

## <<电脑动画的设计与制作>>

### 图书基本信息

书名：<<电脑动画的设计与制作>>

13位ISBN编号：9787533022860

10位ISBN编号：7533022866

出版时间：2006-11

出版时间：山东美术出版社

作者：陈清

页数：164

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<电脑动画的设计与制作>>

### 内容概要

本书全面系统地介绍了电脑动画的设计与制作方法，内容包括：动画的剧作与导演，动画技法，二维动画软件的基本操作，电脑动画的三维制作等。

本书以经典作品构筑学习空间，深化对技能知识的理解。

本书可作为高等院校美术专业的教材，也可作为美术爱好者或者动画制作者的参考用书。

## <<电脑动画的设计与制作>>

### 书籍目录

第一章 绪论 一、动画概说 二、动画制作流程 三、电脑动画基本知识第二章 动画的剧作与导演 一、动画剧本创作 二、动画导演第三章 动画技法 一、动画设计基础 二、原画设计 三、动画技法第四章 二维动画软件的基本操作 一、初识Flash MX软件 二、Flash MX的绘图工具 三、Flash MX的编辑对象 四、Flash MX的符号 五、Flash MX的动画创建 六、Flash MX的图层和场景 七、Flash MX的简单编程 八、二维动画制作软件Animo第五章 Flash二维动画制作 一、绘制线稿 二、电脑上色 三、创建动画 四、后期制作第六章 电脑动画的三维制作 一、用Flash MX表现三维空间 二、用3DS MAX制作三维动画

<<电脑动画的设计与制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>