

<<小学生数学课外游戏>>

图书基本信息

书名：<<小学生数学课外游戏>>

13位ISBN编号：9787539246765

10位ISBN编号：7539246766

出版时间：2006-10

出版单位：江西教育出版社

作者：杨禾

页数：191

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<小学生数学课外游戏>>

内容概要

在学校里，数学常常是大家最头疼的一门学科，或许在你看来，数学不仅抽象枯燥，而且好像也真的没什么用。

事实上，数学学习并不像你所想的这样，只是做一堆加减乘除的计算。数学是人类最伟大的智慧成就之一，也是每个人应该培养的基本能力，学会欣赏并理解这项伟大的成就，就能了解数学的美和数学的趣味。

这本书将会带给你各种各样有趣的数学课外游戏，可以充分激发你的好奇心，集中你的注意力，发挥你的想象力。

在轻松愉快的气氛中，学习兴趣与数学知识自然而然地同步增长。

250个数学课外游戏，通过丰富而新颖的形式，把数学知识和技能变成有趣的游戏。

这些游戏大多数适合9岁以上的孩子，但也有些比较吸引年纪小的孩子，有些可能会让大人也想试试身手。

更多的题例适合由大人和小孩携手合作，或是大家组成互助小组一起进行。

数学课外游戏连结数学和语言学科、社会科学、自然科学与美术等相关主题，可以通过这些数学游戏，学会欣赏不同社会的历史与文化。

本书结合了数学、历史、艺术、文学与世界文化，可以让孩子感觉到数学是如此有趣。

<<小学生数学课外游戏>>

章节摘录

83.有什么规律 一天,皮皮告诉琪琪,他发现了一件有意思的事情,有些由奇数位数组成的数具有一个奇异的特性:将一个数的全部数字加起来,然后再将所得的和的全部数字加起来,就这样反复加下去,一直加到数字之和是一个数字为止,这个数字一定是该原始数的中间那个数字。他写了几个数。

在这些数中,有三位数633,五位数72845,十三位数1809041608549.....他说的数字特性,每次都能实现。

现在就拿这几个数为例,验证这一特性。

$$6+3+3=12, 1+2=3; \quad 7+2+8+4+5=26, 2+6=8; \quad 1+8+0+9+0+4+1+6+0+8+5+4+9=55, 5+5=10, 1+0=1。$$

好神奇哟!

数字最后的和,每次恰好是原始数中间的那个数字。

琪琪非常惊奇,于是也胡乱试写了几个数,但所写的数不知为什么却没有这种特性。

皮皮写的数有什么规律吗?

84.各买了多少橘子 皮皮、琪琪和弟弟各用自己带的零钱去买橘子。

如果弟弟只留一半橘子,还有一半送给皮皮和琪琪对分;然后琪琪也留一半,把另一半让弟弟和皮皮平分;最后皮皮也留一半,把另一半让琪琪和弟弟平分。

这样分之后,3人的橘子数都相等了,每人各分到8只橘子。

你知道皮皮、琪琪和弟弟原来每人买了多少橘子吗?

85.轮船问题 皮皮问琪琪:“轮船在静水中从A地到B地要花2小时,那么在流水中从A地到B地,再从B地到A地所花的时间为4小时,对吗?”

86.救生圈问题 刚花了半天的时间把上一道题搞明白,皮皮又问了琪琪一个关于轮船的问题:甲乙两艘轮船同时离开码头。

甲船顺流而下,乙船逆流向上。

两艘船在静水中的速度是一样的。

在开船时,甲船上有一只救生圈落在水中了,救生圈顺流向下漂去。

航行后,两艘船同时接到改变航向的命令:原来向下航行的改向上航行,原来向上航行的改向下航行。

这样一来,甲船的船员是否能在两船相遇之前捞起漂在河面上的救生圈?

87.轮船与水上飞机 一艘准备出发做远海航行的轮船,当它驶离海岸360千米时,一架带着紧急邮件的水上飞机起飞去追它。

水上飞机的速度是轮船速度的10倍。

问水上飞机将在离岸多远的地方追上轮船?

88.旅程 皮皮的爷爷给皮皮讲了一个他年轻时在西伯利亚坐雪橇的故事。

他和一位朋友从A地到B地去。

在途中的第一个昼夜,雪橇以他们预定的速度全速行驶。

一昼夜后,有2只狗扯断了缰绳和狼群一起逃走了。

于是剩下的路程他们只好用3只狗拖雪橇了,前进的速度是原来速度的 $\frac{3}{5}$ 。

因此,他们到达目的地的时间比预定的时间迟了2昼夜。

对这件事,爷爷的朋友曾说道:“如果逃跑的2只狗能多拖雪橇走50千米,那我们就能比预定时间只迟一天到。”

爷爷对皮皮说:“通过上面的一些提示,可以推算出A、B两地的距离。

你会算吗?

89.4只钟表 修表店里有4只待修的钟表。

挂钟比标准时间每小时要慢2分钟,台钟比挂钟每小时快2分钟,闹钟比台钟每小时要慢2分钟,手表比闹钟每小时要快2分钟。

<<小学生数学课外游戏>>

在12点时，这4只钟表都与标准时间对准过。

问：标准时间在19点时，手表上是几点钟？

90.皮皮和弟弟的手表 开学前，妈妈就给皮皮和弟弟每人买了一块手表。上学的当天，他俩都对准了。

几天后皮皮发现他的表每小时快1秒，而弟弟的表每小时慢1.5秒。

假定他们都不去拨他们的手表，那么，要过多久皮皮和弟弟手表上的时间可以相同？

这两只表要过多久又能同时指向准确的时间？

91.两家的距离 皮皮常去琪琪家玩，一天，他突然想知道他家到琪琪家的距离。

于是他用大小一致的步子来测量，前一半路程他每3步一数，后一半路程他每5步一数。

结果，前一种方法刚好比后一种方法多数200。

你知道皮皮到琪琪家共走了多少步吗？

92.射击比赛 皮皮、琪琪和弟弟去公园射箭。

靶子由中心到外的分数排列依次为50分、25分、20分、10分、5分、3分、2分和1分。

他们每人射6支箭，中靶的位置在图上用黑色圆点表示。

碰巧的是，他们每人都中了71分，但18支箭中只有一支箭射中靶心得到50分。

已知皮皮前2支箭得22分；琪琪第一支箭得3分。

那么你知道他们3人中到底谁射中了靶心吗？

93.购物 皮皮在文具商店里买了42支铅笔：15支普通铅笔，每支0.16元；7支彩色铅笔，每支0.28元；12支绘图铅笔和8支粗杆铅笔。

售货员开了一张8.9元的发票给他。

粗杆铅笔和绘图铅笔的价格小明记不清楚了，但他马上发现发票上的金额搞错了，并向售货员说明。于是售货员重新算了一下，发现的确是算错了。

皮皮是怎样发现错误的？

94.谁第一个说出“100” 皮皮和琪琪在玩游戏。

皮皮说了任意一个从1到10的自然数，琪琪在皮皮说出的数上加一个不能超过10的自然数，然后说出它们的和。

接下来皮皮再在琪琪说出的和上加一个不超过10的任意自然数，并说出新的和。

琪琪接着再在新的和上加一个不超过10的数，这样一个个接着相加，一直到最后的和是100为止。

例如皮皮说9，琪琪说19，皮皮说28，等等。

谁第一个得到100，谁就获胜。

如果皮皮先报数，他用什么方法可以取胜？

<<小学生数学课外游戏>>

媒体关注与评论

在学校里，数学常常是大家最头疼的一门学科，或许在你看来，数学不仅抽象枯燥，而且好像也真的没什么用。

事实上，数学学习并不像你所想的这样，只是做一堆加减乘除的计算。数学是人类最伟大的智慧成就之一，也是每个人应该培养的基本能力，学会欣赏并理解这项伟大的成就，就能了解数学的美和数学的趣味。

小游戏，大启示，轻松玩出好成绩。

激发你的好奇心，集中你的注意力，发挥你的想象力。
在轻松愉快的气氛中，学习兴趣与数学知识自然而然地同步增长。

<<小学生数学课外游戏>>

编辑推荐

在学校里，数学常常是大家最头疼的一门学科，或许在你看来，数学不仅抽象枯燥，而且好像也真的没什么用。

事实上，数学学习并不像你所想的这样，只是做一堆加减乘除的计算。数学是人类最伟大的智慧成就之一，也是每个人应该培养的基本能力，学会欣赏并理解这项伟大的成就，就能了解数学的美和数学的趣味。

这本书将会带给你各种各样有趣的数学课外游戏，可以充分激发你的好奇心，集中你的注意力，发挥你的想象力。

在轻松愉快的气氛中，学习兴趣与数学知识自然而然地同步增长。

<<小学生数学课外游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>