

## <<Visual Basic 5控件设计 >

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic 5控件设计与开发>>

13位ISBN编号：9787534111563

10位ISBN编号：7534111560

出版时间：1998-9

出版时间：浙江人民

作者：（美）Loren Eidahl 等编著，宏伊工作室 译

页数：305

字数：488000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic 5控件设计 >

### 内容概要

这是一本专门介绍使用VB5CCE设计能在网上使用的ActiveX控件的书籍。

对Visual Basic 5 Control Creation Edition的使用作了详细介绍。

全书对控件从基础设计到提高，以及控件的事件方法与过程编程，还有控件在应用程序及Web页上的使用等都有详细的讲述，并且还介绍了在ActiveX Control Pad中使用控件建立HTML文档的方法，以及控件在Internet上的安全性问题。

在介绍这些内容时，书中给出了不少实例，很多实例可直接用于Internet中。

本书属于提高级的书籍，适合有一定Visual Basic编程基础和Internet知识，并希望能用VB5CCE来设计自己的控件的用户阅读，尤其适合不满足于VB现有控件和第三方控件的编程人员。

# <<Visual Basic 5控件设计 >

## 书籍目录

第一部分 ActiveX和VBCCE 第1章 VB5CCE简介 1.1 ActiveX控件介绍 1.2 用VB5CCE创建ActiveX控件 1.3 ActiveX和Netscape Navigator 1.4 系统需求 1.5 获取和安装VB5CCE 1.6 获取联机文档 1.7 获取示例控件 1.8 设置VB5CCE 1.9 小结 第2章 使用ActiveX控件 2.1 ActiveX和用户的计算机 2.2 ActiveX和Internet 2.3 在本地计算机上使用ActiveX控件 2.4 在Internet上使用ActiveX控件 2.4.1 ActiveX控件和数据库 2.4.2 ActiveX控件与多媒体 2.5 下载ActiveX控件 2.6 加载ActiveX控件 2.7 删除ActiveX控件 2.8 小结 第3章 尝试控件的创建 3.1 Control Designer (控件设计器) 简介 3.2 控件设计基础 3.3 十分钟创建一个控件 3.3.1 创建Ten-Minute控件 3.3.2 运行Ten-Minute控件 3.4 小结 第二部分 ActiveX控件编程 第4章 控件的事件生存期 4.1 控件的设计人员、开发人员和用户 4.2 控件和控件实例 4.3 UserControl对象的生存期 4.4 创建LifeTimeControl控件 4.4.1 创建LifeTimeControl项目组 4.4.2 创建控件 4.5 控件的运行模式和设计模式 4.6 ActiveX控件设计方案 4.7 小结 第5章 从已有控件组装新控件 5.1 创建ActiveX控件的三种方法 5.2 使用组元件的优点 5.3 创建Address控件 5.3.1 创建Address项目组 5.3.2 建立控件的用户界面 5.3.3 给控件添加程序代码 5.3.4 UserControl\_Resize 5.4 测试Address控件 5.5 编译Address控件 5.6 用新控件设计应用程序 5.7 小结 第6章 增强已有控件 6.1 增强已有控件的优点 6.2 创建NumbersOnly控件 6.2.1 创建NumbersOnly项目组 6.2.2 建立控件的用户界面 6.2.3 给控件添加程序代码 6.2.4 考虑UserControl\_Resize()函数 6.2.5 考虑txtNumbers\_KeyPress()函数 6.3 测试NumberOnly控件 6.4 编译NumbersOnly控件 6.5 小结 第7章 创建自己的控件 7.1 用户自建控件的优点 7.2 创建CustomButton控件 7.2.1 创建CustomButton项目组 7.2.2 建立控件的用户界面 7.2.3 向控件添加代码 7.2.4 考虑UserControl\_Resize()函数 7.2.5 考虑UserControl\_Click()函数 7.2.6 考虑UserControl\_Paint()函数 7.3 测试CustomButton控件 7.4 编译CustomButton控件 7.5 小结 第8章 创建控件属性 8.1 默认的属性 8.2 创建属性过程 8.3 属性的初始化 8.4 保存属性 8.5 读取属性 8.6 创建Table控件 8.6.1 创建Table项目组 8.6.2 创建控件用户界面 8.6.3 测试控件界面 8.6.4 使用多个控件实例 8.6.5 给组元控件赋予属性 8.7 小结 第9章 创建控件方法和事件 9.1 方法和事件 9.2 创建Calculator控件 9.2.1 创建Calculator项目组 9.2.2 建立控件的用户界面 9.2.3 使用Active Control Interface Wizard 9.2.4 控件用户界面的编程 9.2.5 测试控件的用户界面 9.2.6 考虑btnExecute\_Click()过程 9.2.7 考虑ValidateEntries()方法 9.3 小结 第三部分 高级ActiveX编程 第10章 控件和载体 10.1 Extender对象介绍 10.2 Ambient对象介绍 10.3 使用Ambient对象 10.3.1 创建AmbientDemo项目组 10.3.2 AmbientDemo控件, 测试1 10.3.3 AmbientDemo控件, 测试2 10.3.4 AmbientDemo控件, 测试3 10.4 小结 第11章 创建属性页 11.1 属性页介绍 11.2 创建属性页 11.2.1 创建属性页对象 11.2.2 在属性页内放置控件 11.2.3 实现SelectionChanged()事件过程 11.2.4 实现Changed()事件过程 11.2.5 实现Apply Changes()事件过程 11.2.6 连接属性页和控件 11.2.7 使用属性页 11.3 使用Property Page Wizard 11.4 处理多个控件的选择 11.5 小结 第12章 创建系统友好的控件 12.1 设计阶段和运行阶段 12.2 Visual Basic的调试器 12.3 控件编程建议 12.4 小结 第13章 创建非矩形控件 13.1 创建非矩形文本框 13.2 创建非矩形ActiveX控件 13.3 形状不能改变的控件 13.4 其他类型的非矩形控件 13.5 小结 第14章 使用ActiveX控件处理数据库.....第四部分 在Intenet上ActiveX控件 第15章 创建ActiveX Web页 第16章 使用ActiveX Control Pad 第17章 控件与安全性 第18章 用Microsoft Authenticode数字化签名 第19章 发布控件 第五部分 ActiveX和现实世界 第20章 使用VB5DCCE ActiveX对象 第21章 创建系统注册表控件 第22章 在应用程序中嵌入Intenet Explorer 第23章 使用Internet ActiveX控件

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>