第一图书网, tushu007.com

<<中老年人学电脑>>

图书基本信息

书名：<<中老年人学电脑>>

13位ISBN编号：9787542727404

10位ISBN编号：7542727400

出版时间：2005-1

出版时间：上海科普

作者：吴小凡 编

页数：191

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<中老年人学电脑>>

内容概要

已经有不少老年电脑爱好者开始把学习制作动画作为进一步学习计算机的目标，他们在专心致志地制作一个动画时都觉得时间过得太快了，而时间是在身心愉快中飞驰的，一旦制作完毕，自己会充满了一种成就感。

学习制作动画重在实践，本书用40个基本操作和30个动画习作全面介绍了用FlashMX制作动画的方法，适合已经掌握计算机基本应用的中老年人自学。

只要按照本书的顺序一边学习一边操作，读完本书就已经制作了几十个动画，为进一步掌握更多的动画制作技巧打下了基础。

第一图书网, tushu007.com

<<中老年人学电脑>>

书籍目录

第1章 Flash概述　1.1 动画原理　1.2 网上Flash　1.3 Flash文件　1.4 安装FlashMX　1.5 FlashMX界面　1.6 设置首选参数 第2章 动画制作全过程　2.1 动画设计　2.2 新建文档　2.3 编辑动画　2.4 保存和输出　2.5 逐帧动画 第3章 制作补间动画　3.1 补间动画　3.2 动作补间　3.3 形状补间　3.4 色彩补间 第4章 绘制图像 第5章 图层的应用　5.1 Flash中的图层　5.2 使用背景层　5.3 分层补问　5.4 引导层的应用　5.5 遮罩层的应用第6章 Flash文本　6.1 Flash中的文本　6.2 处理文本　6.3 用文本制作的动画　6.4 文字特效第7章 声音和影片剪辑　7.1 Flash中的声音　7.2 动画中的背景音乐　7.3 插入影片剪辑第8章 交互动画基础　8.1 交互动画概述　8.2 使用动作面板　8.3 影片播放控制　8.4 控制动画的声音　8.5 对象属性控制　8.6 用组件制作动画附录1 操作索引表附录2 动画习作索引表

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第1章 Flash概述动画片是一种流行了百来年的艺术形式，许多优秀的动画造型如孙悟空、米老鼠等能在几代人中留下记忆，足以说明动画的魅力。
随着计算机及网络技术的普及，电脑动画迅速风靡起来，很多老年人也喜欢在网上浏览精美的动画，并开始学习制作自己设计的动画，电脑动画已经成为计算机的一种重要应用。
学习制作电脑动画有必要动画的基础知识有一些了解，有助于掌握动画制作技巧。
1.1 动画原理动画是一系列有序的图片，这些图片反映了一个活动内容在不同瞬间的静止图像，按一定的速度依次显示它们，由于人有“ 视觉暂留 ”的本能，看到连续显示的系列图片就觉得是一个活动的画面。
因此，形成动画必须有两个要素：通过对活动内容的分解绘制一系列的图片；按照图片的顺序匀速地播放系列图片。
动画播放速度动画效果是连续播放得到的，因为人们的“ 视觉暂留"只有相当短的时间，如果播放速度太慢，看到的动画就不是连续活动的。
但是并非播放速度越快越好，因为速度快了，单位时间的活动内容就要有更多的图片来表达，增加了制作动画的工作量。
动画播放速度取决于动画活动变化的快慢和动作细腻程度，变化快的内容要求播放速度较快，反之，动作简单、变化缓慢的内容播放速度可以慢些。

第一图书网, tushu007.com

<<中老年人学电脑>>

编辑推荐

《中老年人学电脑:动画篇》由上海科学普及出版社出版。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com