第一图书网, tushu007.com

<<Virtools虚拟互动设计实例>>

图书基本信息

书名：<<Virtools虚拟互动设计实例解析>>

13位ISBN编号：9787512407923

10位ISBN编号：7512407920

出版时间：2012-7

出版时间：北京航空航天大学出版社

作者：徐英欣，杨建文，张安鹏　编著

页数：424

字数：691000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Virtools虚拟互动设计实例>>

内容概要

《国家制造业信息化三维CAD认证规划教材：Virtools虚拟互动设计实例解析》基于Virt。
。
Is软件介绍了虚拟演示制作的全过程。
全屯共分8章：虚拟对象的设定、摄影机的设定、菜单栏制作、系统设置制作、换色演示制作、辅助演示制作、功能演示制作和后期交互制作。
每章中对每个操作步骤都配有图解和详细说明，并在范例操作讲解中穿插大量的附加知识点，包括基础知识、制作技巧等。

书中实例制作所需的图片及每章的范例都在随书所附的光盘里，读者可以对照各章中的练习进行修改和学习。

《国家制造业信息化三维CAD认证规划教材：Virtools虚拟互动设计实例解析》可作为高校工业设计、数字教育、建筑表现、游戏设计、数字媒体艺术等专业的辅助教材，也可作为三维互动设计的爱好者和从业人员的参考用书。

第一图书网, tushu007.com

<<Virtools虚拟互动设计实例>>

书籍目录

第1章 Virtools中对象的设定
1.1 从3DS Max中输出nmo文件
1.2 组织资源
1.3 对象导人
1.4 添加灯光
1.4.1 设定灯光参数
1.4.2 设定灯光状态
1.5 设置材质
1.5.1 导入图片
1.5.2 设置机身材质
思考与练习
第2章 摄影机的设定
2.1 设置视景窗口
2.2 创建摄影机参考目标
2.2.1 创建三维帧
2.2.2 设置三维帧
2.3 设置摄影机
2.3.1 创建摄影机
2.3.2 环视摄影机
2.3.3 摄影机切换
2.4 创建交互按钮
2.4.1 视角切换按钮
2.4.2 透视图按钮
2.4.3 右视图按钮
2.4.4 前视图按钮
2.4.5 顶视图按钮
2.5 视角切换
2.5.1 显示／隐藏按钮
2.5.2 绘制行为脚本框图
2.5.3 信息收发
思考与练习
第3章 菜、单栏制作
3.1 创建“ 菜单栏 ”
3.2 添加功能按钮
3.2.1 系统设置按钮
3.2.2 换色演示按钮
3.2.3 辅助演示按钮
3.2.4 功能演示按钮
3.2.5 返回按钮
3.3 悬浮功能制作
3.3.1 显示菜单栏
3.3.2 隐藏菜单栏
思考与练习
第4章 系统设置制作
4.1 “ 系统设置 ”选项面板制作

第一图书网, tushu007.com

4.2 背景选择制作
4.2.1 次背景
4.2.2 背景选择右
4.2.3 背景选择左
4.3 音乐选择制作
4.3.1 设置音乐存储方式
4.3.2 载入音乐文件
4.3.3 按钮制作
4.3.4 脚本制作
4.4 音量调节制作
4.4.1 滑块制作
4.4.2 滑块脚本
4.4.3 音量开启／关闭
思考与练习
第5章 换色演示制作
5.1 “ 换色演示 ”功能面板制作
5.2 颜色选取制作
5.3 重新选择按钮
思考与练习
第6章 辅助演示制作
6.1 “ 辅助演示 ”选项面板制作
6.2 辅助标识制作
6.2.1 3D Sprite设置
6.2.2 按钮制作
6.2.3 脚本制作
6.3 墳色模式制作
6.3.1 按钮制作
6.3.2 脚本制作
思考与练习
第7章 功能演示制作
第8章 后期交互制作

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

版权页： 插图： 提示：“2系统设置背景选择右”二维帧（以下称“右”二维帧）Script脚本编辑窗口中Test模块设置面板中B项的0和“2系统设置背景选择左”二维帧（以下称“左”二维帧）Script脚本编辑窗口中Test模块设置面板中B项的2之间的联系。
“左”二维帧Script脚本编辑窗口Test模块后面要运行的脚则是“背景选择”阵列中行数值的自减运算。
如果单击N次（N>2）“左”二维帧，则对应的“背景选择”阵列中行数值为负数。
此时，如果单击“右”二维帧，要切换到下一张背景图片时，不可能多次单击“右”二维帧才实现切换，所以当“背景选择”阵列行数值小于等于0时，在“右”二维帧脚本编辑窗口Test模块则从“True”端口输出，重新赋值给“背景选择”阵列行数值，使其为0。
同样，如果多次单击“左”二维帧，则“背景选择”阵列的行数值会超过2，所以“左”二维帧脚本编辑窗口中Test模块的B项输入2，当此数值大于等于2时，则从Test模块的“True”端口输出，也要重新赋值给“背景选择”阵列的行数值。
切换到“2系统设置背景选择右”二维帧Script脚本编辑窗口，复制Get Row模块的参数输入端“Row Index（Integer）”，在“2系统设置背景选择左”二维帧Script脚本编辑窗口的空白处，以快捷方式粘贴Get Row模块的参数输入端“Row Index（Integer）”，并以名称和数值形式显示此快捷方式。
连接Test模块的参数输入端“A（Float）”与此参数快捷方式，把“背景选择”阵列的行数值赋给Test模块的参数输入端A。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Virtools虚拟互动设计实例解析》可作为高校工业设计、数字教育、建筑表现、游戏设计、数字媒体艺术等专业的辅助教材，也可作为三维互动设计的爱好者和从业人员的参考用书。

第一图书网, tushu007.com

<<Virtools虚拟互动设计实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com