第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS5互动多媒体制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5互动多媒体制作>>

13位ISBN编号：9787512109643

10位ISBN编号：7512109644

出版时间：2012-5

出版时间：清华大学出版社

作者：矫桂娥

页数：251

字数：412000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《Flash
CS5互动多媒体制作》通过实例详细介绍各种类型Flash动画的设计及RIA交互应用程序的制作，内容包括四部分：第1部分为Flash基础篇，介绍Flash
CS5的基本知识和基本操作；第2部分为基本绘制篇，介绍在Flash中如何使用绘图工具绘制矢量图形，各种绘图工具的相关属性，各种文本的使用及图片、音视频等外部素材的加载；第3部分为动画制作篇，介绍Flash中三大元件的概念、各种补间动画的制作、遮罩的运用等；第4
部分为交互动画篇，介绍交互设计中常用的一些事件效果，并通过实际商业案例项目，讲解ActionScfipt
3.0在Flash应用程序中的应用。
《Flash
CS5互动多媒体制作》可作为应用型本科院校计算机类、数字媒体类专业的教材，也可供学习交互式应用程序开发的读者参考使用。
本书由矫桂娥、黄理旻编著。

书籍目录

第1部分 Flash基础篇
第1章 Flash Professional CS5概述
1.1 Flash的用途
1.2 Flash的优越特性
1.3 Flash平台技术介绍
1.3.1 Flash Platform运行时
1.3.2 Flash Platform开发环境
1.3.3 Flash Platform语言与Flex框架
1.4 Flash Professional CS5的主界面
1.4.1 菜单栏
1.4.2 主工具栏
1.4.3 工具箱
1.4.4 时间轴
1.4.5 场景和舞台
1.4.6 “ 属性 ” 面板
1.4.7 浮动面板
1.5 Flash Professional CS5的文件操作
1.5.1 新建文件
1.5.2 保存文件
1.5.3 打开文件
1.5.4 设置新建文档或现有文档的属性
1.5.5 发布文件
1.5.6 从Flash中导出
1.6 Flash Professional CS5的系统配置
1.6.1 “ 首选参数 ” 面板
1.6.2 “ 历史记录 ” 面板
第2部分 基本绘制篇
第2章 图形的绘制与编辑
2.1 绘制简单线段和形状
2.1.1 线条工具
2.1.2 铅笔工具
2.1.3 矩形工具与椭圆工具
2.1.4 刷子工具
2.1.5 案例：制作现代建筑
2.2 图形的绘制与选择
2.2.1 选择工具
2.2.2 部分选取工具
2.2.3 钢笔工具
2.2.4 套索工具
2.2.5 案例：制作爱心
2.3 图形的编辑
2.3.1 墨水瓶工具、颜料桶工具与滴管工具
2.3.2 橡皮擦工具
2.3.3 任意变形工具和渐变变形工具
2.3.4 手形工具和缩放工具

2.3.5 案例：制作立体文字1
2.4 图形的色彩
2.4.1 “ 纯色 ” 面板
2.4.2 “ 颜色 ” 面板
2.4.3 “ 样本 ” 面板
2.4.4 案例：制作立体文字2
2.5 本章练习
第3章 对象的修饰与编辑
3.1 对象的变形与操作
3.1.1 扭曲对象
3.1.2 封套对象
3.1.3 缩放对象
3.1.4 旋转与倾斜对象
3.1.5 翻转对象
3.1.6 还原变形对象
3.1.7 组合对象
3.1.8 分离对象
3.1.9 对齐对象与叠放对象
3.1.lO 案例：制作田园风光
3.2 对象的修饰
3.2.1 优化曲线
3.2.2 将线条转换为填充
3.2.3 扩展填充
……
第4章 文本的编辑
第5章 外部素材的应用
第3部分 动画制作篇
第6章 元件和库
第7章 基本动画的制作
第8章 层与高级动画
第4部分 交互动画篇
第9章 代码片段
第10章 综合应用
参考文献

编辑推荐

《高等学校计算机科学与技术教材：Flash CS5互动多媒体制作》特色：原理与技术的完美结合，教学与科研的最新成果，语言精练，实例丰富，可操作性强，实用性突出。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com