

<<中文版Flash 8.0新手上路>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash 8.0新手上路>>

13位ISBN编号：9787542734662

10位ISBN编号：7542734660

出版时间：2006-11

出版时间：上海科学普及出版社

作者：苗芸 编

页数：309

字数：500000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash 8.0新手上路>>

内容概要

本书结合Flash 8.0的实际用途，全面介绍了Flash 8.0的功能，其内容涉及动画设计基本知识，Flash 8.0基本操作，在Flash 8.0中绘画与编辑图形的方法，图层的使用方法，各种动画制作手段，幻灯片制作方法，在动画中使用声音、视频、脚本与组件的方法，以及影片的测试、发布和导出方法等。

同时，本书的许多精彩实例贯穿全书，以使读者巩固所学知识并掌握动画制作的相关技巧。

本书最大的特点是学习形式轻松、内容全面、实例精彩、可操作性强，较好地做到了内容与形式、理论与实践的统一。

本书适合Flash初、中级读者阅读，也可供大中专院校和各类培训班作为教材。

书籍目录

第1章 从零开始 1.1 Flash背景知识 1.2 熟悉Flash 8.0工作环境 1.3 Flash基本操作 综合训练——制作动画短片 思考与练习第2章 使用图形、文字与外部插图 2.1 设置图形的笔触与填充属性 2.2 使用绘图工具 2.3 修改图形笔触与填充效果 2.4 编辑图形 2.5 创建文本 2.6 使用外部图形与图像 综合训练——绘制MTV人物与场景 思考与练习第3章 编辑对象 3.1 选取对象 3.2 移动、复制和删除对象 3.3 变形对象 3.4 组合、叠放和对齐对象 3.5 捕捉对象 综合训练——制作游戏角色与场景 思考与练习第4章 使用元件与实例 4.1 认识元件和实例 4.2 创建与编辑元件 4.3 创建与编辑实例 4.4 创建与使用按钮元件 综合训练——制作MTV元件 思考与练习第5章 创建动画和屏幕 5.1 Flash动画制作基础 5.2 使用时间轴特效 5.3 创建补间动画与帧-帧动画 5.4 编辑动画 5.5 使用屏幕 综合训练——制作网络广告与幻灯片 思考与练习第6章 使用声音与视频 6.1 使用声音 6.2 导入视频 综合训练——制作MTV 思考与练习第7章 使用自动脚本串建交互影片 7.1 动作脚本基本知识 7.2 编写和调试动作脚本 7.3 处理事件 7.4 使用动作脚本创建交互操作 7.5 使用内置类 7.6 使用影片剪辑 7.7 使用文本 7.8 使用外部媒体 综合训练——制作游戏 思考与练习第8章 使用组件 8.1 组件概览 8.2 使用组件 综合训练——制作网页 思考与练习第9章 影片的测试、发布与导出 9.1 测试Flash影片 9.2 发布影片 9.3 导出影片 思考与练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>