

<<中文版Flash MX2004基础与实>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX2004基础与实例快学教程>>

13位ISBN编号：9787542728807

10位ISBN编号：7542728806

出版时间：2004-1

出版时间：上海科学普及出版社

作者：汉龙 编

页数：318

字数：635000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版Flash MX2004基础与实>>

### 内容概要

本书详细介绍了Macromedia公司最新版本的网页动画制作软件——中文版Flash MX2004的使用方法和操作介绍。

Flash MX2004作为时下最流行的矢量动画制作软件，具有使用方便、功能强大等优点。

使用它制作的动画不仅质量高、数据量小，而且能提供强大的交互功能，所以它得到了很广泛的应用。

全书共分15章，全面系统地介绍了中文版Flash MX2004的新功能和新特点、工作环境、绘图、颜色处理、图形对象处理、文本的创建与编辑、图层的创建与应用、简单动画的创建、元件和实例、库的概念与应用、动画配音、使用ActionScript制作交互动画、组件的使用、动画的测试、动画的发布与导出等内容。

本书不仅适用于网页动画制作和平面设计的初、中级用户，同时也可作为美术院校及其他高校相关专业和网页制作培训班的教材。

书籍目录

第1章 中文版Flash MX2004概述 1.1 中文版Flash MX2004概述 1.2 中文版Flash MX2004 1.3 了解中文版Flash MX2004的布局 1.4 自定义工作环境 1.5 练习第2章 简单绘图技术 2.1 Flash绘图基础 2.2 理解图层 2.3 对象的排列和组合 2.4 上机实战 2.5 练习第3章 中文版Flash MX2004的工具 3.1 使用绘图工具 3.2 熟悉面板 3.3 上机实战 3.4 练习第4章 使用时间轴 4.1 时间轴概述 4.2 理解帧 4.3 上机实战 4.4 练习第5章 处理绘制的对象 5.1 处理线条和填充 5.2 设置透明度 5.3 旋转、倾斜和缩放 5.4 处理颜色 5.5 处理文本 5.6 上机实战 5.7 练习第6章 导入和优化图形 6.1 导入图形简介 6.2 导入矢量图 6.3 导入位图 6.4 处理导入的位图 6.5 上机实战 6.6 练习第7章 创建简单动画 7.1 创建逐帧动画 7.2 创建补间动画 7.3 管理场景 7.4 上机实战 7.5 练习第8章 创建特殊效果动画第9章 使用元件和库第10章 添加优化声音第11章 ActionScript入门第12章 使用ActionScript第13章 动画的调试第14章 动画的发布与导出第15章 MTV——花火的制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>