

<<中文Flash动画制作实用教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash动画制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787542723949

10位ISBN编号：7542723944

出版时间：2004-8-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：图灵

页数：222

字数：325000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文Flash动画制作实用教程>>

内容概要

Flash MX是美国Macromedia公司推出的最新版本的矢量动画制作软件，它具有功能强大、简单易学的特点。

使用Flash MX，普通用户也可以制作出专业水平的网页动画。

本书共分10章，前八章全面系统地讲解了Flash MX的基本功能和操作方法；后两章通过实例详细介绍了多种典型动画的制作方法，通过对这些实例制作过程的学习，可以有效提高读者的动画创作能力，并制作出独具特色的精美动画。

本书结构清晰、内容丰富、语言通俗、叙述深入浅出。

适合从事网页设计及动画制作的初、中级人员阅读使用，也可作为计算机培训班网页制作课程的教材或参考书。

书籍目录

第1章 Flash MX入门 1.1 Flash MX的新增功能 1.2 Flash的应用领域 1.3 Flash动画实现的原理 1.4 Flash MX的工作环境 1.4.1 Flash MX的窗口组成 1.4.2 窗口中各种面板的操作 1.5 对文件的操作 1.5.1 几种不同格式文件的关系 1.5.2 文件的基本操作 综合练习一第2章 Flash MX基本工具的使用 2.1 绘图工具 2.1.1 直线工具 2.1.2 椭圆工具 2.1.3 矩形工具 2.1.4 铅笔工具 2.1.5 笔刷工具 2.1.6 钢笔工具 2.2 图形修改工具 2.2.1 箭头工具 2.2.2 贝兹选取工具 2.2.3 套索工具 2.2.4 自由转换工具 2.2.5 橡皮工具 2.3 设置图形颜色 2.3.1 轮廓色设置工具 2.3.2 填充颜色工具 2.3.3 使用调色板 2.3.4 墨水瓶工具 2.3.5 颜料桶工具 2.3.6 吸管工具 2.3.7 填充转换工具 2.4 使用文字工具 2.5 视图查看工具 2.5.1 手形工具 2.5.2 放大镜工具 综合练习二第3章 时间轴的使用 3.1 时间轴操作 3.2 使用层 3.2.1 层的类型 3.2.2 层的基本操作 3.2.3 设置层属性 3.2.4 层文件夹的使用 3.3 帧的使用第4章 对象的基本操作第5章 元件、实例和库的使用第6章 音频与视频的使用第7章 ActionScript使用基础第8章 发布与输出影片第9章 Flash MX基本实例详解第10章 交互式动画及综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>