第一图书网, tushu007.com

<<Android任务驱动式教程>>

图书基本信息

书名：<<Android任务驱动式教程>>

13位ISBN编号：9787512404540

10位ISBN编号：7512404549

出版时间：2011-9

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：李维勇 编

页数：335

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

李维勇主编的《Android任务驱动式教程》通过一个手机文件管理器的案例设计全面介绍Android平台开发的基础知识，循序渐进地介绍使用
Android开发手机应用程序的实战技术，使读者不仅能够学习到Android操作系统的架构和基本原理，而且能够帮助其以最快的速度掌握Android的开发技能。

全书共10章。
首先介绍了Android开发环境的安装和部署过程；之后介绍了Android项目的架构及应用程序组成，着重讲解了手机用户界面的布局方法和常见开发控件的使用；然后介绍了Android中的文件存储管理、SQLite数据库存取与共享、2D绘图设计、多媒体应用以及电话和短信开发等知识；最后介绍了Android中的单元测试以及国际化的方法，通过发布案例程序完成Android知识的讲解。

《Android任务驱动式教程》以案例贯穿全程，知识结构清晰，语言简洁，易于学习和提高，非常适合初学Android的在校大学生和希望系统掌握
Android编程技能的开发人员。

书籍目录

任务1 搭建开发环境
1.1 任务实现
1.1.1 相关软件下载
1.1.2 软件安装
1.1.3 开发环境配置
1.1.4 创建AVD
1.2 必备知识
1.2.1 AVD操作简介
1.2.2 Android 平台简介
1.3 能力拓展
1.3.1 adb shell命令
1.3.2 Android项目管理
1.4 项目实践
任务2 创建项目框架
2.1 任务实现
2.1.1 文件管理器简介
2.1.2 创建应用程序项目
2.1.3 运行项目
2.2 必备知识
2.2.1 Android项目框架解析
2.2.2 DDMS
2.2.3 Activity
2.3 能力拓展
2.3.1 Android应用程序的组成
2.3.2 Traceview调试程序
2.4 项目实践
任务3 设计用户界面
3.1 任务实现
3.1.1 闪屏设计
3.1.2 工具栏设计
3.1.3 搜索面板设计
3.1.4 主菜单设计
3.1.5 软件信息设计
3.1.6 修改AndroidManifest.xml
3.2 代码分析
3.3 必备知识
3.3.1 布局管理
3.3.2 资源文件的引用
3.3.3 Style和Theme
3.3.4 常用组件介绍
3.3.5 菜单设计
3.3.6 对话框设计
3.4 能力拓展
3.4.1 打开Android样例程序
3.4.2 查看Android源代码

3.4.3 界面设计器DroidDraw
3.5 项目实践
任务4 SDCard文件列表
4.1 任务实现
4.1.1 文件列表布局设计
4.1.2 文件列表的实现
4.1.3 关联SDCard
4.2 代码分析
4.3 必备知识
4.3.1 ListView与ListAetivity
4.3.2 BaseAdapter及其实现
4.3.3 SDCard及其使用
4.4 能力拓展
4.4.1 ListView高级设计
4.4.2 GridView表格布局
4.5 项目实践
任务5 文件管理
5.1 任务实现
5.1.1 文件打开事件设计
5.1.2 文件列表长按事件设计
5.1.3 工具栏操作按钮事件设计
5.1.4 主菜单新建事件设计
5.1.5 搜索功能设计
5.2 代码分析
5.3 必备知识
5.3.1 Android 中的进程
5.3.2 Android中的线程
5.3.3 ProgressBar和ProgressDialog
5.3.4 Intent
5.4 能力拓展
5.4.1 RatingBar
5.4.2 Activity之间传递对象数据
5.5 项目实践
任务6 系统设置
6.1 任务实现
6.1.1 系统设置框架设计
6.1.2 文件默认路径设计
6.1.3 图片预览设计
6.1.4 SDCard提醒设计
6.1.5 系统数据库设计
6.2 代码分析
6.3 必备知识
6.3.1 TabHost与TabActivity
6.3.2 SharedPreference
6.3.3 SQLite及其CURD
6.3.4 SQLiteOpenHelper
6.3.5 ContentProvide实现数据共享

6.4 能力拓展
6.4.1 PreferenceActivity
6.4.2 Android中的类选项卡
6.5 项目实践
任务7 浏览图片
7.1 任务实现
7.1.1 浏览图片设计
7.1.2 图片缩放设计
7.2 代码分析
7.3 必备知识
7.3.1 Gallery
7.3.2 Android 中的绘图
7.3.3 Animation
7.4 能力拓展
7.4.1 lmageSwitcher
7.4.2 ViewFlipper
7.4.3 3D设计
7.5 项目实践
任务8 播放音乐和视频
8.1 任务实现
8.1.1 媒体播放器布局设计
8.1.2 媒体播放功能的实现
8.2 代码分析
8.3 必备知识
8.3.1 MediaPlayer
8.3.2 Service
8.3.3 BroadcastReceiver
8.4 能力拓展
8.4.1 SurfaceView
8.4.2 Android 中的媒体扫描分析
8.5 项目实践
任务9 系统服务
9.1 任务实现
9.1.1 图像扩展功能设计
9.1.2 音乐扩展功能设计
9.1.3 添加桌面图标
9.2 代码分析
9.3 必备知识
9.3.1 AppWidget与AppWidgetManager
9.3.2 电话与TelephonyManager
9.3.3 短信和SmsManager
9.4 能力拓展
9.4.1 浏览Web
9.4.2 查看地图
9.5 项目实践
任务10 发布到Android市场
10.1 任务实现

10.1.1 项目测试
10.1.2 本地化应用程序
10.1.3 项目打包
10.1.4 zipalign优化
10.1.5 发布程序
10.2 代码分析
10.3 必备知识
10.3.1 Android中的单元测试
10.3.2 Anaroid的国际化与本地化
10.3.3 数字签名
10.4 项目实践
参考文献

章节摘录

版权页：插图：随着3G网络下载速率的提高和手机多媒体芯片处理能力的增强，手机的功能也越来越强。
手机可以照相、录像、录音、下载视频、看电子书以及下载应用软件。
这些操作产生的图形文件、音频文件、视频文件、文本文件以及其他类型的文件需要整理。
同时，随着移动存储设备（SD卡、Flash卡等）的出现，这些文件和其他存储设备之间的复制、移动等管理就越来越重要。
文件管理器是手机中管理文件的应用软件，主要负责显示和管理手机和存储卡上的文件。
其主要功能包括：①文件浏览。
可以以列表或表格的形式显示手机存储卡上的文件夹和文件，单击文件夹图标能够进入该文件夹，单击“ 返回 ”按钮，能够返回到上一级文件夹。
②移动／复制文件或文件夹。
可以通过菜单命令对选定的文件或文件夹进行移动或复制。
③新建文件或文件夹。
可以通过菜单命令新建文件或文件夹，并能够对文件名称的合法性进行判断。
④删除文件或文件夹。
可以通过菜单命令对选定的文件或文件夹进行删除。
⑤重命名文件或文件夹。
可以通过菜单命令重命名文件或文件夹，并能够对文件名称的合法性进行判断。
⑥文件打开。
可以通过单击文件图标打开图片文件、音乐文件等，对未确定的文件给出打开方式的选择提示，并能够记录下默认打开方式。
⑦查找文件／文件夹。
可以通过菜单命令输入查询关键字查找文件或文件夹，并能够按照文件的类型进行查找。
⑧其他模块的接口。
可以通过菜单命令将选定的文件作为彩信的附件进行发送，还可以将.mp3文件设置为彩铃，也可以将图片文件设置为墙纸等。

编辑推荐

《Android任务驱动式教程》是高职高专“十二五”规划教材之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com