

## <<C语言程序设计项目化教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计项目化教程>>

13位ISBN编号：9787512108721

10位ISBN编号：7512108729

出版时间：2012-2

出版时间：清华大学出版社

作者：王宝库 主编

页数：282

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计项目化教程>>

### 内容概要

c语言程序设计项目化教程包含实用教程、习题与解答、上机实训三部分。实用教程部分内容包括c语言概述、c数据类型、c语言基本运算、顺序程序设计、分支程序设计、循环控制、数组、函数及存储类别、编译预处理、指针结构体、共用体及枚举类型、文件等；习题与解答部分给出了每个项目课后习题与参考答案；上机实训部分按内容给出了相关的实训操作。

本书可作为高等学校计算机相关专业“c语言程序设计”课程教学的教材，也可作为非计算机专业c语言程序设计的参考用书。

# <<C语言程序设计项目化教程>>

## 书籍目录

### 第1部分实用教程

#### 项目1c语言概述

- 1.1c语言的发展和特点
  - 1.1.1c语言的发展
  - 1.1.2c语言的特点
- 1.2c程序基本结构
- 1.3c程序运行的上机步骤

#### 项目2数据基本类型

- 2.1标识符、常量和变量
  - 2.1.1标识符
  - 2.1.2常量
  - 2.1.3变量
- 2.2整型数据类型
  - 2.2.1整型常量
  - 2.2.2整型变量
- 2.3实型数据类型(浮点型数据)
  - 2.3.1实型常量
  - 2.3.2实型变量
- 2.4字符型数据类型
  - 2.4.1字符型常量
  - 2.4.2字符型变量
  - 2.4.3字符串常量
- 2.5新类型定义

#### 项目3c语言的基本运算

- 3.1算术运算
  - 3.1.1算术运算符
  - 3.1.2算术表达式
- 3.2赋值运算
  - 3.2.1赋值运算符
  - 3.2.2赋值表达式
- 3.3自增 / 自减运算和逗号运算
  - 3.3.1自增 / 自减运算符及其表达式
  - 3.3.2逗号运算符及其表达式
- 3.4关系运算和逻辑运算
  - 3.4.1关系运算符及其表达式
  - 3.4.2逻辑运算符及其表达式
- 3.5位运算
  - 3.5.1位运算符
  - 3.5.2位运算表达式
  - 3.5.3逻辑运算符与位运算符的区别
- 3.6数据类型转换
  - 3.6.1自动转换
  - 3.6.2强制转换

#### 项目4顺序程序设计

- 4.1c语言的基本语句

## <<C语言程序设计项目化教程>>

### 4.2 数据输出

4.2.1 格式输出函数(printf())函数

4.2.2 字符输出函数(putchar())函数

### 4.3 数据输入

4.3.1 格式输入函数(scanf())函数

4.3.2 字符输入函数(getchar())函数

## 项目5分支程序设计

### 5.1 if语句与条件运算符

5.1.1 if语句的三种形式

5.1.2 条件运算符

5.2 if语句的嵌套

5.3 switch语句

## 项目6循环控制

6.1 goto语句及用goto语句构成循环

6.2 基本循环程序设计

6.2.1 while语句

6.2.2 do-while语句

6.2.3 for语句

6.3 循环的嵌套

6.4 break语句和continue语句

6.4.1 break语句

6.4.2 continue语句

## 项目7数组

### 7.1 一维数组

7.1.1 一维数组的定义和初始化

### 7.2 二维数组

7.2.1 二维数组的定义和初始化

7.2.2 二维数组元素的引用

### 7.3 字符数组

7.3.1 字符数组的定义和初始化

7.3.2 字符串及其结束标志

7.3.3 字符数组的输入输出

7.3.4 字符串处理函数

## 项目8函数及存储类别

### 8.1 函数的定义与调用

8.1.1 函数概述

8.1.2 函数定义的一般形式

8.1.3 函数调用的一般形式

8.1.4 函数说明

### 8.2 函数参数及函数返回值

8.2.1 函数参数

8.2.2 函数的返回值

### 8.3 函数调用的进一步讨论

8.3.1 函数的嵌套调用

8.3.2 函数的递归调用

### 8.4 存储类别

8.4.1 作用域和生存期

## &lt;&lt;C语言程序设计项目化教程&gt;&gt;

8.4.2局部变量和全局变量

8.4.3变量的存储类别

8.4.4函数的存储类别

## 项目9编译预处理

9.1宏定义

9.1.1不带参数的宏定义

9.1.2带参数的宏定义

9.1.3终止宏定义

9.2文件包含

## 项目10指针

10.1指针的概念

10.1.1地址和指针

10.1.2指针变量的定义

10.2指针的操作

10.2.1指针变量的赋值及引用

10.2.2指针的运算

10.3.1指针与数组概述

10.3.2一维数组和指针

10.3.3二维数组和指针

10.4指针与函数

10.4.1指针作为函数的参数

10.4.2返回指针的函数和指向函数的指针变量

## 项目11结构体、共用体及枚举类型

11.1结构体

11.1.1结构体类型及变量的定义

11.1.2结构体变量的初始化及引用

11.1.3链表处理

11.2共用体

11.2.1共用体类型及变量的定义

11.2.2共用体变量的初始化及引用

11.3枚举类型

## 项目12文件

12.1文件概述

12.2文件的打开与关闭

12.2.1文件类型指针

12.2.2文件的打开(fopen函数)

12.2.3文件关闭(fclose函数)

12.3文件的读写操作

12.3.1fputc函数和fgetc函数(putc函数和getc函数)

12.3.2fread函数和fwrite函数

12.3.3fprintf函数和fscanf函数

12.3.4其他读写函数

12.4文件的定位

12.4.1rewind函数

12.4.2fseek函数和随机读写

12.4.3ftell函数

12.5文件的出错检测

## <<C语言程序设计项目化教程>>

12.5.1 ferror函数

12.5.2 clearerr函数

### 第2部分习题与解答

习题1及参考答案

习题2及参考答案

习题3及参考答案

习题4及参考答案

习题5及参考答案

习题6及参考答案

习题7及参考答案

习题8及参考答案

习题9及参考答案

习题10及参考答案

习题11及参考答案

习题12及参考答案

### 第3部分上机实训

实训1

实训2

实训3

实训4

实训5

实训6

实训7

实训8

实训9

实训10

实训11

实训12

### 附录

附录a 标准ascii字符集

附录b c语言关键字

附录c 运算符的优先级与结合性

附录d turbc2.0 常用库函数

附录e turbc2.0 上机过程

附录f turbc2.0 常见编译错误信息

## <<C语言程序设计项目化教程>>

### 编辑推荐

把握最新技术发展方向 突出学生实践能力培养 基于工作过程项目驱动 配电子教案、习题解答 丛书特点： 密切注意技术发展方向。  
教材内容紧随技术和经济的发展而更新，及时将新知识、新技术、新版本和新案例等引入教材。

突出实用性和针对性，培养实践能力。

围绕培养学生的职业技能这条主线来设计教材的结构、内容和形式。

以社会需要为目标，以就业为导向的宗旨，满足院校学历证书与职业资格证书并重的“双证制”要求。

采用“基于工作过程项目驱动”的编写方式，激发学生的学习兴趣。

注重立体化教材（数字化教学系统、试题库、网络课程）建设。

通过主教材，电子教案、配套素材光盘。

实训指导和习题及解答等教学资源的有机结合，提高教学服务水平，为高素质技能型人才培养创造良好的条件。

## <<C语言程序设计项目化教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>