第一图书网, tushu007.com

<<Flash互动媒体设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash互动媒体设计>>

13位ISBN编号：9787512109544

10位ISBN编号：7512109547

出版时间：2012-5

出版时间：清华大学出版社

作者：李亮，李志勇　主编

页数：329

字数：530000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是基于flash而编写的互动媒体设计与制作，主要介绍利用flashactionscript 3．0进行互动设计的基本方法和技巧。
全书内容按照由易到难、由简单到复杂、由单项到综合的原则来安排，以实现轻松入门、拾级进阶、攀援而上的学习过程。

本书的特色是让学习者通过案例来解剖知识点，通过操作来熟悉知识点，通过实际项目来学会应用 actionscript 3．o，实现互动媒体的设计与制作。
完整的范例和程序代码，读者可以到北京交通大学出版社网站上直接取用或修改后再应用。

本书适合基于flash的互动媒体设计与制作人员、flash游戏开发人员、flash网站设计与制作人员，以及相关专业学生学习使用。

书籍目录

第1章互动媒体设计体验
1.1互动设计规划
1.2实例制作——互动设计
课后练习
第2章脚本基础
2.1flash动作脚本功能
2.2认识flash动作脚本窗口
2.3认识变量
2.4标识符与对象路径
2.5脚本与时间轴动画的关系
课后练习
第3章flash跳转函数——控制播放器
3.1事件处理
3.2控制影片剪辑播放
3.3实例制作——场景跳转
课后练习
第4章flash影片属性应用
4.1常用的影片剪辑属性
4.2管理对象深度
.4.3实例制作——动态精美图案的创建
课后练习
第5章鼠标跟随效果
5.1实例制作——逗小猫
5.2实例制作——彩圈鼠标跟随
5.3实例制作——文字跟随鼠标
5.4实例制作——扎气球
课后练习
第6章日期、时间显示和设置
6.1日期时间类
6.2定时器类
6.3实例制作——动感电子时钟
课后练习
第7章声音和背景音乐的控制
7.1声音的控制
7.2实例制作——音乐播放器
课后练习
第8章数据的交互应用
8.1数据的输入和输出
8.2数据的类型转换和数值运算
8.3使用数组
8.4实例制作——简单的抽奖程序
课后练习
第9章过渡效果和行为
9.1过渡效果分类
9.2幻灯片的制作

9.3用代码添加过渡效果
9.4实例制作——作品展示
课后练习
第10章加载外部素材
10.1loader类
10.2显示加载进度
10.3实例制作——照片浏览器
课后练习
第11章使用外部文件
11.1urli.oader类
11.2加载外部文本文件
11.3加载外部xml文件
11.4实例制作——动感相册
课后练习
第12章键盘交互
12.1keyboardevent类
12.2键盘控制
12.3实例制作——打字练习
课后练习
第丑3章碰撞检测
13.1flash现成的碰撞检测方法
13.2像素级碰撞检测方法
13.3实例制作——迷你炮弹
课后练习
第14章视频及麦克风应用
14.1flv应用
14.2获取摄像视频
14.3实例制作——视频互动游戏
14.4获取麦克风输入
14.5实例制作——音频、视频互动游戏
课后练习
第15章使用组件
15.1组件介绍
15.2按钮组件——button
15.3复选框组件——checkbox
15.4拾色器——colorpicker
15.5数据显示组件——datagrid
15.6数值设置组件——numbericstepper
15.7进度条组件——progressbar
15.8单选按钮组件——radiobutton
15.9文本域组件——textarea
15.10界面滚动条组件——uiscrollbar
15.11实例制作——测验题
课后练习
第“ 章绘图函数
16.1绘图函数
16.2实例制作——简易绘图板

课后练习
第17章位图处理
17.1位图
17.2显示位图图像的方法
17.3位图滚动
17.4复制位图数据
17.5混合位图
课后练习
第18章滤镜效果
18.1滤镜基础
18.2滤镜效果
18.3实例制作——带滤镜的作品展示
课后练习
第19章swf之间的通信
19.1父swf接收子swf中的变量
19.2子swf访问父swf中的变量方法
19.3两个swf之间的数据交换
19.4实例制作——菜单
课后练习
第20章flash动态数据处理
20.1flash与后台数据交互的几种方式
20.2urlloader及相关类
20.3flash从后台服务器读取数据
20.4flash将数据保存至后台服务器
20.5实例制作——留言板
课后练习
第21章综合案例
21.1案例概述
21.2规划与素材准备
21.3创建数据库、准备读取和写人数据库的asp文件
21.4创建文档、制作片头动画、主菜单影片剪辑
21.5主界面的制作
21.6子swf文件的制作
附录a常用ascii码对照表
附录b flash快捷键一览表
附录cflash运算符与表达式

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com