

<<C/C++程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C/C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787512100923

10位ISBN编号：7512100922

出版时间：2010-4

出版时间：清华大学出版社

作者：赵晶，于万波 主编

页数：344

字数：554000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C/C++程序设计教程>>

内容概要

本书以C / C++程序设计语言为基础，讲解了程序设计与软件开发的基本概念、方法和基本思路，重点培养读者的程序设计能力、抽象思维能力和逻辑思维能力。

本书内容包括：程序设计概述、语法规则、数组与指针、函数、程序设计实践、结构体与共用体、文件、面向对象程序设计、图形用户界面设计、图形绘制与动画制作、网络程序设计、数据库操作程序设计等。

全书内容丰富，结构精练，例题典型，应用性强。

本书可以作为高等院校理工科各专业程序设计课程教材，为方便教师的教与学生的学，本书配有《C / C++程序设计习题指导与实训》参考书。

<<C/C++程序设计教程>>

书籍目录

第1章 程序设计概述 1.1 C、C++与Visual C++ 1.2 应用程序示例 本章小结 习题1 第2章 语法规则 2.1 数据及其类型 2.2 C语言的输入与输出 2.3 选择结构 2.4 循环结构 本章小结 习题2 第3章 数组和指针 3.1 一维数组的定义和引用 3.2 字符数组 3.3 二维数组的定义和引用 3.4 指针与地址 3.5 指针变量的定义与引用 3.6 指针与地址运算 3.7 一维数组与指针 3.8 二维数组与指针 3.9 字符串与指针 3.10 指针数组 3.11 指针的指针 本章小结 习题3 第4章 函数 4.1 函数概述 4.2 函数的定义与调用 4.3 函数间的信息交换 4.4 函数的嵌套调用和递归调用 4.5 变量的作用域与存储类型 4.6 外部函数和内部函数 4.7 多文件程序的运行 本章小结 习题4 第5章 程序设计实践 5.1 求和 / 求积问题 5.2 穷举搜索问题 5.3 递推问题 5.4 递归问题 5.5 方程近似根的求解问题 5.6 排序问题 5.7 查找问题 本章小结 习题5 第6章 结构体与共用体 6.1 结构体类型与结构体变量 6.2 结构体数组及其应用 6.3 指向结构体的指针 6.4 简单链表操作 6.5 共用体 本章小结 习题6 第7章 文件 7.1 概述 7.2 文件打开与关闭 7.3 文件读写 7.4 文件定位函数 本章小结 习题7 第8章 面向对象程序设计 8.1 面向对象的特点 8.2 C++对C的扩充 8.3 类 8.4 对象 8.5 构造函数与析构函数 8.6 继承与派生 8.7 多态性 本章小结 习题8 第9章 图形用户界面设计 9.1 MPC简介 9.2 常用的控件 9.3 消息 9.4 菜单 9.5 工具栏 9.6 基于单文档的程序 本章小结 习题9 第10章 图形绘制与动画制作 10.1 使用CDC类的成员函数绘制图形 10.2 读取位图图像 10.3 动画制作 本章小结 习题10 第11章 网络程序设计 11.1 简单的网络程序实例 11.2 基于Socket的简单聊天程序设计 11.3 数据报广播 本章小结 习题11 第12章 数据库操作程序设计 12.1 数据库相关知识 12.2 Visual C++数据库编程 12.3 学生信息管理系统实例 本章小结 习题12 附录A 常用字符与ASCII码对照表 附录B 运算符的优先级和结合性总表 附录C C语言常用库函数

<<C/C++程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>