

## <<交互设计>>

### 图书基本信息

书名：<<交互设计>>

13位ISBN编号：9787508492155

10位ISBN编号：7508492153

出版时间：2012-1

出版时间：水利水电出版社

作者：李世国，顾振宇 编著

页数：208

字数：348000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<交互设计>>

### 内容概要

《交互设计》全面介绍了交互设计的起源、基本概念和交互系统的组成以及交互设计过程中的主要方法、原则和评估技术。

全书共9章，第1-4章阐述了交互设计的基础，包括对交互设计的认知、交互系统的要素、交互系统的目标、识别用户需求与用户研究方法、行为与交互行为特征等；第5章介绍了现代人机交互技术和应用，以及目前备受关注的物联网概念与相关技术；第6-8章论述了在交互设计中常用的方法、工具和流程，讲述了常用工具的使用方法和实例；第9章介绍了典型设计案例，包括用户分析、原型设计、交互行为设计及交互界面设计等方面。

《交互设计》适用于工业设计和产品设计专业的师生作为基础课教材，也可供有兴趣的读者作为参考。

## <<交互设计>>

### 书籍目录

序

前言

#### 第1章 概述

1.1 交互设计的起源

1.2 交互设计的设计本质

1.3 交互设计中的系统观

1.4 交互设计的基本目标

1.5 交互设计的意义与流程

1.6 交互形式——追求自然的交互

1.7 对交互设计有较大影响的学者

本章思考题

本章参考文献

#### 第2章 交互系统与设计目标

2.1 交互系统

2.2 交互系统设计的基本构架

2.3 交互系统设计的和谐关系

2.4 交互系统设计的目标

本章小结

本章思考题

本章课程作业

本章参考文献

#### 第3章 以人为本与用户需求

3.1 如何理解以人为本

3.2 用户的概念

3.3 从不同视角理解用户

3.4 如何识别用户需求

本章小结

本章思考题

本章课程作业

本章参考文献

#### 第4章 用户行为与交互形式

4.1 行为与交互行为

4.2 交互行为的过程与用户的认知“鸿沟”

4.3 交互行为特征与交互行为

本章小结

本章思考题

本章课程作业

本章参考文献

#### 第5章 交互技术和应用

5.1 技术的意义与价值

5.2 现代人机交互技术

5.3 物联网技术简介

本章小结

本章课程作业

本章参考文献

## <<交互设计>>

### 第6章 交互设计方法

6.1 DanSaffer提出的4种交互设计方法

6.2 以用户为中心的设计方法

6.3 以目标为导向的设计方法

6.4 卡片分类法

6.5 创新设计方法

本章小结

本章思考题

本章课程作业

本章参考文献

### 第7章 交互设计过程

7.1 交互设计过程模型

7.2 交互设计过程中的用户研究

7.3 交互设计过程中的需求建立

7.4 设计阶段的有关工具

本章小结

本章思考题

本章课程作业

本章参考文献

### 第8章 原型构建与设计评估

8.1 原型的意义与类型

8.2 原型设计工具

8.3 交互设计过程中的评估

本章小结

本章思考题

本章课程作业

本章参考文献

### 第9章 交互设计作品

附录1 交互设计课程大作业

附录2 地铁交互式信息平台设计实例

## 章节摘录

版权页：插图：7.2 交互设计过程中的用户研究在一般的项目流程中，产品经理、交互设计师、开发人员 and 用户研究员在不同阶段发挥着不同的重要作用。

按照这种项目流程管理方式，用户研究和交互设计是项目流程中的一个重要环节。

另一种方式是将整个项目流程当成是一个交互设计的过程，用户需求是其中的一个重要阶段。

无论是采用何种方式，用户研究都是十分重要的，其差别在于是由专门的用户研究员或者是设计师来完成这样的工作。

7.2.1 用户研究的意义与价值1.用户研究的意义用户研究是一种在欧美较先被跨国公司采用的新领域研究方法。

用于发掘用户的潜在需求，以协助产品服务的创新和新市场的开拓。

用户研究的首要目的是帮助企业定义产品的目标用户群、明确和细化产品概念，并通过对用户的任务操作特性、知觉特征和认知心理特征的研究，使用户的实际需求成为产品设计的导向，使产品更符合用户的习惯、经验和期待。

## <<交互设计>>

### 编辑推荐

《交互设计》为普通高等教育工业设计专业“十二五”规划教材之一。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>