第一图书网, tushu007.com

<<未来的战争与战法>>

图书基本信息

书名：<<未来的战争与战法>>

13位ISBN编号：9787510006630

10位ISBN编号：7510006635

出版时间：2010-4

出版时间：世界图书出版公司

作者：《军事小天才丛书》编委会 编

页数：198

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

青少年是祖国的未来，也是国防建设的重要后备力量。在青少年学生中开展系统的国防教育，加强普及国防知识，不仅是现代化国防教育的重要内容，也是培养跨世纪人才的客观需要。

本书是《军事小天才丛书》之《未来的战争与战法》，书中告诉你了一些“未来的战争与战法”。

<<未来的战争与战法>>

书籍目录

引言第一章　战争形态的历史回顾第一节　冷兵器战争时代第二节　热兵器战争时代第三节　机械化战争时代第二章　未来战争的征兆第一节　孕育未来战争胚胎的三次战争第二节　未来战争的雏形战争--海湾战争第三节　真正的非接触性战争--科索沃战争第四节　“雄鹰”对“小鸡”的非对称作战--阿富汗战争第五节　未来信息化战争形态比较成熟的战争--伊拉克战争第六节　未来太空战的前奏--“施里弗”太空战演习第三章　影响未来战争的高技术第一节　信息网络技术第二节　电子技术第三节　智能技术第四节　精确制导技术第五节　航天技术第六节　新材料技术第七节　隐形技术第八节　生物技术第四章　未来战场上的兵器第一节　武器系统的中枢神经：指挥自动化系统第二节　未来陆军的兵器第三节　未来海军的兵器第四节　未来空军的兵器第五节　未来天军的兵器第六节　超常规的兵器第五章　未来战争的特征第一节　信息主导化第二节　战场空间多维化第三节　作战力量一体化第四节　作战行动精确化第五节　作战手段智能化第六章　未来战争形态的展望第一节　“从A到B”的信息战第二节　“兵不血刃”的电子战第三节　“大闹天宫不再是神话”的太空战第四节　“无孔不入”的网络战第五节　“不花钱”的心理战第六节　“直捣黄龙”的特种战第七节　“此处无人胜有人”的机器人战第七章　未来战争的新战法第一节　“浑然一体”的一体化联合作战第二节　“点穴式”的精确打击作战第三节　“以长击短”的非接触作战第四节　“并联电路式”的并行作战第五节　“以快取胜”的快速决定性作战

章节摘录

第一章　战争形态的历史回顾　　战争形态是指由主战兵器、军队编成、作战思想、作战方式等战争要素构成的战争整体。
其中，主战兵器、军队编成、作战思想、作战方式等战争要素的变化决定了不同战争形态的特性。
主战兵器决定着军队的编成、作战思想和作战方式的变化，并由此产生了不尽相同的战争形态。
主战兵器是战争形态最显著和最重要的标志。
按照这个定义，我们把人类历史上已经发生和将可能发生的战争分为四种战争形态，即冷兵器战争、热兵器战争、机械化战争、信息化战争。
　　第一节 冷兵器战争时代　　在公元前2000多年以前，人类的作战武器是肢体和木石器具（如石斧、石刀），这时间大约历经了五六十万年。
从当今出土的石兵器判断，中国最古老的兵器是古代猿人采集石英石、砂岩等原料，经过敲打、磨制而成的，有扁、圆、方等各种形状。
它们为后来金属兵器的发展奠定了根基。
与此同时，人们还借用兽骨、蚌壳、竹木等材料制作兵器。
在这一时期的军事活动中，没有正式的军队，战争组织由氏族部落成年男子组成；作战武器是狩猎或生产活动中使用的石制、木制或骨制的生产工具；作战指挥通常由部落首领负责实施；采用搏斗及狩猎式的作战方式。
　　一、冷兵器的出现　　当历史的车轮转到了公元前21世纪（夏_E朝）时，发生了人类历史上的第一次军事变革——冷兵器军事变革。
冷兵器军事变革是以“ 金属兵器 ”代替“ 木石兵器 ”为主要标志的，是人类历史上的第一次军事变革，是对原始军事活动状态的否定和超越。
　　据兵器史料记载，青铜兵器在夏王朝已经用于装备军队。
到了商代，随着青铜冶铸技术的提高，青铜兵器得到了进一步的发展，制品有长杆格斗兵器戈、矛、斧，卫体兵器短柄刀、剑，防护装具甲、盾等。
商代以后，铜的采掘和青铜冶铸业得到比较大的发展。
《考工记》中有关于“ 六齐 ”的论述，已经总结出春秋时期一些青铜兵器中铜和锡的组配比例。
其中斧是五比一，戈是四比一，大刃是三比一。
有了这些组配比例，就能保证所制各种兵器有适当的坚韧度，满足作战的需要。
这表明，当时铜兵器的发展达到了鼎盛期。
　　从春秋中期至战国时期，是铜器的衰变期。
这时期虽然在铸造技术上有许多发明与创新，然而在整体上却衰落了。
因为铜兵器密度较大，韧性不够，一寸长一寸强的武术器械优势得不到体现。
战争迫使人们不得不致力于追求兵器材料的革新，铁器顺应着这种需求，登上了战争兵器的舞台：
　铁质兵器在我国运用得非常早，1931和1972年在河南、河北出土的铁援铜戈和铁刃铜钺，证明我们的祖先用铁制作兵器从商代就开始了。
但是，由于受到客观条件的制约，当时对铁的冶炼技术还没有掌握。
一直到了春秋晚期，我们的先人在冶铁上取得了生铁、钢与铸铁柔化技术重大的突破时，才意味着真正意义上铁器时代的到来。
早期的生铁含碳量太高，质地硬而脆，很容易折断，妨碍了它的实际运用。
生铁的柔化技术，成功地解决了这一难题。
对生铁进行长时间的加热，使原来的碳化三铁得以分解为铁和石墨，原来的脆性铁就变为了展性铁。
钢铁刚且有弹性，用以制作的兵器在战斗中既不易折断，又具有很强的杀伤力。
三国张飞的丈八蛇矛、关羽的偃月大刀等就产生在冶铁技术发展的成熟时期。
铁兵器的广泛制造和投人运用，使得冷兵器的质量和性能大大得到提高，使古代中国军队的兵器发生了巨大的变革。
大量手持锋利铁兵器的骑兵、步卒等相应而生，在一次一次的实战中总结格斗经验，各种新兵器之创

造而出，其用法也随逐渐走向成熟。
正由于此，才有后来的十八般武艺的说法。
　　二、冷兵器战争的特点　　冷兵器战争，主要指农业时代（公元前21世纪至公元10世纪），以青铜、钢铁等金属装备为主战兵器的战争。
冷兵器的出现，彻底地改变了木石兵器时代的战争模式。
军事活动中，有了职业军队，各国的军队都有着正规的编制的，组织严密，每一级组织都有一名头领，等级森严，军令严格。
组成军队的兵种也有了功能分类（如，挥舞马刀的骑兵和拿着长矛的步兵以及手握弯弓的弓箭手等）。
士兵们还配备了铠甲、战车和比木石兵器锋利百倍的金属兵器，作战能力大大提高。
　　由于冷兵器时代的武器是一种近体格斗的武器，冷兵器杀伤作用的发挥依赖于人的体能，体能是冷兵器时代能量释放的基本形态。
体能的大小决定了冷兵器作用力的大小。
因此，在冷兵器时代，军队数量多、士兵的身体素质好就成了取得战争胜利的基本条件。
当然，国家对军人的素质要求就是“体能”及“搏杀技巧”，体能强、武功高的士兵往往会被提拔重用。
　　冷兵器战争在战术上对“阵法队形”非常注重。
战争开始前，作战双方在空旷的地域排兵布阵，“将领”位于队伍的最前面，战争发起后，身先士卒带领属下与对方展开近距离的作战。
血腥肉搏、刀光剑影、战马奔腾、锣鼓震天是冷兵器战争时代战场情形的生动描述。
好莱坞电影《勇敢的心》、《亚瑟王》、《魔戒》、《特洛伊》、《角斗士》、《天国王朝》等，非常形象地描绘了令人震撼的冷兵器混战场景。
综上所述，冷兵器时代的战争形态是一种近体格斗的体能释放形态，其基本战术是集团冲杀、方阵队形、将对将、兵对兵，具有前后方界限分明、军队人数多等特点。
不过，这个时代行军速度缓慢，后勤补给缓慢，物资运送耗损严重。
　　……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com