

图书基本信息

书名：<<Flash MX网页设计基础与进阶教程>>

13位ISBN编号：9787533020682

10位ISBN编号：7533020685

出版时间：2006-1

出版时间：山东美术出版社

作者：潘鲁生

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书全面介绍了Flash MX 2004的基本功能和使用方法。

全书共分13章，分别介绍了Flash Mx 2004的特点，界面组成与基本使用方法，在Flash Mx 2004中进行绘画与编辑的方法，导入外部图形、图像和视频的方法，文本输入与编辑，元件与实例的创建和应用，在Flash中创建动画的各种手段，创建有声影片的方法，脚本和组件的使用以及影片的测试、发布与输出等。

全书以基本概念、入门知识为基础，以实例操作为主线，结构清晰，详略得当，具有较强的可读性和可操作性，是学习使用Flash MX 2004制作网页及管理站点的入门及进阶参考书。

本书针对初、中级用户编写，可作为网页制作初学者的自学教程，也可用作各种电脑培训班、辅导班的教材。

书籍目录

第一章 初识Flash MX 2004 第一节 需具备的基本网络常识 第二节 Flash MX 2004总览 第三节  
Flash MX 2004的安装 第四节 Flash MX 2004的项目管理 第五节 Flash MX 2004界面掠影 第  
二章 Flash MX 2004快速上手 第一节 考查已完成的应用程序 第二节 创建新文档 第三节 添  
加媒体内容 第四节 添加导航控件 第五节 添加动画和基本的交互性 第六节 测试应用程序  
第七节 发布和查看应用程序 第八节 Flash MX 2004操作实例第三章 使用布局工具创建用户界  
面 第一节 设置工作区 第二节 使用辅助线对齐对象 第三节 更改舞台大小 第四节  
调整对象大小使之与舞台大小匹配 第五节 指定贴紧对齐设置 第六节 使用对齐辅助线对齐对  
象 .....第四章 Flash MX 2004中的颜色第五章 层与层文件夹第六章 Flash MX 2004文本工具详解第七  
章 元件、实例和库资源第八章 组件第九章 编辑音乐第十章 Flash数据的输入与输出第十一章 动画制  
作第十二章 交互电影实例第十三章 Flash MX 2004综合实例附录A：Flash MX 2004工作区详解附录B  
：Flash MX 2004基本操作附录C：世界著名Flash网址速查附录D：ActionScript编程基础

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>