第一图书网, tushu007.com

<<小学生数学课外游戏>>

图书基本信息

书名：<<小学生数学课外游戏>>

13位ISBN编号：9787539246765

10位ISBN编号：7539246766

出版时间：2006-10

出版时间：江西教育出版社

作者：杨禾

页数：191

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<小学生数学课外游戏>>

内容概要

在学校里，数学常常是大家最头疼的一门学科，或许在你看来，数学不仅抽象枯燥，而且好像也真的没什么用。

事实上，数学学习并不像你所想的这样，只是做一堆加减乘除的计算。

数学是人类最伟大的智慧成就之一，也是每个人应该培养的基本能力，学会欣赏并理解这项伟大的成就，就能了解数学的美和数学的趣味。

这本书将会带给你各种各样有趣的数学课外游戏，可以充分激发你的好奇心，集中你的注意力，发挥你的想象力。

在轻松愉快的气氛中，学习兴趣与数学知识自然而然地同步增长。

250个数学课外游戏，通过丰富而新颖的形式，把数学知识和技能变成有趣的游戏。

这些游戏大多数适合9岁以上的孩子，但也有些比较吸引年纪小的孩子，有些可能会让大人也想试试身手。

更多的题例适合由大人和小孩携手合作，或是大家组成互助小组一起进行。

数学课外游戏连结数学和语言学科、社会科学、自然科学与美术等相关主题，可以通过这些数学游戏，学会欣赏不同社会的历史与文化。

本书结合了数学、历史、艺术、文学与世界文化，可以让孩子感觉到数学是如此有趣。

章节摘录

83.有什么规律　　一天，皮皮告诉琪琪，他发现了一件有意思的事情，有些由奇数位数组成的数具有一个奇异的特性：将一个数的全部数字加起来，然后再将所得的和的全部数字加起来，就这样反复加下去，一直加到数字之和是一个数字为止，这个数字一定是该原始数的中间那个数字。
他写了几个数。
在这些数中，有三位数633，五位数72845，十三位数1809041608549……他说的数字特性，每次都能实现。
现在就拿这几个数为例，验证这一特性。
6+3+3=12，1+2=3；　　7+2+8+4+5=26，2+6=8；　　1+8+0+9+0+4+1+6+0+8+5+4+9=55，5+5=10，1+0=1。
好神奇哟！
数字最后的和，每次恰好是原始数中间的那个数字。
琪琪非常惊奇，于是也胡乱试写了几个数，但所写的数不知为什么却没有这种特性。
皮皮写的数有什么规律吗？
84.各买了多少橘子　　皮皮、琪琪和弟弟各用自己带的零钱去买橘子。
如果弟弟只留一半橘子，还有一半送给皮皮和琪琪对分；然后琪琪也留一半，把另一半让弟弟和皮皮平分；最后皮皮也留一半，把另一半让琪琪和弟弟平分。
这样分之后，3人的橘子数都相等了，每人各分到8只橘子。
你知道皮皮、琪琪和弟弟原来每人买了多少橘子吗？
85.轮船问题　　皮皮问琪琪：“轮船在静水中从A地到B地要花2小时，那么在流水中从A地到B地，再从B地到A地所花的时间为4小时，对吗？”
86.救生圈问题　　刚花了半天的时间把上一道题搞明白，皮皮又问了琪琪一个关于轮船的问题：
甲乙两艘轮船同时离开码头。
甲船顺流而下，乙船逆流向上。
两艘船在静水中的速度是一样的。
在开船时，甲船上有一只救生圈落在水中了，救生圈顺流向下漂去。
航行后，两艘船同时接到改变航向的命令：原来向下航行的改向上航行，原来向上航行的改向下航行。
这样一来，甲船的船员是否能在两船相遇之前捞起漂在河面上的救生圈？
87.轮船与水上飞机　　一艘准备出发做远海航行的轮船，当它驶离海岸360千米时，一架带着紧急邮件的水上飞机起飞去追它。
水上飞机的速度是轮船速度的10倍。
问水上飞机将在离岸多远的地方追上轮船？
88.旅程　　皮皮的爷爷给皮皮讲了一个他年轻时在西伯利亚坐雪橇的故事。
他和一位朋友从A地到B地去。
在途中的第一个昼夜，雪橇以他们预定的速度全速行驶。
一昼夜后，有2只狗扯断了缰绳和狼群一起逃走了。
于是剩下的路程他们只好用3只狗拖雪橇了，前进的速度是原来速度的3/5。
因此，他们到达目的地的时间比预定的时间迟了2昼夜。
对这件事，爷爷的朋友曾说道：“如果逃跑的2只狗能多拖雪橇走50千米，那我们就能比预定时间只迟一天到。”
爷爷对皮皮说：“通过上面的一些提示，可以推算出A、B两地的距离。
你会算吗？”
89.4只钟表　　修表店里有4只待修的钟表。
挂钟比标准时间每小时要慢2分钟，台钟比挂钟每小时快2分钟，闹钟比台钟每小时要慢2分钟，手表比闹钟每小时要快2分钟。

在12点时，这4只钟表都与标准时间对准过。
问：标准时间在19点时，手表上是几点钟？
90.皮皮和弟弟的手表　　开学前，妈妈就给皮皮和弟弟每人买了一块手表。
上学的当天，他俩都对准了。
几天后皮皮发现他的表每小时快1秒，而弟弟的表每小时慢1.5秒。
假定他们都不去拨他们的手表，那么，要过多久皮皮和弟弟手表上的时间可以相同？
这两只表要过多久又能同时指向准确的时间？
91．两家的距离　　皮皮常去琪琪家玩，一天，他突然想知道他家到琪琪家的距离。
于是他用大小一致的步子来测量，前一半路程他每3步一数，后一半路程他每5步一数。
结果，前一种方法刚好比后一种方法多数200。
你知道皮皮到琪琪家共走了多少步吗？
92.射击比赛　　皮皮、琪琪和弟弟去公园射箭。
靶子由中心到外的分数排列依次为50分、25分、20分、10分、5分、3分、2分和1分。
他们每人射6支箭，中靶的位置在图上用黑色圆点表示。
碰巧的是，他们每人都中了71分，但18支箭中只有一支箭射中靶心得到50分。
已知皮皮前2支箭得22分；琪琪第一支箭得3分。
那么你知道他们3人中到底谁射中了靶心吗？
93.购物　　皮皮在文具商店里买了42支铅笔：15支普通铅笔，每支0.16元；7支彩色铅笔，每支0.28元；12支绘图铅笔和8支粗杆铅笔。
售货员开了一张8.9元的发票给他。
粗杆铅笔和绘图铅笔的价格小明记不清楚了，但他马上发现发票上的金额搞错了，并向售货员说明。
于是售货员重新算了一下，发现的确是算错了。
皮皮是怎样发现错误的？
94.谁第一个说出“100”　　皮皮和琪琪在玩游戏。
皮皮说了任意一个从1到10的自然数，琪琪在皮皮说出的数上加上一个不能超过10的自然数，然后说出它们的和。
接下来皮皮再在琪琪说出的和上加一个不超过10的任意自然数，并说出新的和。
琪琪接着再在新的和上加一个不超过10的数，这样一个个接着相加，一直到最后的和是100为止。
例如皮皮说9，琪琪说19，皮皮说28，等等。
谁第一个得到100，谁就获胜。
如果皮皮先报数，他用什么方法可以取胜？

第一图书网, tushu007.com

媒体关注与评论

在学校里，数学常常是大家最头疼的一门学科，或许在你看来，数学不仅抽象枯燥，而且好像也真的没什么用。

事实上，数学学习并不像你所想的这样，只是做一堆加减乘除的计算。
数学是人类最伟大的智慧成就之一，也是每个人应该培养的基本能力，学会欣赏并理解这项伟大的成就，就能了解数学的美和数学的趣味。

小游戏，大启示，轻松玩出好成绩。

激发你的好奇心，集中你的注意力，发挥你的想象力。
在轻松愉快的气氛中，学习兴趣与数学知识自然而然地同步增长。

编辑推荐

在学校里，数学常常是大家最头疼的一门学科，或许在你看来，数学不仅抽象枯燥，而且好像也真的没什么用。

事实上，数学学习并不像你所想的这样，只是做一堆加减乘除的计算。
数学是人类最伟大的智慧成就之一，也是每个人应该培养的基本能力，学会欣赏并理解这项伟大的成就，就能了解数学的美和数学的趣味。

这本书将会带给你各种各样有趣的数学课外游戏，可以充分激发你的好奇心，集中你的注意力，发挥你的想象力。
在轻松愉快的气氛中，学习兴趣与数学知识自然而然地同步增长。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com