

<<玩转.NET Micro Framework>>

图书基本信息

书名：<<玩转.NET Micro Framework移植>>

13位ISBN编号：9787512407237

10位ISBN编号：7512407238

出版时间：2012-4

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：莫雨

页数：284

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<玩转.NET Micro Framewo>>

内容概要

《玩转.NET Micro Framework移植：基于STM32F10x处理器》循循善诱，带领大家进入.NET Micro Framework移植这个神奇的领域。

全书内容总体上分为三个部分：第一部分介绍.NET Micro Framework的基本概况，比如应用领域、发展前景、嵌入式系统的对比等，让读者大致了解它所处的地位；第二部分是熟悉开发环境，比如需要什么开发工具、如何编译代码、如何调试等，让读者了解移植所需要做的准备工作；第三部分是全书之重，主要介绍如何将.NET Micro Framework移植到STM32F103ZE处理器上及需注意的要点，内容涉及向量表、USB驱动、FLASH驱动等，让读者明白如何从无到有进行移植。

本书附录中有“快速上手指南”，读者可根据其中的步骤快速地进行系统编译。

本书共享书中所有源代码，请到作者博客或北京航空航天大学出版社网站下载。

本书的读者对象是：对.NET Micro Framework移植非常感兴趣的朋友，只要具备基础的C++知识，就能根据书中的内容一步一步实现移植；对于想了解和使用STM32F10x的读者，也具备一定的参考价值；当然，还有对嵌入式开发有着浓厚兴趣，一直支持norains的朋友们。

莫

作者简介

莫雨 一名沉溺于嵌入式开发而不知日月轮转的工程师，尤其喜欢折腾Windows CE。
凡是与此相关之种种，无论大小繁慥，均欲一窥空间，帮涉猎甚广。

<<玩转.NET Micro Framewo>>

书籍目录

第1章 概述 1.1 什么是 .NET Micro Framework 1.2 .NET Micro Framework的架构 1.2.1 Hardware Layer(硬件层) 1.2.2 Runtime Component Layer(执行组件层) 1.2.3 Class Library Layer(类库层) 1.2.4 Application Layer(应用层) 1.3 .NET Micro Framework与嵌入式系统的比较 1.4 .NET Micro Framework与其他 .NET平台的比较 1.5 开发工具 1.5.1 Visual Studio 1.5.2 RealView MDK 1.6 硬件平台 1.7 闲谈 .NET Micro Framework的适用范围第2章 开发环境 2.1 .NET Micro Framework Porting Kit概述 2.2 安装 .NET Micro Framework Porting Kit 2.3 了解文件类型 2.3.1 命令文件: *.cmd 2.3.2 工程文件: *.proj 2.3.3 分散加载文件: *.xml 2.3.4 源代码文件: *.S, *.e, *.cpp, *.h 2.4 编译MFDeploy 2.5 C#程序开发 2.5.1 安装SDK 2.5.2 第一个C#程序 2.5.3 查看帮助文档第3章 移植初步 3.1 Solution Wizard创建新方案 3.2 探究处理器数值设置 3.3 .NET Micro Framework工程 3.3.1 典型工程概述 3.3.2 断点调试NativeSample 3.4 ST函数库第4章 向量表和启动 4.1 向量表 4.2 启动代码 4.3 .NET Micro Framework的启动流程 4.4 修改 .NET Micro Framework的启动流程 4.5 使向量表正常工作 4.6 将向量表移至内存 4.7 不可或缺的PrepareImageRegions 4.8 修正PrepareImageRegions 4.9 INTC驱动 4.9.1 驱动概述 4.9.2 搭建工程 4.9.3 动态设置中断函数第5章 SysTick驱动 5.1 驱动概述 5.2 建立工程 5.3 使用sT函数库的定时器 5.4 驱动实现 5.5 中断函数第6章 串口驱动 6.1 驱动概述 6.2 建立工程 6.3 寄存器概述 6.4 ST函数库的使用 6.5 中断函数 6.6 PAL层驱动 6.7 NativeSample测试第7章 USB驱动 7.1 驱动概述 7.2 PC端驱动 7.3 建立工程 7.4 插入检测 7.5 EndpointO的设备枚举 7.5.1 设备描述符 7.5.2 初始化 7.5.3 中断函数 7.5.4 控制传输 7.5.5 安装PC端驱动程序 7.6 EndpointI和Endpoint2的数据传输 7.7 MFDeploy测试第8章 FLASH驱动 8.1 驱动概述 8.2 增加NAND FLASH设备 8.2.1 建立工程 8.2.2 添加设备的代码 8.2.3 初始化BLOCK—CONFIG 8.2.4 初始化BlockDeviceInfo 8.2.5 初始化BlockRegionInfo 8.2.6 初始化BlockRange 8.3 FSMC NAND 8.3.1 FSMC简介 8.3.2 建立工程 8.3.3 适用性判断 8.4 NAND FLASH驱动 8.4.1 建立工程 8.4.2 代码概述 8.4.3 地址转换 8.4.4 读取 8.4.5 写入 8.5 增加NOR FLASH设备 8.5.1 建立工程和增加设备 8.5.2 初始化信息 8.6 FSMC NOR 8.7 NOR FLASH驱动 8.7.1 读取 8.7.2 写入 8.8 NativeSample程序验证第9章 Power驱动 9.1 驱动概述 9.2 建立工程 9.3 驱动实现 9.4 调试C#程序 9.5 调试探秘第10章 GPIO驱动 10.1 驱动概述 10.2 建立工程 10.3 ST函数库的使用 10.4 外部中断释疑 10.5 中断函数 10.6 .NET Micro Framework和ST函数库的GPI()标识映射 10.7 在C#程序中调用GPIO第11章 LCD驱动 11.1 驱动概述 11.2 控制器驱动 11.2.1 建立工程 11.2.2 范例函数 11.2.3 硬件设计 11.2.4 字体 11.2.5 代码完善 11.3 显示驱动 11.3.1 建立工程 11.3.2 代码完善第12章 调试异常与解决 12.1 CheckMultipleBlocks函数引发的异常与解决 12.2 TinyCLR的this赋值语句的缘起与解决 12.3 MI)K指针赋值操作的bug 12.4 8LLoad\$\$ER—RAM\$\$Base赋值语句的崩溃 12.5 闲谈赋值的出错 12.6 灵活使用ARM汇编的WEAK关键字附录A 代码包快速上手指南附录B BIN文件的烧录参考文献后记授之于渔: 写在 .NET Micro Framework 4.2 RC发布之际

<<玩转.NET Micro Framewo>>

编辑推荐

《玩转.NET Micro Framework移植--基于STM32F10x处理器(工程师经验手记)》(作者莫雨)主要介绍与 .NET Micro Framework移植相关的内容。说到“移植”二字，可能不少初学者闻之色变，认为这是不可企及的高度，特别是将整个框架移植到新的CPU中，感觉难度更如登天。不过先别着急，虽然本书打着“移植”的旗号，但实际上是面对初学者的。只要具备C++的基本知识，并按照本书的介绍一步一步去完成，就能真正踏入嵌入式领域。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>