第一图书网, tushu007.com

# <<中国孩子最着迷的365个经典游戏>>

## 图书基本信息

书名：<<中国孩子最着迷的365个经典游戏（全2册）>>

13位ISBN编号：9787530117583

10位ISBN编号：7530117580

出版时间：2006-8

出版时间：北京少年儿童出版社

作者：纪江红

页数：全二卷

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

快乐游戏，趣味学习，健康成长。
在游戏中开发创造性思维，提高动手、动脑能力，全面培养孩子的综合素质! 游戏是每个孩子最喜欢的活动，对开发孩子的智力具有重要作用。
同时游戏也是孩子们了解、接受并适应周围环境的重要方式。
所以，孩童时代的游戏让孩子得到了更多的学习机会。
手脑并用的实验游戏使孩子们的直觉力、注意力、观察力以及实际操作能力都得到了充分的锻炼和提高；趣味盎然的创意游戏提高了孩子们的想象力、分析力和判断力。
在轻松愉快的游戏过程中，孩子们不仅学到了各种书本上难以学到的实用知识，逐渐提高成长必备的各种能力，同时也培养了健全的人格个性，提高了勇气、信心和责任感。

第一图书网, tushu007.com

# <<中国孩子最着迷的365个经典游戏>>

## 书籍目录

中国孩子最着迷的365个经典游戏：益智游戏卷　第一章　数字玩玩看　填数字　水果算术题　填符号　猫抓老鼠　推算数字　擦掉了哪个数　和尚分馒头　晒太阳　猜年龄　不计算说答案　分糖果　有多少钱　分山羊　喝到几瓶雪碧　买杏　回家的路线　会跳舞的小方格　三角形17　十字三角形　数字金字塔　小青蛙爬井口　谁说得对　使天平平衡　规律找数　4个4等于多少　有趣的数　魔数方阵　巧放白兔　移棋游戏　方格摆数　互不相连的数字　6条神奇的枝桠　美妙的六边形　最美的星星　超级轮盘　数字移位　立体方阵　哥哥的难题　凳子怎么摆放　排座次　数字魔方　搭积木　公主的难题　买点心　蚂蚁搬兵　排队　如何计价　骆驼商队　现代斯芬克斯之谜　鞠躬　吃荞麦面　释放犯人　均分茶叶　卖苹果　猎人与子弹　散步问题　种树　找数字　胶囊编号　取棋子　买文具　分扑克　代替问号的数字　有趣的序列数　猫咪的身高　高斯的妙算　组合三位数　永远得8　数字童谣　卡片上的数字　衣服的颜色　农场里的工作人员　字母变数字　棒球比赛　分书　古怪的算式　巧排棋子　年龄排序　数字元旦　猜纸牌　算人口　找数字　采蘑菇　第二章　文字巧解谜　填字成名　拆字组字　添字组字　木字玩魔术　妙趣十字格　添补换新颜　倒读游戏　迷宫寻路　部首组词　动物成语　成语算术题　成语巧编织　象棋上的成语　岩石上升　不融化的冰　动画里的秘密　停留在眼睛里的灯泡　手心里的洞　估测不出的距离　味同嚼蜡　苦涩的橙汁　抓不住的纸板　冷还是热　“尝味”的手腕　会跳的小腿　会走的铁丝　耳朵的秘密　会“缩短”的手臂　食指“大力士”　带孔的苍蝇拍　蜘蛛的陷阱　大闹蚂蚁国　蟋蟀的鸣叫　寻找蚱蜢的“鼻子”　不怕冷的企鹅　吃沙子的鸡　种子发芽　不会发芽的种子　不“吃醋”的种子　爆炸的杯子　会“喝水”的葡萄干　会变色的花　会盛开的纸荷花　长根的鸡蛋壳　爬高的牵牛花　会“流汗”的叶子　会“呼吸”的小草　会变色的叶子　苹果照片　瘪而不坏的黄瓜　会“认路”的豆芽　常绿西红柿　催熟水果　苹果的“毛衣”　橘子火花　花香的秘密　变色的梨　听话的牵牛花　第三章　魔幻世界　第四章　IQ大挑战中国孩子最着迷的365个经典游戏：科学游戏卷　第一章　知识王国　第二章　自然天地　第三章　魔幻世界

第一图书网, tushu007.com



## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com