

<<C程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C程序设计>>

13位ISBN编号：9787512105669

10位ISBN编号：7512105665

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：陈锐

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C程序设计>>

内容概要

c语言是计算机专业重要的基础课和核心课程。

本书内容包括c语言概述、基本数据类型和运算、结构化程序设计、数组和字符串、函数、指针、复合结构类型、编译预处理、位运算和文件等10章。

《c程序设计》内容全面，结构清晰，语言通俗，重难点突出，例题丰富，所有程序都能够直接运行。

本书可作为大中专院校和高职高专院校的计算机及相关专业的c语言教材，也可作为参加计算机软件开发、等级考试和软件考试人员的参考书。

<<C程序设计>>

书籍目录

第1章 c语言概述

- 1.1 c语言的发展及主要特点
- 1.2 c程序的基本结构
- 1.3 c程序的开发过程
- 1.4 c语言集成开发环境的使用
- 1.5 c与c++语言(选学)

本章习题

第2章 基本数据类型和运算

- 2.1 c语言的数据类型
- 2.2 常量及其类型
- 2.3 变量及类型
- 2.4 运算符与表达式
- 2.5 不同数据类型的输入
- 2.6 不同数据类型的输出
- 2.7 常见错误分析(选学)

本章习题

第3章 结构化程序设计

- 3.1 结构化程序设计的思想及流程图
- 3.2 结构化程序设计的三种基本结构
- 3.3 几种转移控制语句
- 3.4 c程序语句
- 3.5 c程序举例
- 3.6 本章容易出现错误的知识点总结(选学)

本章习题

第4章 数组和字符串

- 4.1 数组的基本概念
- 4.2 一维数组
- 4.3 二维数组
- 4.4 字符串与字符函数
- 4.5 数组与字符串的应用举例(选学)

本章习题

第5章 函数

- 5.1 c程序的模块结构
- 5.2 函数的分类
- 5.3 函数的定义和调用
- 5.4 函数间的参数传递
- 5.5 函数的嵌套与递归
- 5.6 系统函数
- 5.7 变量的存储类别、作用域、生存期
- 5.8 程序举例(选学)

本章习题

第6章 指针

- 6.1 指针的基本概念
- 6.2 指针变量的运算
- 6.3 指向数组元素的指针

<<C程序设计>>

6.4 指向多维数组的指针变量

6.5 指向字符串的指针变量

6.6 指针型函数

6.7 二级指针

6.8 程序举例

6.9 用指针进行内存动态分配

6.10 指针数据类型的总结(选学)

本章习题

第7章 复合结构类型

7.1 结构体类型的概述

7.2 结构体类型的定义

7.3 结构体变量的定义及内存分配

7.4 结构体变量的初始化和引用

7.5 结构体数组

7.6 结构体变量和结构体数组成员的访问

7.7 指向结构体类型数据的指针

7.8 结构体类型与函数

7.9 用递归结构处理链表

7.10 共用体类型

7.11 枚举类型

7.12 用typedef定义类型

7.13 程序举例(选学)

本章习题

第8章 编译预处理

8.1 编译预处理命令

8.2 宏定义

8.3 文件包含

8.4 条件编译

8.5 程序举例(选学)

本章习题

第9章 位运算

9.1 位运算符与位运算

9.2 位段

9.3 程序举例(选学)

本章习题

第10章 文件

10.1 文件的概述

10.2 文件的打开与关闭

10.3 文件测试函数

10.4 文件的读写操作

10.5 出错的检测

10.6 文件的随机读写操作

10.7 程序举例(选学)

本章习题

附录a c语言的运算符种类、优先级和结合性

附录b 常用ascii码对照表

附录c c语言中的关键字

附录d 常用库函数
参考文献

<<C程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>