第一图书网, tushu007.com

<<Authorware6.x经典效果1>>

图书基本信息

书名：<<Authorware6.x经典效果100例>>

13位ISBN编号：9787542722942

10位ISBN编号：7542722948

出版时间：2003-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：刘春

页数：289

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Authorware6.x经典效果1>>

内容概要

本书以实例的形式全面、详细地讲述了Authorware的各种知识，其中包括：文本的创建和使用、图片的使用、图形图像的制作、设置对象的动态效果等基础知识，以及实现用户交互功能、利用框架图标和决策图标实现程序的总体设计、使用外部插件等高级技巧，最后通过几个综合实例讲述了如何使用Authorware来制作特定的效果。

本书既可供多媒体开发制作的初学者使用，也可供有一定经验的多媒体应用和开发人员参考使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Authorware6.x经典效果1>>

书籍目录

第一部分 快速入门 实例1 引入图片 实例2 使用外部文本 实例3 学生成绩表 实例4 标题文字风格 实例5 Windows风格对话框 实例6 绘制图形 实例7 弹性碰撞 实例8 升降机 实例9 随意落洞 实例10 日出日落 实例11 随时停车 实例12 逐字动画 实例13 赛车 实例14 层叠效果 实例15 提示项目 实例16 立体文字 实例17 公司介绍 实例18 使用外部过渡效果 实例19 听音乐看书 实例20 播放电影 实例21 图片欣赏 实例22 获取鼠标指针位置 实例23 控制鼠标第二部分 人机交互 实例24 数字单选题 实例25 多选题（1） 实例26 多选题（2） 实例27 自定义按钮 实例28 灌篮高手 实例29 带提示信息的按钮 实例30 声音控制开关 实例31 可移动的Windows对话框（1） 实例32 可移动的Windows对话框（2） 实例33 用鼠标左右键控制 实例34 移动的小球 实例35 打小鸟 实例36 拼图游戏 实例37 制作菜单 实例38 修改系统菜单 实例39 智力没测验 实例40 限次登录窗口 实例41 限时登录窗口 实例42 浏览大图片 实例43 随手写生 实例44 程序波纹第三部分 程序框架第四部分 高级技术第五部分 外部插件第六部分 综合实例附录 Authorware 6.5 新特效

第一图书网, tushu007.com

<<Authorware6.x经典效果1>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com