

<<平面软件设计实务>>

图书基本信息

书名：<<平面软件设计实务>>

13位ISBN编号：9787512303348

10位ISBN编号：7512303343

出版时间：2010-7

出版时间：中国电力出版社

作者：路铠铭，陈丽娟 编

页数：162

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<平面软件设计实务>>

前言

平面设计是众多设计领域中应用最为广泛的一门艺术学科，它所包含的基础知识非常全面，可以说从印前设计到印刷制作，Photoshop是平面设计主要应用软件之一。

其应用在设计行业，既有包装装潢设计、书籍装帧设计、平面广告设计，也有字体与标志设计、企业形象设计等。

在经济信息高速发展，文化多元化的今天，软件应用在艺术创作中已经非常普及，成为辅助艺术设计的必备工具。

我们的艺术教育也随时代发展而发生着变化，平面设计软件学习已经成为视觉传达专业必修的一门课程。

软件就像是我们的画笔，既可以施展我们的蓝图，同时又可以提高我们设计制作的效率。

全书共分为四个部分，第一部分主要讲解软件基础知识，第二部分主要讲解印刷印前知识，第三部分是实战演练，第四部分是职业资格试题和图例欣赏。

本书既可以作为初学者入门的工具书，又是具备软件基础的中级学员进阶演练的教材。

从基础部分的详细讲解，可以由浅入深地逐步掌握软件。

印前部分使学习者了解印刷中的术语和印刷流程中的注意事项。

而实战演练部分，则按照广告、包装、字体和标志应用设计领域来划分，每环节一个例子，综合运用了前面讲解的软件基础知识。

课后习题也针对学习者发挥创意思维能力提出了一些实用课题。

其中，第一章、第二章、第三章、第四章、第五章、第六章、第七章由马腾编写；第八章、第九章、第十章、第十一章、第十二章、第十三章由路铠铭编写；第十四章、第十五章由陈丽娟编写；第十六章和平面设计师试题部分由王莹编写；第十七章、第十八章由贾砚芬编写，第四部分附图部分由陈丽娟和贾砚芬共同搜集整理。

在本书写作过程中，笔者得到了不少同事、同仁的帮助，以及家人、朋友的鼓励，正是他们的帮助和鼓励，才能使本书顺利完成，在这里对他们表示由衷的感谢！

在编写过程中，还有很多图例无法确定作者与出处，在此也对他们深表感谢，并请原作者与出版社或作者本人联系，以便准认付酬。

同时希望读者和同行人士多提宝贵意见与建议。

<<平面软件设计实务>>

内容概要

Photoshop是平面设计等相关艺术设计专业学生需掌握的主要绘图软件之一，在设计行业中，它可运用在包装装潢设计、书籍装帧设计、平面广告设计，以及字体与标志设计、企业形象设计等行业中。

《平面软件设计实务》共分为三个部分，第一部分主要讲解软件基础知识，第二部分主要讲解印刷中的印前知识，第三部分为实战演练，第四部分列举职业资格考试题和图例欣赏。

全书在编写中注重实战性讲解，所选案例代表性强，且注重循序渐进性，课后习题设置精练、可操作性强。

适合平面设计等相关艺术设计专业在校学生阅读，既可作为初学者学习的入门类工具书，也可作为高等院校教材及社会培训教材。

<<平面软件设计实务>>

书籍目录

前言课时安排第一部分 Photoshop基础第一章 Photoshop基本概述和图像处理基础第二章 创建图像选区第三章 图层的使用技巧第四章 图像的色彩调整第五章 绘制图像与修复图像第六章 形状与路径第七章 通道第八章 文字的应用第九章 滤镜工具的使用第二部分 印前知识第十章 四色印刷第十一章 专色和专色印刷第十二章 颜色管理系统第十三章 关于出血出片第十四章 常用纸张品种及规格第三部分 实战演练第十五章 Photoshop在平面广告设计中的应用第十六章 Photoshop在包装设计中的应用第十七章 Photoshop在标志设计中的应用第十八章 Photoshop在字体设计中的应用第四部分 PhotOshop经典案例赏析及专业实务参考文献图例欣赏

章节摘录

2.分辨率 分辨率是用来衡量图像细节效果的一个概念。

下面是图像分辨率、显示器分辨率和打印机分辨率。

(1) 图像分辨率 图像分辨率即图像中每单位长度显示的像素数目,通常用像素/尺寸(dpi)表示。

相同打印尺寸的图像,高分辨率比低分辨率包含较多的像素,因而像素点也较小。

例如,72dpi分辨率的1×1平方英寸图像包含总共5184个像素(72×72=5184);同样大小而分辨率为300dpi的图像则包含总共90000个像素。

要确定使用的图像分辨率,应考虑图像最终发布的媒介。

如果制作的图像用于计算机屏幕显示,则图像分辨率只需满足典型的显示器分辨率,72dpi或96dpi即可。

如果图像用于打印输出,那么必须使用高分辨率150dpi或300dpi。

(2) 显示器分辨率 显示器分辨率(也叫屏幕分辨率)是指每个单位长度内显示的像素或点数,通常以“点/英寸”(dpi)来表示。

显示器分辨率也可以描述为,在屏幕的最大显示区域内,水平与垂直方向的像素或点数。

例如:1024×768的分辨率表示屏幕可以显示768行像素,每行有1024个像素,即786432个像素。

屏幕可以显示的像素个数越多,图像越清晰逼真。

(3) 打印机分辨率 打印机分辨率与显示器分辨率类似,打印机分辨率也以“点/英寸”来衡量。

若打印机分辨率为300点/英寸至600点/英寸,则图像的分辨率最好为72像素/英寸至150像素/英寸;若打印机的分辨率为1200点/英寸或更高,则图像分辨率最好为200像素/英寸至300像素/英寸。

(二) 图像的种类 一般情况下,我们把使用数字方式记录、编辑的图像文件分为两大类:点阵图像、矢量图像。

1.点阵图 点阵图又称为位图。

在位图中,一个点就是一个像素,每个点都有相应的颜色信息。

位图图像与分辨率有着直接的联系,分辨率大的位图清晰度高,其放大倍数相应增加。

但是,位图的放大倍数超过其最佳分辨率时,就会出现细节丢失,并产生锯齿状边缘的情况。

<<平面软件设计实务>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>