

<<UG NX6.0基础培训标准教程>>

图书基本信息

书名：<<UG NX6.0基础培训标准教程>>

13位ISBN编号：9787512401112

10位ISBN编号：7512401116

出版时间：2010-7

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：刘冬花 著

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Unigraphics (简称UG) 起源于美国麦道飞机公司, 是一种CAD / CAM / CAE-一体化的机械工程计算机软件, 是当今应用最广泛、最具竞争力的大型集成软件之一。

该软件包括产品设计、零件装配、模具设计、工程图设计、运动仿真和NC加工等多个模块, 能使工程设计人员在第一时间设计出完美的产品。

因此, 该软件广泛应用于航空、航天、汽车、通用机械和造船等工业领域。

UG NX 6.0是UG NX的最新版本, 和以前的版本相比, UG NX 6.0具有更友好的绘图界面以及更加形象生动、简洁快速的设计环境, 为使用者提供了无约束的设计能力, 体现了更多的灵活性, 从而大幅度地提高工作效率。

最新版本的软件在性能和功能方面都有较大的增强, 同时保证和低版软件本完全兼容。

本书以UG NX 6.0各模块的基本功能和使用方法为主线, 内容简洁、图片翔实, 通过大量形象、生动的实例来讲解命令, 从最基本的草图线条开始, 到实体、片体、曲面、模具一气呵成, 读者可以在最短的时间内掌握其中精髓, 产生极大的成就感。

全书由9章组成, 具体内容如下: 第1章介绍了该软件的概况及基本操作和基本环境的设置; 第2章介绍了UG NX 6.0中草图的基本环境、创建草图的流程、草图的绘制和约束以及草图的操作等内容; 第3章重点介绍基准特征、拉伸、回转、扫掠和沿导线扫描等基本命令的使用方法; 第4章介绍长方体和圆柱体等基本体素特征, 凸台、垫块、腔体和键槽等设计特征的使用方法和技巧; 第5章主要介绍利用布尔运算、细节特征进行产品设计的方法和使用技巧; 第6章介绍如何在三维环境中绘制和编辑各种曲线, 包括基本曲线、椭圆和多边形等; 第7章通过实例来介绍各种曲面的创建方法和技巧, 包括扫描构面和网格构面等; 第8章重点介绍工程图的建立和编辑方法, 包括基本视图、局部放大视图、剖视图的创建以及尺寸和符号的标注等; 第9章详细介绍塑料模创建的基本流程, 以及执行零件分型前的准备、分型面的创建和执行分型操作的具体设置方法。

本书是UG的初级入门教程, 适用于初次接触该软件的人员, 也可作为机械制造类本、专科学生的“计算机辅助设计”课程教材。

<<UG NX6.0基础培训标准教程>>

内容概要

《UG NX 6.0 基础培训标准教程》以UG NX 6.0 文版为操作平台，全面介绍了使用该软件进行产品设计的过程、方法和技巧。

《UG NX 6.0 基础培训标准教程》共分9章，内容包括UG NX 6.0的基本操作、草图的绘制、特征建模、自由曲面设计、工程图和注塑模设计等。

《UG NX 6.0 基础培训标准教程》在讲解软件功能的同时，安排了丰富的“典型实例”，详细地介绍了使用UG NX 6.0设计各种产品的全部过程。

读者通过《UG NX 6.0 基础培训标准教程》的学习可以迅速掌握该软件的设计方法、设计思路和设计技巧。

《UG NX 6.0 基础培训标准教程》内容丰富、结构安排合理，适合作为UG的培训教材，也可以作为工程技术人员的技术参考用书。

书籍目录

第1章 UGNX6.0的基础知识1.1 UGNX6.0简介1.2 UGNX6.0操作界面1.3 UGNX6.0基本操作1.3.1 键盘和鼠标的使用1.3.2 设置基本环境本章小结思考与练习第2章 草图的绘制2.1 草图的创建2.1.1 草图环境2.1.2 草图平面2.2 草图绘制2.2.1 轮廓2.2.2 圆弧2.2.3 圆2.2.4 矩形2.2.5 派生直线2.2.6 快速修剪2.2.7 快速延伸2.2.8 圆角2.3 草图约束2.3.1 尺寸约束2.3.2 几何约束2.4 草图操作2.4.1 镜像曲线2.4.2 偏置曲线2.4.3 投影曲线2.4.4 添加现有曲线2.5 综合举例2.5.1 曲柄2.5.2 七星瓢虫本章小结思考与练习第3章 实体建模3.1 基准特征3.1.1 基准平面3.1.2 基准轴3.1.3 基准坐标系3.2 拉伸特征3.2.1 拉伸体的创建3.2.2 操作实例：支架3.3 回转特征3.3.1 回转体的创建3.3.2 操作实例：手柄3.4 扫掠3.4.1 扫掠体的创建3.4.2 操作实例：鼓风机上盖3.5 沿引导线扫掠和管道3.5.1 沿引导线扫掠3.5.2 管道3.5.3 操作实例：吧台椅本章小结思考与练习第4章 特征建模4.1 基本体素特征4.1.1 长方体4.1.2 圆柱4.1.3 圆锥4.1.4 球4.2 设计特征4.2.1 孔4.2.2 凸台4.2.3 腔体4.2.4 垫块4.2.5 凸起4.2.6 偏置凸起4.2.7 键槽4.2.8 坡口焊4.2.9 三角形加强筋4.3 综合举例：剃须刀本章小结思考与练习第5章 特征操作5.1 布尔运算5.1.1 求和5.1.2 求差5.1.3 求交5.2 细节特征5.2.1 倒圆角5.2.2 倒斜角5.2.3 拔模和体拔模5.2.4 抽壳5.2.5 螺纹5.2.6 修剪体和拆分体5.2.7 缝合和修补5.2.8 缩放体5.3 对象变换5.3.1 实例特征5.3.2 变换5.4 综合实例：电话机上盖本章小结思考与练习第6章 曲线的创建与编辑6.1 曲线的创建6.1.1 基本曲线6.1.2 椭圆6.1.3 多边形6.1.4 样条曲线6.1.5 螺旋线6.2 曲线的编辑6.2.1 修剪曲线6.2.2 修剪拐角6.2.3 分割曲线6.2.4 编辑曲线长度6.2.5 桥接曲线6.2.6 投影曲线6.3 综合实例：热得快本章小结思考与练习第7章 曲面设计7.1 由点构建曲面7.1.1 由点构建曲面7.1.2 操作实例：鸡蛋托7.2 由曲线构建曲面7.2.1 直纹构面7.2.2 直纹构面的操作范例7.3 通过曲线构面7.3.1 通过曲线构面7.3.2 通过曲线操作范例7.3.3 操作实例：沐浴露瓶7.4 扫描7.4.1 扫描曲面7.4.2 操作实例：茶杯7.5 通过曲线网格构面7.5.1 通过曲线网格构面7.5.2 通过曲线网格创建曲面的范例7.5.3 操作实例：排球7.6 N边曲面构面7.6.1 N边曲面构面7.6.2 N边曲面操作范例7.7 曲面编辑7.7.1 扩大曲面7.7.2 修剪片体7.7.3 偏置曲面7.7.4 桥接曲面7.7.5 桥接操作范例7.8 综合实例：吹风机本章小结思考与练习第8章 工程图8.1 工程图概述8.2 工程图管理8.2.1 新建工程图8.2.2 打开图纸页8.2.3 编辑工程图8.3 视图的创建与编辑.....第9章 注塑模设计基础参考文献

章节摘录

1.标题栏标题栏的功能主要用来显示软件的版本、当前模块、文件名称及其状态等信息。

2.菜单栏菜单栏位于主窗口的顶部，标题栏的下方，采用常见的下拉方式，主要用来向用户提示操作命令以及如何操作，使用时除了用鼠标单击外，还可以使用快捷键，例如：“插入”子菜单下的“草图”选项，可以通过按Alt+S键，再按下s键来完成。

3.工具栏工具栏在菜单栏的下方，由一组可视化操作的工具按钮组成，每个工具按钮都用形象化的图标表示其对应的功能。

工具栏可以以固定或浮动的方式出现在窗口中，如果鼠标指针停留在工具栏按钮上，将会出现对应的功能提示。

4.绘图区 绘图区是主要的工作区域，占据屏幕的大部分空间，模型的创建、绘图后的结果、模型的装配和修改等都在该区域完成。

5.提示栏和状态栏这两个组件位于绘图区的上方。

提示栏用于提示使用者如何操作，执行每个指令步骤时，系统均会提醒使用者下一步应该如何操作。

状态栏用于显示系统和图形的状态，它提示使用者当前执行操作的结果、鼠标指针的位置、图形的类型或名称等特性，可以帮助用户了解当前的工作状态。

6.资源栏 资源栏用于显示当前零件操作参数的一个树形界面，包括装配导航器、部件导航器历史纪录、系统材料和角色等。

装配导航器：用来显示装配特征树及其相关操作过程。

应注意的是，在装配时显示零件与共组零件可以不一致。

部件导航器：用来显示零件特征树及其操作过程，用户可以通过它来了解建模的顺序和特征之间的关系，并且可以直接对各种特征进行编辑，如果对某个特征进行修改，将鼠标移动到该步骤上并右击即可，如图1-2所示。

历史纪录：可以迅速地打开文件。

使用预览、列表、图标和缩略图等形式，在列表栏中用鼠标单击或直接拖动文件到绘图区中打开。

<<UG NX6.0基础培训标准教程>>

编辑推荐

语言简洁易懂、层次清晰明了、步骤详细实用，对手无软件基础的初学者也适用；案例经典丰富、技术含量高，具有很强的实用性，对工程实践有一定的指导作用；技巧提示实用方便，是作者多年实践经验的总结，使读者快速掌握软件的应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>