<<C++程序设计>>

图书基本信息

书名: <<C++程序设计>>

13位ISBN编号:9787538172331

10位ISBN编号:7538172335

出版时间:2012-2

出版时间:辽宁科学技术出版社

作者:宁涛,张振林 刘瑞杰

页数:338

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<C++程序设计>>

内容概要

随着信息技术的飞速发展,尤其是高级编程语言的发展和普及,面向对象的软件开发方法越来越重要

使用C++作为软件开发工具的企业越来越多,计算机硬件的发展也在很大程度上提高了C++的运行效率。

如何更有效地利用C++开发出灵活、易用的软件产品成为能否迅速占领用户市场的关键问题。

正是在这种背景下,根据多年的教学经验并结合学生的特点和需求,编写了本书。 本书主要讲述了C++面向过程部分的语法结构,以及面向对象封装、继承和多态等机制。

本书是大连交通大学计算机软件专业、软件工程专业和数字媒体技术学生的必修课程之一。 本书由浅入深地介绍了C++程序设计语言的语法结构和用法,充分考虑应用型本科学生培养目标和教 学的特点,注重基本概念的同时,重点介绍实用性较强的内容。

本书参考了国内多所院校及机构应用多年的教材内容,结合作者所在学校学生的实际情况和教学经验 ,有取舍地改编和扩充了原教材的内容,使本书更适合于作者所在学校本科学生的特点,具有更好的 实用性和扩展性。

<<C++程序设计>>

书籍目录

第1章 C++编程基础.

- 1.1计算机程序设计语言的发展
 - 1.1.1机器语言与汇编语言
- 1.1.2高级语言
- 1.1.3面向对象程序设计语言
- 1.2c++语言概述
 - 1.3c++程序开发过程
- 1.4c++程序举例
- 1.5注释方法
- 1.6 c++的编程风格
- 1.6.1代码行规范
- 1.6.2修饰符和注释符规范
- 1.6.3类版式的规范
- 1.7c++的输入输出简介
- 1.8小结
- 1.9习题

第2章 基本数据类型及表达式

- 2.1c++的数据类型
- 2.1.1字符集与关键字
- 2.1.2基本数据类型
- 2.2变量定义
- 2.2.1变量的命名
- 2.2.2变量的定义格式
- 2.2.3变量的赋值与初始化
- 2.3常量定义
- 2.3.1文字常量
- 2.3.2符号常量
- 2.3.3常变量
- 2.4运算符与表达式
- 2.4.1算术运算符
- 2.4.2关系运算符
- 2.4.3逻辑运算符
- 2.4.4赋值运算符
- 2.4.5自增、自减运算符
- 2.4.6位运算符
- 2.4.7其他运算符
- 2.4.8运算符的优先级

.....

- 第3章 语句与控制结构
- 第4章 函数
- 第5章 程序结构
- 第6章 数组
- 第7章 指针与引用
- 第8章 结构体
- 第9章 类与对象

<<C++程序设计>>

第10章 继承与派生

第11章 多态性与虚函数

第12章 模板 第13章 I/O流 第14章 异常处理

参考文献

<<C++程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com