

<<中文版Flash应用基础教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash应用基础教程>>

13位ISBN编号：9787542733603

10位ISBN编号：7542733605

出版时间：2005-9

出版时间：上海科学普及出版社

作者：卓文

页数：332

字数：540000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版Flash应用基础教程>>

### 内容概要

本书全面、深入地讲述了中文版Flash MX2004的基础知识。

全书共14章，内容分别为“第一章中文版FlashMX2004基础，第2章绘制图形，第3章编辑颜色，第4章创建和编辑文本，第5章导入外部媒体文件，第6章编辑对象，第7章动画制作基础，第8章使用元件、实例和库，第9章创建简单动画，第10章创建交互式动画，第11章函数、变量和表达式，第12章动画中的音频应用，第13章发布与导出Flash影片，第14章动画制作综合实例。

本书结构清晰、讲解精辟、图文并茂，注重理论与实践相结合，适合学生循序渐进地进行学习。本教材主要针对高等院校二类、三类本科院校和高职高专学校，兼顾成人高等学校，同时也可作为专业设计人员的参考用书。

## <<中文版Flash应用基础教程>>

### 书籍目录

第1章 中文版Flash MX2004基础 1.1 初识中文版Flash MX 2004 1.2 中文版Flash MX 2004工作界面 1.3 创建Flash MX 2004动画文件 1.4 设置绘图环境 上机操作指导 习题第2章 绘制图形 2.1 矢量图与位图 2.2 使用视图控制工具 2.3 使用选取工具 2.4 使用绘图工具 上机操作指导 习题第3章 编辑颜色 3.1 创建和编辑颜色 3.2 使用"颜色样本"面板 3.3 更改笔触或填充属性 上机操作指导 习题第4章 创建和编辑文本 4.1 Flash 动画中的文本 4.2 创建文本 4.3 设置文本属性 4.4 编辑文本 4.5 替换系统中缺少的字体 上机操作指导 习题第5章 导入外部媒体文件第6章 编辑对象第7章 动画制作基础第8章 使用元件、实例和库第9章 创建简单动画第10章 创建交互式动画第11章 函数、变量和表达式第12章 动画中的音频应用第13章 发布与导出Flash影片第14章 动画制作综合实例

## <<中文版Flash应用基础教程>>

### 媒体关注与评论

书评由“高等教育教材研究与编审委员会”精心策划编写，以培养高级“应用型”人才为宗旨，着力提高学生的综合素质，培养学生的实践与创新能力。

由全国从事高等教育教学的优秀教师和专家精心策划，充分体现教育思想和教育观念的转变，反映高等学校教学体系的改革方向。

全面推进素质教育，培养“应用型”创新人才。

突出理论应用和实践技能的培养，面向就业，突出应用。

## <<中文版Flash应用基础教程>>

### 编辑推荐

由“高等教育教材研究与编审委员会”精心策划编写，以培养高级“应用型”人才为宗旨，着力提高学生的综合素质，培养学生的实践与创新能力。

由全国从事高等教育教学的优秀教师和专家精心策划，充分体现教育思想和教育观念的转变，反映高等学校教学体系的改革方向。

全面推进素质教育，培养“应用型”创新人才。

突出理论应用和实践技能的培养，面向就业，突出应用。

<<中文版Flash应用基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>