

<<新编中文3DS MAX 5 . 0基础>>

图书基本信息

书名：<<新编中文3DS MAX 5 . 0基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787536937185

10位ISBN编号：7536937180

出版时间：2004-2

出版时间：陕西科学技术出版社

作者：《新编中文3DS MAX5.0基础与实例教程》编委会 编

页数：398

字数：683000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<新编中文3DS MAX 5 . 0基础>>

### 内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了Autodesk公司推出的新一代三维动画制作软件—3DS MAX5.0的使用方法和操作技巧。  
全书共分11章，内容涉及3DSMAX的基础知识、建模方法、动画制作、材质灯光的编辑等。

本书的全部内容作者的作者的实际工作与教学实践经验的结晶，有很高的参考价值。  
书中对实例的操作步骤作了详细的讲解，对关键的步骤和有关技巧进行了重点的分析说明。  
所编选的实例由易到难，从入门知识逐步深入。  
动画部分注重实用新颖，在广告动画、建筑装饰设计等方面进行了大胆深入的探索。

本书既可作为3DS MAX初学者的教材，也可作为大中专院校、培训班的实用教材及认证培训教材，  
并且也是其他专业和从事不同层次电脑动画、广告设计、包装等相关专业人士的参考用书。

书籍目录

第一章 工作界面简介 第一节 3DS MAX5.0新增功能 第二节 工作界面的组成 第三节 菜单栏 第四节 主工具栏 第五节 视图区 第六节 视图控制区 第七节 状态栏与提示栏第二章 命令面板 第一节 建立命令面板 第二节 修改命令面板 第三节 层级命令面板 第四节 运动命令面板 第五节 显示命令面板第三章 复制命令的应用 第一节 一般复制 第二节 关联复制 第三节 参考复制 第四节 移动复制 第五节 旋转复制 第六节 镜像复制 第七节 阵列复制第四章 二维物体的创建 第一节 二维物体的造型中的作用 第二节 二维物体的创建 第三节 二维曲线修改 第四节 创建截面造型 第五节 带窗的墙面 第六节 装饰架第五章 由二维图形产生三维物体 第一节 介绍几种修改命令 第二节 修改命令产生三经信物体 第三节 放样命令第六章 创建基本三维物体 第一节 标准三维物体的生成 第二节 扩展三维物体的生成 第三节 电脑桌第七章 三维物体的修改 第一节 三维物体改编辑器的使用 第二节 布尔运算 第三节 制作沅漱池.....第八章 运画制作第九章 材质与帖图第十章 类光与摄像机第十一章 综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>