

<<游戏中的科学-身边的发明创造>>

图书基本信息

书名：<<游戏中的科学-身边的发明创造>>

13位ISBN编号：9787530444566

10位ISBN编号：7530444565

出版时间：2010-1

出版时间：北京科技

作者：吉尔·弗兰凯尔·豪舍尔

页数：136

译者：施伟

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<游戏中的科学-身边的发明创造>>

内容概要

《游戏中的科学：身边的发明创造》是一套极具创意性的科学系列书，书中将数学概念、科学原理巧妙地融入到孩子的日常生活中，让孩子从实验、手工制作和游戏中真正享受动手和参与的快乐，并能获得成为一个小科学家所必备的科学原理、自然知识和创意灵感。

科学其实离我们并不遥远，我们的周围，我们生活的方方面面无不用到科学知识；科学并不深奥，并不是只有在实验室里才可以做实验，研究科学；科学并不枯燥，通过动手亲身参与，你会体会到科学的乐趣，体会到创造的快乐。

<<游戏中的科学-身边的发明创造>>

作者简介

作者：(美国)吉尔·弗兰凯尔·豪舍尔 译者：施伟

<<游戏中的科学-身边的发明创造>>

书籍目录

欢迎来到小发明小创造的世界有趣的运动惯性伸缩球飞镖发射器反作用力火箭螺旋桨的力量!神奇的摩擦颤颤悠悠往下爬的小蜘蛛走走停停的机器人小转盘降落伞小小气垫船所有东西都往下掉会点头的恐龙旋转的飞船非同一般的滚珠滑道翻筋斗的小丑水流推动的小船平衡作用转动的蛇栖息的鹦鹉晃晃球神奇的外星人左右摇摆的小怪物旋转的物体超级陀螺转转转!小小溜冰场飞去来器扔飞盘神奇的旋转传大的能量迷你旋转木马糖块弹射器超级飞行英雄弹球滑道风车

<<游戏中的科学-身边的发明创造>>

章节摘录

插图：恭喜恭喜！

你刚刚演示了第一运动定律！

第一运动定律也称惯性定律，是说一个物体在任何情况下，如果没有受到推或拉的外力作用时，它总保持静止或匀速直线运动状态，除非有一个推力或拉力改变它的运动状态。

你和你的朋友用你们的拉力（多神奇啊）克服了伸缩球的惯性（多乏味的惯性啊）！

你可曾在每天早晨闹钟敲响时感觉到还想睡觉？

还有你赛跑或制作喜欢的小创造的时候，是不是有种不想停下来的感觉？

其实，这些都是惯性。

隆重介绍伊萨克·牛顿.你有没有思考过运动的规律？

伊萨克·牛顿可是没少思考。

他总结了三条定律来解释各种运动现象。

而你刚刚明白的就是第一定律！

继续制作下面的小创造，你会发现其他的运动现象及其背后的规律。

牛顿喜欢思考，这使他成为了历史上最伟大的科学家之一。

他常在看似简单的问题中寻求问题的答案。

他23岁在剑桥大学读书时，学校因为躲避瘟疫而停课了，但牛顿没有闲下来，他在母亲的农场里继续自己的思考和学习。

在那里，牛顿萌发、孕育出了伟大的科学思想，至今我们都在不断地学习、应用那些科学思想。

在牛顿的一生中，他描述了运动的定律，解开了色彩和光线的谜团，揭示了引力如何驱使行星围绕太阳运转，还创立了微积分学（数学的一种）。

思考帮助他找到了答案！

<<游戏中的科学-身边的发明创造>>

编辑推荐

《身边的发明创造》：动手：全家共同参与，分享动手的快乐科学：其实科学并不遥远，它就在我们的身边创意：体验创造的乐趣，培养创意性思维初步培养儿童对科学的兴趣，培养儿童科学地思考问题的意识，培养儿童用科学的方法观察和认识世界。
动手学科学

<<游戏中的科学-身边的发明创造>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>