

<<爱上动脑一定要会玩的思维游戏>>

图书基本信息

书名：<<爱上动脑一定要会玩的思维游戏>>

13位ISBN编号：9787511324382

10位ISBN编号：751132438X

出版时间：2012-8

出版时间：晓南 中国华侨出版社 (2012-08出版)

作者：晓南

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<爱上动脑一定要会玩的思维游戏>>

内容概要

《爱上动脑一定要会玩的思维游戏:培养最好的思考与想象能力的思维游戏》是一本世界上最伟大的思维游戏书，众多经典的训练思考力和想象力的思维游戏，让你在不知不觉中越玩越聪明，越玩越爱动脑筋。

《爱上动脑一定要会玩的思维游戏:培养最好的思考与想象能力的思维游戏》通过各种不同的方式来锻炼你的观察能力、分析能力等等。

<<爱上动脑一定要会玩的思维游戏>>

书籍目录

001.3个正方形变成1个(1) 002.3个正方形变成1个(2) 003.分割空间 004.正方形蛋糕 005.按顺序排列的西瓜 006.下落的砖 007.T时代(1) 008.T时代(2) 009.七巧板数字(1) 010.七巧板数字(2) 011.七巧板 012.多边形七巧板 013.多边形七巧板的放置游戏(1) 014.多边形七巧板的放置游戏(2) 015.象形的七巧板图形 016.三角形七巧板 017.分割棋盘 018.五角星(1) 019.五角星(2) 020.心形七巧板 021.圆形七巧板 022.对角线问题 023.正方形分割问题 024.圣诞节风铃 025.4个力 026.3个重量 027.把正方形四等分的游戏 028.菱形组成的六边形 029.六边形的分割 030.菱形组成的多边形 031.21个重物 032.炮弹降落和开火 033.重力降落 034.正方形变成星星 035.六边形变成三角形 036.重组五角星 037.分割五角星 038.七角星 039.神奇的九边形 040.星形难题 041.十二角星 042.五边形的变换 043.帕瑞嘉的正方形 044.埃及绳问题(1) 045.埃及绳问题(2) 046.毕达哥拉斯定理的归纳 047.不可能的毕达哥拉斯定理 048.反重力圆锥 049.制作反重力圆锥模型 050.被拴起来的狗 051.毕达哥拉斯正方形 052.把5个正方形拼起来 053.用连续的长方形拼起来的正方形 054.把三角形放进正方形(1) 055.把三角形放进正方形(2) 056.把三角形放进正方形(3) 057.螺旋的连续正方形 058.连续正方形拼在一个平面上 059.四边形组成的十二边形 060.最小的正长方形(1) 061.最小的正长方形(2) 062.最小的正正方形 063.分割非正的正方形 064.不可比的长方形 065.分巧克力 066.十二边形锯齿 067.拼长方形 068.非正的六边形 069.书架 070.3×3立方体的组合问题 071.小丑表演 072.三角形花园 073.给重物分组 074.消失的脸 075.消失的铅笔 076.对“几何图形的消失”的解释 077.加力的正方形 078.加力的三角形 079.拼半圆 080.三角形的面积问题 081.连续的唯一数字 082.拼整圆 083.第12根木棍 084.重组正方形 085.彩色铅笔 086.正确的图形 087.多余的图片 088.杜勒幻方 089.忧郁狭条 090.沿铰链转动的双层魔方 091.贝克魔方 092.3个小正方形网格 093.六阶魔方 094.八阶魔方 095.阿基米德的镜子 096.光路 097.火柴光 098.转角镜(1) 099.转角镜(2) 100.曲面镜 101.三阶拉丁方 102.四阶拉丁方(1) 103.四阶拉丁方(2) 104.折叠纸片 105.建筑用砖 106.魔轮(1) 107.魔轮(2) 108.三阶反魔方 109.魔“数”蜂巢(1) 110.魔“数”蜂巢(2) 111.五角星魔方 112.六角星魔方 113.七角星魔方 114.八角星魔方 115.六角魔方 116.分割正方形 117.镜面七巧板 118.棋盘与多米诺骨牌 119.多米诺覆盖(1)/二人游戏 120.多米诺覆盖(2)/二人游戏 121.镜像射线(1) 122.镜像射线(2) 123.海市蜃楼 124.将洞移到中心 125.多米诺布局 126.成角度的镜子 127.楼号 128.拼接六边形 129.注水问题(1) 130.注水问题(2) 131.八边形填色游戏 132.排列组合(1) 133.排列组合(2) 134.排列组合(3) 135.正方形熨平机 136.激光束 137.各有所爱——蜜蜂也不例外 138.爱的立方问题 138.剪纸 140.三角形块 141.五角形(1) 142.五角形(2) 143.箭轮 144.比舞大赛 145.列岛游 146.裹尸布明星 147.停车场 148.跟随岩浆 149.跳蚤路线 150.长跑 151.临阵脱逃 152.蛛丝马迹 153.蜜蜂路线 154.交叠的围巾 155.蝴蝶迷宫 156.镜像图(1) 157.幸运之旅 158.考古宝地 159.死角 160.间隙航行 161.字母的逻辑 162.粉刷匠 163.轮廓契合(1) 164.轮廓契合(2) 165.轮廓契合(3) 166.三角形三重唱 167.改变陶土块 168.吉他弦 169.单人跳棋 170.肥皂环 171.完美六边形 172.补全多边形 173.有链条的正方形 174.楼层平面图 175.青蛙迷宫 176.相反的迷宫 177.图腾柱 178.镜像图(2) 179.轮子 答案

章节摘录

版权页：插图：094.八阶魔方就像杜勒的恶魔魔方一样，八阶魔方具有许多“神秘”的特性，而且超出魔方定义的一般要求。

比如说每一行、列的一半相加之和等于魔数的一半等。

095.阿基米德的镜子 尽管许多科学家和历史学家都对这个故事着迷，但是他们都判定这是个不可能完成的功绩。

不过有几个科学家曾试图证明阿基米德的确能使罗马船舰突然冒出火苗。

这些科学家的假设是，阿基米德用的肯定不是巨型镜子，而是用非常多的小反射物制造出一面大镜子的效果，这些小反射物可能是磨得非常光亮的金属片（也许是叙拉古战士的盾牌）。

阿基米德所做的是不是仅仅让他的士兵们排成一行，命令他们将太阳光聚焦到罗马船上呢？

1747年法国物理学家布丰做了一个实验。

他用168面普通的长方形平面镜成功地将330英尺（约100米）以外的木头点燃。

似乎阿基米德也能做到这一点，因为罗马船队在叙拉古港湾里距离岸边肯定不会超过大约65英尺（约20米）。

1973年一位希腊工程师重复了一个与之类似的实验。

他用70面镜子将太阳光聚集到离岸260英尺（约80米）的一艘划艇上。

镜子准确瞄准目标后的几秒钟内，这艘划艇开始燃烧。

为了使这个实验成功，这些镜子的镜面必须是有点凹的，而阿基米德很有可能用的就是这种镜子。

096.光路 097.火柴光 可以，吸烟的人能看到经过2面镜墙反射出来的火柴光。

<<爱上动脑一定要会玩的思维游戏>>

编辑推荐

《爱上动脑一定要会玩的思维游戏:培养最好的思考与想象能力的思维游戏》帮你快速掌握提高观察能力、分析能力、判断能力、想象能力、创新能力、逻辑推理能力。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>