

## <<C++程序设计基础>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787508709093

10位ISBN编号：7508709098

出版时间：2006-1

出版时间：中国社会出版社

作者：张广庆、杜春涛、付瑞平、张师林

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计基础>>

### 内容概要

本书参照国家教育部考试中心制定的2004年版《全国计算机等级考试大纲》中关于C++语言的要求编写，主要包括：基本数据类型、控制结构、数组、指针与引用、函数、程序结构、类与对象、继承与派生、多态性、输入输出流和异常处理与MFC基础等内容。

本书内容精炼，结构合理，内容涵盖了c++语言的主要部分，每章后配有较为丰富的练习题，便于读者自学。

## &lt;&lt;C++程序设计基础&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 绪论 1.1 计算机语言 1.2 C++的由来 1.3 C++的词法及语法规则 1.4 c++程序结构的特点 1.5 C++程序的实现过程 1.6 VisualC++6.0基本用法 本章小节 习题第2章 数据类型 2.1 C++数据类型 2.2 变量 2.3 常量 2.4 枚举类型 本章小节 习题第3章 操作符、表达式和语句 3.1 操作符 3.2 优先级和结合性 3.3 表达式 3.4 语句 本章小节 习题第4章 控制结构 4.1 顺序结构 4.2 分支选择语句 4.3 循环语句 4.4 转移语句 本章小结 习题第5章 数组 5.1 数组的概念 5.2 一维数组 5.3 二维数组 5.4 多维数组 5.5 字符数组 5.6 c++处理字符串的方法—字符串类与字符串变量 本章小结 习题第6章 指针与引用 6.1 指针的概念 6.2 指针变量 6.3 指针运算 6.4 指针与数组 6.5 指针与字符串 6.6 指向指针的指针 6.7 指针常量与常量指针 6.8 引用 6.9 动态存储分配 本章小结 习题第7章 函数 7.1 基本概念 7.2 函数的参数 7.3 函数与数组 7.4 函数与指针 7.5 内联函数 7.6 函数的重载 7.7 函数的递归调用 7.8 函数的嵌套调用 本章小结 习题第8章 程序结构 8.1 多文件程序 8.2 变量作用域 8.3 变量的存储类别 8.4 变量属性小结 8.5 变量的声明与定义的区别 8.6 内部函数和外部函数 8.7 预处理命令 本章小结 习题第9章 类与对象 9.1 类与对象的定义 9.2 构造函数与析构函数 9.3 对象与数组 9.4 共享数据的保护 9.5 静态成员 9.6 友员 9.7 动态对象建立和释放 本章小结 习题第10章 继承与派生 10.1 基本概念 10.2 派生类的继承方式 10.3 派生类构造函数和析构函数 10.4 虚基类 10.5 类成员的访问 10.6 赋值兼容规则 本章小结 习题第11章 多态性 11.1 多态性概念 11.2 运算符重载 11.3 纯虚函数与抽象类 11.4 类模板 本章小结 习题第12章 输入与输出流 12.1 输入输出流基础 12.2 流对象特征和预定义的IO流对象 12.3 流的格式控制 12.4 流中的类层次关系 12.5 文件的输入与输出 12.6 串流类及其继承关系 12.7 流的状态和控制 本章小节 习题第13章 异常处理与MFC入门 13.1 异常处理的基本思想 13.2 异常处理的实现 13.3 异常对象的使用 13.4 可视化程序设计与ViSU.g1C++集成开发环境 13.5 MFC类库及应用程序向导使用 本章小节 习题附录 常用ASCII对照表

<<C++程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>