第一图书网, tushu007.com

<<Corel Painter 11插画设 >

图书基本信息

书名：<<Corel Painter 11插画设计与绘制标准实训教程>>

13位ISBN编号：9787514203172

10位ISBN编号：7514203176

出版时间：2012-3

出版时间：印刷工业出版社

作者：徐瑶瑶

页数：216

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

徐瑶瑶编著的《Corel Painter11插画设计与绘制标准实训教程》针对Painter 11的绘画功能进行了详细的讲解。
为了使讲解更加直观易懂，本书结合软件实际应用配以步骤图片详细介绍了绘画案例的操作过程，教学题材选用了现今插画领域当中较常用的风格。
全书共分12章，包括Q版人物设定、动漫人物设定、游戏人物设定、儿童绘本、时尚插画绘制、场景绘制、写实唯美人物绘制、漫画人物肖像绘制、科幻机械类插画绘制、另类可爱风格插画绘制、梦幻风格插画绘制、超现实风格插画绘制等内容。

《Corel Painter11插画设计与绘制标准实训教程》结构新颖，符合艺术学生学习的认知喜好，内容丰富，图文并茂，结构清晰，案例式的讲解由浅入深，不仅适合电脑绘画初学者及各类美术爱好者阅读，也可作为各大专院校相关专业及各电脑培训机构的教材。

书籍目录

模块01
Q版人物设定
模拟制作任务
任务1 绘制杂志封面Q版人物
知识点拓展
独立实践任务
任务2 绘制图书Q版小女孩
模块02
动漫人物设定
模拟制作任务
任务1 绘制动画片人物
知识点拓展
独立实践任务
任务2 绘制剧本角色
模块03
游戏人物设定
模拟制作任务
任务1 绘制格斗游戏角色
知识点拓展
独立实践任务
仟备2绘制女性游戏人物
模块04
儿童绘本
模拟制作任务
任务1 绘制儿童故事插画
知识点拓展
独立实践任务
任务2 绘制儿童杂志图片
模块05
时尚插画绘制
模拟制作任务
任务1 绘制时尚杂志插画
知识点拓展
独立实践任务
任务2 绘制少女杂志插画
模块06
场景绘制
模拟制作任务
任务1 绘制游戏场景中的道具
知识点拓展
独立实践任务
任务2 绘制游戏梦幻场景
模块07
写实唯美人物绘制
模拟制作任务

任务1 绘制唯美人物插画
知识点拓展
独立实践任务
任务2 绘制时尚人物插画
模块08
漫画人物肖像绘制
模拟制作任务
任务1 绘制肖像人物
知识点拓展
独立实践任务
任务2 绘制写实肖像画
模块09
科幻机械类插画绘制
模拟制作任务
任务1 绘制机械人插画
知识点拓展
独立实践任务
任务2 绘制科幻机械女孩
模块10
另类可爱风格插画绘制
模拟制作任务
任务1 绘制网页插画
知识点拓展
独立实践任务
任务2 绘制另类形象插画
模块11
梦幻风格插画绘制
模拟制作任务
任务1 绘制梦幻风格插画
知识点拓展
独立实践任务
任务2 绘制童真形象
模块12
超现实风格插画绘制
模拟制作任务
任务1 绘制超现实风格插画
知识点拓展
独立实践任务
任备2绘制超现实插画

编辑推荐

Painter是加拿大著名的图形图像类软件开发公司Corel公司的产品，是世界上占据主导地位的模拟自然效果的绘画软件，它最大的特点就是具有卓越的艺术笔刷功能，为进行数字图像创作的人提供了一个随意且较为真实的绘画环境。

《Corel Painter11插画设计与绘制标准实训教程》不仅介绍了painter这款绘画软件的基本功能，包括其基本命令和基本笔刷工具，还通过丰富的案例讲解了使用Painter进行绘画的流程，对于想掌握Painter软件的读者来说将会有非常大的帮助。

全书分为12章，每个章节都是一个精心挑选并且完整的经典绘画案例，首先从实战操作的设计思路入手，再解析软件的使用方法和使用技巧，让读者能在实际操作中学习Painter软件的各种功能。

案例由浅入深，制作步骤详细，重点明确，手把手教学生深入学习。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com