第一图书网, tushu007.com

<<新概念中文Flash MX 2004实用>>

图书基本信息

书名：<<新概念中文Flash MX 2004实用教程>>

13位ISBN编号：9787542728678

10位ISBN编号：7542728679

出版时间：2004-9

出版时间：上海科学普及出版社

作者：图灵编

页数：223

字数：358000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

中文版Flash MX2004是美国Macromedia公司著名的网页动画制作软件，是矢量动画软件Flash的最新版本。
本书全面深入地介绍了使用Flash MX2004创建交互式网页的方法和技巧，内容包括其新增功能、工作环境、绘制图形、编辑对象、颜色的设置与使用、编辑文本、时间轴的使用、元件和实例的使用、外部素材的使用、ActionScript知识、测试与发布Flash影片和一些精彩的Flash动画的实例的讲解。
在每章最后都附加了练习题，以帮助读者巩固所学的内容。
　本书内容翔实，语言流畅，图文并茂，循序渐进，适合用为网页动画制作的基础培训教材，也可以作为网页动画爱好者的自学材料和广大网页动画设计爱好者的参考资料。

书籍目录

第1章 Flash 概述 Flash 的特点和应用 Flash MX2004的新特性 安装与卸载 综合练习一第2章 Flash MX2004的工作环境 启动Flash MX2004 Flash MX2004的工作环境 自定义工作界面 综合练习二第3章 文件和对象的基本操作 文件的基本操作 对象的基本操作 编辑矢量图外形 对象编辑的辅助工具 综合练习三第4章 图形的绘制和编辑 绘图工具 查看工具 综合练习四第5章 颜色的设置与应用 选择颜色的基本方法 “ 颜色样本 ”面板 “ 混色器 ”面板 综合练习五第6章 使用文本对象 使用文本工具输入 创建文本对象 编辑文本块 创建字体元件 文字特效制作 综合练习六第7章 时间轴与基本动画 时间轴操作 使用层 使用帧 基本动画的制作方法 综合练习七第8章 元件、实例和库第9章 使用外部素材第10章 ActionScript的基本使用第11章 影片的测试与发布第12章 动画实例详解

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com