

<<智力游戏>>

图书基本信息

书名：<<智力游戏>>

13位ISBN编号：9787534018138

10位ISBN编号：7534018137

出版时间：2005-1

出版时间：浙江人民美术出版社

作者：多湖辉 编

页数：64

译者：俞耀

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<智力游戏>>

### 内容概要

《新头脑开发丛书》旨在让孩子在愉快的练习过程中发展各方面的能力。

《智力游戏4岁》以让幼儿在游戏和生活中学习“知识和创造性”为基础。通过愉快的学习过程，提高幼儿对知识的兴趣，循序渐进地培养其创造能力。

《智力游戏4岁》的目标和构成：一、4岁，是幼儿发展推理能力和创造能力的重要时期：这个时期的幼儿，通过灵活运用手指，开始学会理解高低、长短、左右等概念，并能配合语言进行模仿游戏、角色游戏等。

这个时期，培养孩子对语言、数字、生活习惯、自然环境的正确认识非常重要。

二、通过运用手指和手的游戏，唤起孩子对知识的探求心和创造性：通过提出：“为什么呢？”

”“怎么办呢？”

”等问题，让孩子反复进行对具体事物认识的练习、自由地绘画的练习及巩固知识的练习。

## <<智力游戏>>

### 作者简介

多湖辉，超热销的《新头脑开发丛书》，总计销售超过3000万册。其敏锐的心理分析和崭新的幼儿智力开发理论得到各界的好评。

<<智力游戏>>

书籍目录

找剪影（推理能力）找同类（辨别能力）对形状（推理能力）数字（数量）比较长、短、大小（数量·比较）找同类（推理能力）蚂蚁的巢穴（理解能力）找同类（理解能力）适合哪个场面（理解能力）适合哪张图（理解能力）思考顺序（思考能力）礼貌用语（生活习惯）早晨做什么（生活习惯）回家以后做什么（生活习惯）制作同样的图（构成能力）找缺少的东西（构成能力）找出不同（辨别能力）找出非同类（理解能力）会变成哪一张脸（理解能力）画线（运笔）读名称（语言）哪个多（数量·比较）迷宫游戏（洞察能力）自由地画（创造能力）顺序排列（推理能力）连点（数量）排列数字（数量）找动物（推理能力）接词（语言）是什么（语言）设计发型（创造能力）画脸和手段（创造能力）编故事（创造能力）

## <<智力游戏>>

### 编辑推荐

《智力游戏4岁》是浙江人民美术出版社引进日本学研社的版权，出版、发行了旨在促进幼儿智力能力发展的《新头脑开发丛书》。

该丛书针对孩子的每个年龄段，由《数字》、《加法》、《减法》等关于数字方面的部分，《字》、《词汇》等关于文字的部分以及《迷宫》、《颜色》、《剪纸》等部分构成。

首先，请根据孩子的年龄选择合适的内容，学完一期再向其他部分的内容挑战。

同一年龄段的内容都完成后，继续向下一年龄段的内容发起挑战。

当孩子完成最后一页的练习时，若家长给予孩子一定的表扬和鼓励，将增加孩子的学习热情，增强自信心。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>