第一图书网, tushu007.com

<<Adobe创意大学Flash CS5产>>

图书基本信息

书名：<<Adobe创意大学Flash CS5产品专家认证标准教材>>

13位ISBN编号：9787514202403

10位ISBN编号：7514202404

出版时间：2011-7

出版时间：印刷工业出版社

作者：尹小港　编著

页数：259

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Flash是Adobe公司的一款集多种功能为一体的多媒体制作软件，主要用于创建基于网络流媒体技术的带有交互功能的矢量动画。
尹小港的《Adobe创意大学Flash
CS5产品专家认证标准教材》知识讲解安排合理，着重于提升学生的岗位技能竞争力。

本书知识结构清晰，以“理论知识+实战案例”的形式循序渐进地对知识点进行了讲解，版式设计新颖，对Flash
CS5产品专家认证的考核知识点在书中进行了加黑、加着重点的标注，使读者一目了然，方便初学者和有一定基础的读者更有效率地掌握Flash
CS5的重点和难点。
本书内容丰富，全面、详细地讲解了 Flash
CS5产品的各项功能，包括基础入门，图形的绘制，图形的编辑操作，文本编辑，时间轴、帧与图层，基础动画，元件和库，声音与视频的使用，ActionScript编程基础，常用组件，动画的优化和发布等内容。

《Adobe创意大学Flash CS5产品专家认证标准教材》可以作为参加
“Adobe创意大学产品专家认证”考试学生的指导用书，还可以作为各院校和培训机构“数字媒体艺术”相关专业的教材。

书籍目录

第1章 FlashCS5基础入门
1.1 Flash动画特点及应用领域
1.2 FlashCS5的操作界面
1.2.1 菜单栏
1.2.2 工具箱
1.2.3 时间轴
1.2.4 绘图工作区
1.2.5 属性面板
1.2.6 浮动面板
1.3 FlashCS5的文件操作
1.3.1 新建文件
1.3.2 保存文件
1.3.3 打开与关闭文件
1.3.4 实例训练——设置动画文件属性
1.4 设置动画制作环境
1.4.1 使用网格
1.4.2 使用标尺
1.4.3 使用辅助线
1.5 本章小结
1.6 本章习题
第2章 图形的绘制
2.1 绘图工具
2.1.1 椭圆工具
2.1.2 矩形工具
2.1.3 多角星形工具
2.1.4 铅笔工具
2.1.5 刷子工具
2.1.6 线条工具
2.1.7 钢笔工具
2.1.8 喷涂刷工具
2.2 选择工具
2.2.1 选择工具
2.2.2 部分选择工具
2.2.3 套索工具
2.3 填色工具
2.3.1 笔触与填充的颜色设置
2.3.2 墨水瓶工具
2.3.3 颜料桶工具
2.3.4 滴管工具
2.3.5 实例训练——绘制绚丽底色的铅笔
2.4 查看工具
2.4.1 手形工具
2.4.2 缩放工具
2.5 本章小结
2.6 本章习题

第3章 图形的编辑操作
3.1 图形编辑工具
3.1.1 任意变形工具
3.1.2 渐变变形工具
3.1.3 橡皮擦工具
3.2 图形形状的编辑
3.2.1 图形的优化
3.2.2 将线条转换成填充
3.2.3 填充的扩展与收缩
3.2.4 柔化填充边缘
3.3 组合与分离
3.3.1 组合
3.3.2 分离
3.4 对象的排列
3.4.1 对象层次的排列
3.4.2 对象锁定与解锁
3.5 对象的对齐与分布
3.5.1 对象的对齐
3.5.2 对象的分布
3.6 对象的合并
3.7 位图的编辑
3.7.1 位图的导入
3.7.2 位图的分离
3.7.3 交换位图
3.7.4 转换位图为矢量图
3.7.5 实例训练——王子骑白马
3.8 本章小结
3.9 本章习题
第4章 FIash中的文本编辑
4.1 文本工具
4.2 输入文字
4.3 设置文本属性
4.3.1 实例训练——制作多彩文字
4.4 文本对象的编辑
4.4.1 实例训练——制作立体文字
4.5 制作可选文本
4.6 本章小结
4.7 本章习题
第5章 时间轴、帧与图层
5.1 认识时间轴与帧
5.1.1 认识时间轴
5.1.2 认识帧
5.2 编辑帧
5.2.1 移动播放指针
5.2.2 插入帧
5.2.3 插入关键帧
5.2.4 插入空白关键帧

5.2.5 选取帧
5.2.6 删除帧
5.2.7 剪切帧
5.2.8 复制与粘贴帧
5.2.9 移动帧
5.2.10 翻转帧
5.2.11 实例训练——制作字母变换效果
5.3 洋葱皮工具
5.4 图层的分类
5.4.1 标准层
5.4.2 引导层
……
第6章 Flash中的基础动画
第7章 元件和库
第8章 声音与视频的使用
第9章 ActionScript编程基础
第10章 Flash常用组件
第11章 动画的优化和发布

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com