

<<电脑动画设计>>

图书基本信息

书名：<<电脑动画设计>>

13位ISBN编号：9787509531044

10位ISBN编号：7509531047

出版时间：2011-12

出版时间：中国财政经济出版社一

作者：李仲阳，蒋镝 执行主编

页数：198

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<电脑动画设计>>

### 内容概要

本书是教育部和财政部“中等职业学校教师素质提高计划”中“电脑动画设计专业师资培训包开放项目(LBZD043)”的成果之一。

本书分三个层次进行编写，层次分明，结构清晰，对不同级别的教师培养更有针对性。

图文并茂，对专业人才培养的美学基础与动画制作基础的融合非常恰当。

三个层次的师资培养均以个项目贯通，难度递增，具有连贯性。

有演示、有拓展训练、有课外练习，体现了学一做一学，项目教学的特征体现非常明显。

本书可用于中等职业学校电脑动画设计专业教师上岗层级、提高层级和骨干层级的培训指导用书，也可以作为各级电脑动画设计专业教师培训的指导与参考用书。

## <<电脑动画设计>>

### 书籍目录

#### 模块一 角色的造型

初级项目 单线条角色的造型

中级项目 Q版角色的造型

高级项目 写实角色的造型

#### 模块二 角色的原动画绘制

初级项目 单线条角色的原动画绘制

中级项目 Q版角色的原动画绘制

高级项目 写实角色的原动画绘制

#### 模块三 动画综合案例

初级项目 单线条角色的动画综合案例

中级项目 Q版角色的动画综合案例

高级项目 写实角色的动画综合案例

#### 主要参考书目

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>