，从知识、方法与技巧及操作和实践等方面都作了较为详细的介绍。

全书共12章，着重介绍Visual FoxPro数据库程序设计的基础知识和基本方法，同时加强结构化程序设计的训练，并深入浅出地介绍面向对象的程序设计方法，各章知识点、重点突出，并提供学后练习，讲练结合，上手容易，学习轻松。

本书的主要内容有：数据库系统基本概论；数据类型、常量、变量与项目的使用；数据库与表；数据表的基本操作；数据库(表)的使用；SQL语言及应用；Visual FoxPro程序设计基础；面向对象程序设计初步；表单控件、多重表单和表单集；菜单与工具栏；报表设计；应用程序的集成与发布等。

本书内容全面，实例丰富，共有256个实例，所有实例程序已上机调试通过，特别适合作为各类高等学校非计算机类各专业Visual FoxPro数据库程序设计的参考教材；同时，也可作为业余爱好者和数据库软件开发人员的参考书。

全书安排有479道选择题、352道填空题，能充分满足参加全国二级Visual FoxPro程序设计考试人员的需求。

书籍目录

前言

第1章 数据库系统基本概论

1.1 数据和信息

1.1.1 数据与信息

1.1.2 数据处理

1.2 数据库系统基本概念

1.2.1 数据库

1.2.2 数据库管理系统

1.2.3 数据库系统的数据模式

1.2.4 数据库管理员

1.2.5 数据库系统

1.2.6 数据库应用系统

1.3 数据库技术的发展历史

1.3.1 人工管理阶段

1.3.2 文件系统阶段

1.3.3 数据库系统阶段

1.3.4 数据库系统的结构类型

1.4 数据模型

1.4.1 数据模型中的三个世界

1.4.2 概念模型、逻辑模型和物理模型

1.4.3 实体联系(E—R)模型

1.4.4 实体联系(E . R)模型

1.5 关系代数

1.5.1 关系代数的运算符及分类

1.5.2 传统的集合运算

1.5.3 专门的关系运算

1.6 关系数据库的规范化

1.7 数据库设计

1.8 Visual FoxPro系统概述

1.8.1 Visual FoxPro的启动与退出

1.8.2 Visual FoxPro窗口的基本组成

1.8.3 Visual FoxPro系统的常用文件类型

1.8.4 Visual FoxPro系统的工作方式

1.8.5 Visual FoxPro命令语法规则

习题一

第2章 数据类型、常量、变量与项目的使用

2.1 数据类型

2.2 数据输出命令

2.2.1 问号命令

2.2.2 反斜杠命令

2.3 常量

2.4 变量

2.4.1 内存变量

2.4.2 数组变量

2.4.3 字段名变量

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

- 2.4.4 内存变量的查看
- 2.4.5 内存变量的保存、恢复和清除
- 2.5 运算符与表达式
 - 2.5.1 数值型运算符
 - 2.5.2 字符型运算符
 - 2.5.3 日期时间型运算符
 - 2.5.4 关系型运算符
 - 2.5.5 逻辑型运算符
 - 2.5.6 名称表达式和宏替换表达式
 - 2.5.7 表达式的运算顺序
- 2.6 内部函数
 - 2.6.1 数值运算函数
 - 2.6.2 常用字符处理函数
 - 2.6.3 常用日期和时间类函数
 - 2.6.4 常用类型转换类函数
 - 2.6.5 测试函数
 - 2.6.6 其他函数
- 2.7 Visual FoxPro的可视化设计工具
 - 2.7.1 向导
 - 2.7.2 设计器
 - 2.7.3 生成器
- 2.8 项目管理器

-
- 第3章 数据库与表
 - 第4章 据表的基本操作
 - 第5章 数据库(表)的使用
 - 第6章 SQL语言及应用
 - 第7章 Visual FoXPro程序设计基础
 - 第8章 面向对象程序设计初步
 - 第9章 表单控件、多重表单和表单集
 - 第10章 菜单与工具栏
 - 第11章 报表设计
 - 第12章 应用程序的集成与发布
- 参考文献

章节摘录

版权页：插图：在数据库中，经常会遇到数据库、数据库管理系统、数据库应用系统、数据库系统等概念。

本节将向读者介绍这些概念的定义及其联系。

1.2.1 数据库通俗地说，数据库（Data Base，DB）就是存储数据的“仓库”。

准确地说，数据库是以一定的组织方式存储的相互有关的数据集合。

数据库中的数据按一定的结构，以文件的形式存放在磁盘上，这种特殊的磁盘文件称为数据库文件，简称为数据库。

数据库具有数据的结构化、独立性、共享性、冗余量小、安全性、完整性和并发控制等基本特点，便于管理和检索、可随时修改、扩充和删除数据及修改存储结构。

在数据库系统中，数据库已成为各类管理系统的核心基础，为用户和应用程序提供了共享的资源。

1.2.2 数据库管理系统数据库管理系统（Data Base Management System，DBMS）是为数据库建立、使用和维护，并进行统一管理、统一控制的数据管理软件，是数据库系统的核心组成部分。

数据库管理系统便于维护用户定义和操作数据，并保证数据的安全性、完整性，多用户对数据并发使用及发生故障后的数据库恢复等。

数据库管理系统DBMS的基本功能有以下5个：（1）数据定义语言（Data Definition Language，DDL）及其编译和解释程序：主要用于定义数据库的结构。

（2）数据操纵语言（Data Manipulation Language，DML）或查询语言及其编译或解释程序：提供对数据库中的数据进行存取、检索、统计、修改、删除、输入、输出等基本操作。

（3）数据库运行管理和控制例行程序：是数据库管理的核心部分，用于数据的安全性控制、完整性控制、并发控制、通信控制、数据存取、数据库转储、数据库初始装入、数据库恢复和数据的内部维护等，这些操作都是在该控制程序的统一管理下进行的。

（4）数据字典（Data Dictionary，DD）：提供了对数据库数据描述的集中管理规则，对数据库的使用和操作可以通过查阅数据字典来进行。

（5）通信功能：数据库管理系统提供了数据库与操作系统之间的联机处理接口，以及与远程作业的输入接口。

此外，它也是用户和数据库之间的接口。

<<Visual FoxPro程序设计教程>>

编辑推荐

《Visual FoxPro程序设计教程》：集程序设计教程、习题与上机实验于一身，系统介绍Visual FoxPro数据库程序设计的基础知识和基本方法，同时加强结构化程序设计的训练，细致分析面向对象的程序设计方法，各章知识点、重点突出，讲练结合，从知识、方法与技巧及操作和实践等方面，对集成开发环境的特性，数据库编程知识，数据库管理系统的设计、创建与开发，都作了较为详细的介绍，通过256个实例的详细讲解，让读者深入了解各章节的知识点，掌握Visual FoxPro数据库程序设计思想的精髓，学习Visual FoxPro程序设计的各种方法和技巧，提供大量的课后练习题，共计119道上机实验题、479道选择题、352道填空题，可充分满足参加二级Visual FoxPro程序设计考试人员的需求。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>