

## <<3ds max 7入门与提高>>

### 图书基本信息

书名：<<3ds max 7入门与提高>>

13位ISBN编号：9787542729095

10位ISBN编号：7542729098

出版时间：2005-07-01

出版时间：上海科学普及出版社

作者：方晨

页数：527

字数：944000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 7入门与提高>>

### 内容概要

本书详细讲解了解该软件的命令、各种工具的操作方法、制作的基本技巧与方法等基础知识。每章在讲解后都有针对性的实例，并配合课后练习，巩固各章所学内容。

同时，在全书的最后讲解了几个综合性作品的制作过程。

使用方法：本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解，读者在学习时，应当启动3ds max7软件，按照讲解进行操作，就能掌握该软件。

有基础的读者，可以直接阅读本书实例，会对你的创作有一定的启发。

同时，也可将本书作为工作中的参考手册。

本书特点：基础知识与实例教学相结合，实现入门到精通。

手把手教学，步骤完整清晰。

本书实例的操作步骤全部经过验证，无遗漏。

本书适合学习3ds max7的电脑爱好者、电脑培训班学员、美术院校的学生使用。

## <<3ds max 7入门与提高>>

### 书籍目录

序言 走进3ds max7 0.1 3ds max的用途 0.2 3ds max7的硬件要求 0.3 启动 退出3ds max7 0.4 3D的基本概念  
0.5 工作流程 0.6 体会---凉亭 0.7 小结 0.8 练习第1章 3ds max7基础知识 1.1 3ds max7界面 1.2 3ds max7的  
新功能 1.3 小结 1.4 练习第2章 基础建模 2.1 创建标准几何体 2.2 创建扩展几何体 2.3 实例 2.4 小结第3  
章 基础操作 3.1 文件操作 3.2 自定义操作界面 3.3 对物体的基本操作 3.4 复制物体 3.5 组合物体 3.6 改  
变物体的轴心 3.7 实例---书柜 3.8 小结 3.9 练习第4章 创建二维图形第5章 3ds max修改器第6章 创建复  
合物体第7章 创建系统建筑模型第8章 材质与贴图第9章 灯光和摄像机第10章 渲染与特效第11章 动画制  
作第12章 粒子系统第13章 综合实例第14章 实务:制作室内效果图第15章 常见问题解答附录1 快捷键附  
录2 售后服务的使用方法

## <<3ds max 7入门与提高>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>