

<<嗜好的极致>>

图书基本信息

书名：<<嗜好的极致>>

13位ISBN编号：9787514304015

10位ISBN编号：7514304010

出版时间：2011-11

出版时间：现代出版社

作者：《网络与书》编辑部 编

页数：124

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<嗜好的极致>>

内容概要

《网络与书14：嗜好的极致》在阅读的森林里摸索前行，需要热情，在摸索中不致迷失方向，需要主张，Net and Books，阅读的热情与主张。

<<嗜好的极致>>

书籍目录

FromRex癖理由

座谈会：癖的梦魇与极致编辑郎

癖的本尊与变身郝明义

一场游戏的开始—习癖的精神分析

眼前无路想回头——对癖好的两种态度张惠菁

MAPS编辑部

隐身沦陷区八年的书痴——郑振铎傅凌

越界丑娃娃——李宝瑞的变装癖恺蒂

我想帮总统府采购蓝山咖啡许舜英

天空啊，我中毒了！——严锋的飞翔癖严锋

爱莲说厂—柯基生的金莲癖蔡佳珊

荒野蛇痴林青峰蓝嘉俊

斗百癖图

酷儿的赤裸午餐——毒虫贝罗期

就是非如此不可庄琬华

其人有癖。

方为大家——关于癖的“能量”

从新手到专家——一个Blog癖者的自述

一个“孙子癖”的诞生——朔雪寒的故事

Joya：“我和角色融为一体”——一个Cose的经验谈

不过是太爱自己罢了——如何与自恋癖者相处

“癖”国度里的47本书

<<嗜好的极致>>

章节摘录

想像空间和趣味。

因为在传统的精神分析理论中，所谓“肛门期”发展经验所形塑的执着、强迫性的心性特征，最能够体现在个别的习癖上了。

本地的常民话语中，偶尔也形容孤僻性格者为“积屎”，或是揶揄原则规矩太多的人为多屎多尿。

和佛洛伊德将排泄的感官满足和延迟视为心性发展重要阶段的想法类比，看来还是能相互辉映的。肛门期发育的基本假设是，在人类排泄器官功能发展的过程中，不能随意便尿是孩童时期重要的行为规训项目，自控和他控间的冲突与协调便成为日后对自己和他者关系行为范式的来源。

因为冲突张力所导致的表现形式，可以用是一种“强迫性反复”（CompulsiveRepetition）的行动加以解释。

因此洁癖，收集行为，个人的仪式化行为等对某些身体、事、物的坚持和着迷，都意味着是肛门期固着的表征。

所以癖性的形成既是具体的身体需求，也是心理象征。

这一切表征现象的方式，都有一种主要的功能就是消除潜意识的抑制，使无从表达的内在欲愿的能量得以自由表达，所以习癖的完成行动都兼有释出后自在安心的满足感。

癖性的游戏美学 透过某种形式的实践，对一些对象事物欲愿的满足和寄托，有时也许是为了消解内在张力。

但有时也不尽然，习癖中往往有着更深层的某种神秘引力。

奥立佛·萨克斯（Oliver Sacks）曾经用“孤岛天性”来形容自闭症患者的内心世界，认为他们的专注和没有旁鹜反而呈现了存在的原始面貌。

这种特性也许更能够延伸解释我们一向对习癖的论述，除了具体的，特别的、单一的事物外，其他那些对抽象理念的追寻，从众的时尚跟随，都令人感觉疲倦而且耗弱。

有一点点专属于自己的癖好，反倒成为图腾式力量的来源。

当然一点点习癖的存在，并不见得就是自闭，也许其中有著称为游戏或戏剧的美学。

我们说角色扮演、一场比赛开始、或问人家玩什么乐器，都一直用着游戏的动词作为暗喻。

所有的游戏都有着开始，在进行的过程中也暗示着必然会结束，因此游戏的本质就是来去反复的单纯行动罢了，也许无关欲望的潜抑或远大的信念。

除非在游戏当中迷失。

否则对一个真正的“玩家”来说，究竟玩什么，结果目的为何，并不必然非得有什么严肃的属性不可，这也许才是游戏之所以为游戏的真正原因。

.....

<<嗜好的极致>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>