第一图书网, tushu007.com

# <<Pro/ENGINEER Wildfir>>

## 图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 3.0 入门与提高（中文版）>>

13位ISBN编号：9787542736574

10位ISBN编号：7542736574

出版时间：2007-6

出版时间：上海科学普及出版社

作者：龙飞主编

页数：340

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

# <<Pro/ENGINEER Wildfir>>

## 内容概要

《Pro/ENGINEER Wildfire 3.0入门与提高（附光盘1张）》从自学与培训的角度出发，详细介绍Pro／ENGINEER ’ Wildfire 3．0这一绘图软件的强大功能和实际应用。
全书共分为13章，从Pro／ENGINEER Wildfire 3．0的基础知识讲起，内容包括：Pro／ENGINEER Wildfire．3．O的基本操作、二维草绘截面的绘制、基础特征的创建、基准特征的创建、工程特征的创建、模型特征的编辑、其他特征的创建、高级特征的创建、高级曲面的设计、装配设计以及工程图的创建，最后通过五个典型实例详细介绍模型的制作方法与步骤，让读者在学习理论知识的同时，通过实战演练逐步精通操作方法和技巧，成为应用Pro／ENGINEER Wildfire的行家里手。
《Pro/ENGINEER Wildfire 3.0入门与提高（附光盘1张）》结构清晰、内容翔实，采用了由浅入深、图文并茂的方式进行讲解，适合初、中级的Pro／ENGINEER和CAD读者，以及机械、模具、家电、数码等产品设计人员使用，也可作为中职中专、高职高专等院校相关专业的理想学习教材。

第一图书网, tushu007.com

# <<Pro/ENGINEER Wildfir>>

## 书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0简介1.1 Pro/ENGINEER软件概况1.1.1 Pro/ENGINEER的发展1.1.2 Pro/ENGINEER的应用1.2 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的新增功能1.2.1 扫描混合功能1.2.2 复制和粘贴功能1.2.3 抽壳和阵列功能1.2.4 草绘器功能1.2.5 装配功能1.2.6 曲面和曲线功能1.2.7 模型渲染功能1.2.8 工程图功能1.3 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0模块介绍1.3.1 草绘模块1.3.2 零件模块1.3.3 绘图模块1.3.4 组件模块1.4 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的安装1.4.1 硬件要求1.4.2 安装设置1.4.3 安装指南第2章 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0基础操作2.1 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的操作界面2.1.1 菜单栏2.1.2 工具栏2.1.3 导航器与浏览器2.1.4 信息栏2.1.5 状态栏2.1.6 模型再生2.1.7 用户界面定制2.2 文件操作2.2.1 创建新对象2.2.2 设置工作目录2.2.3 保存与备份2.2.4 镜像零件2.2.5 拭除与删除2.2.6 重命名2.2.7 打印2.3 视图操作2.3.1 设置视图方向2.3.2 视图模型显示2.3.3 鼠标使用与定向模式操作2.3.4 渲染模型2.4 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的系统配置2.5 映射键2.6 文件转换及输出2.6.1 文件的转换2.6.2 图像的输出2.6.3 零件的输出第3章 二维草绘截面的绘制3.1 草绘界面3.2 草绘工具3.3 几何图元的绘制3.3.1 直线图元的绘制3.3.2 矩形图元的绘制3.3.3 圆和椭圆的绘制3.3.4 弧的绘制3.3.5 圆角的绘制3.3.6 样条曲线的绘制3.3.7 使用边和偏距边的绘制3.3.8 点和坐标系的绘制3.3.9 文本的创建3.3.10 构造图元的创建3.4 几何编辑3.4.1 动态修剪图元3.4.2 分割图元3.4.3 修剪和延伸图元3.4.4 镜像图元3.4.5 旋转和缩放图元3.5 尺寸标注3.5.1 线性尺寸标注3.5.2 径向尺寸标注3.5.3 角度尺寸标注3.5.4 周长尺寸标注3.5.5 基线尺寸标注3.5.6 参照尺寸标注3.6 尺寸编辑3.6.1 移动尺寸3.6.2 修改尺寸3.6.3 显示/关闭尺寸3.6.4 锁定/解锁尺寸3.7 几何约束3.7.1 显示约束3.7.2 锁定/禁用约束3.7.3 约束种类3.7.4 创建约束3.7.5 删除约束3.8 草绘冲突的解决第4章 基础特征的创建4.1 初识零件模板4.1.1 新建零件文件4.1.2 设置单位、密度、质量参数4.2 拉伸特征4.2.1 实体拉伸4.2.2 曲面拉伸4.3 旋转特征4.3.1 实体旋转4.3.2 曲面旋转4.4 扫描特征4.4.1 实体扫描特征4.4.2 曲面扫描特征4.5 混合特征4.5.1 定义混合特征属性4.5.2 截面数量和对应点4.5.3 定义混合截面和设置参数4.5.4 创建铣刀刀刃4.6 螺旋扫描4.6.1 创建压缩弹簧4.6.2 创建螺纹特征4.7 可变截面扫描特征4.8 扫描混合第5章 基准特征的创建5.1 基准特征基础5.2 创建基准平面5.2.1 基准平面概述5.2.2 创建基准平面的五种方法5.3 草绘基准曲线5.4 创建基准曲线5.4.1 经过点5.4.2 自文件5.4.3 使用剖截面5.4.4 从方程5.5 创建基准轴5.5.1 以平面作为参照5.5.2 以圆柱面作为参照5.5.3 以非圆柱曲面作为参照5.5.4 以直边或基准曲线作为参照5.5.5 以非直线作为参照5.5.6 以点作为参照5.6 创建基准点5.6.1 一般基准点5.6.2 草绘基准点5.6.3 偏移坐标系基准点5.6.4 域基准点5.7 创建基准坐标系5.7.1 三个平面作为参照5.7.2 两条不平行的直线作为参照5.7.3 坐标系作为参照第6章 工程特征的创建6.1 孔特征6.1.1 创建简单直孔6.1.2 创建草绘孔6.1.3 创建标准孔6.2 壳特征6.3 筋特征6.4 拔模特征6.4.1 创建不分割拔模特征6.4.2 创建分割拔模特征6.5 倒圆角特征6.5.1 一般倒圆角6.5.2 定义倒圆角过渡类型6.5.3 完全倒圆角6.6 倒角特征6.6.1 边倒角6.6.2 拐角倒角第7章 模型特征的编辑7.1 复制特征7.1.1 复制和粘贴特征7.1.2 平移特征7.1.3 旋转特征7.2 镜像和移动特征7.2.1 镜像特征7.2.2 移动特征7.3 阵列特征7.3.1 创建尺寸阵列7.3.2 创建方向阵列7.3.3 创建轴阵列7.3.4 创建表阵列7.3.5 创建参照阵列7.3.6 创建填充阵列7.4 曲线投影7.5 偏移特征7.5.1 创建曲面偏移特征7.5.2 创建曲线偏移特征7.6 曲面生成实体特征7.6.1 创建曲面加厚特征7.6.2 创建曲面生成实体化特征第8章 其他特征的创建8.1 创建和修改剖截面8.1.1 修改剖截面8.1.2 创建平面剖截面8.1.3 创建偏距剖截面8.2 修饰特征8.2.1 草绘修饰8.2.2 螺纹修饰8.2.3 凹槽8.3 组8.4 用户自定义特征8.4.1 创建UDF库8.4.2 放置UDF库8.5 模型变更设置8.5.1 插入模式8.5.2 特征重新排序8.5.3 编辑定义8.5.4 动态编辑8.5.5 编辑参照8.5.6 父子关系8.5.7 解决再生失败8.5.8 隐含、隐藏和删除特征第9章 高级特征的创建9.1 扭曲9.1.1 扭曲工具9.1.2 变换工具9.1.3 拉伸工具9.1.4 折弯工具9.1.5 扭转工具9.1.6 骨架工具9.1.7 雕刻工具9.2 轴、凸缘和退刀槽特征9.2.1 创建轴特征9.2.2 创建凸缘特征9.2.3 创建退刀槽特征9.3 管道特征9.4 环形折弯和骨架折弯9.4.1 创建环形折弯9.4.2 创建骨架折弯9.5 唇特征与耳特征9.5.1 创建唇特征9.5.2 创建耳特征9.6 剖面圆顶与半径圆顶9.6.1 剖面圆顶9.6.2 半径圆顶9.7 局部推拉第10章 高级曲面的设计10.1 边界混合10.1.1 创建单、双方向边界混合曲面10.1.2 影响曲线10.1.3 约束控制边界混合曲面10.2 圆锥曲面与N侧曲面片10.2.1 圆锥曲面10.2.2 N侧曲面片10.3 将剖面混合到曲面10.4 在曲面间混合10.5 顶点倒圆角10.6 曲面编辑10.6.1 曲面填充10.6.2 曲面相交创建曲线10.6.3 曲面合并10.6.4 曲面修剪特征10.6.5 曲面延伸特征10.6.6 包络曲线特征10.7 造型特征10.7.1 造型曲线10.7.2 造型曲面10.7.3 造型曲面修剪第11章 装配设计11.1 装配基础11.2 放置元件11.2.1 设置约

第一图书网, tushu007.com


束11.2.2 移动元件11.3 连接装配11.4 阵列元件11.5 重复放置11.6 创建元件11.7 分解装配模型第12章 工程图的创建12.1 工程图基础12.1.1 设置工程图环境12.1.2 新建工程图文件12.2 创建视图12.2.1 一般视图12.2.2 投影视图12.2.3 剖视图12.2.4 破断视图12.2.5 旋转视图12.2.6 辅助视图和详细视图12.3 标注视图12.3.1 自动显示和拭除12.3.2 手动标注尺寸12.3.3 尺寸公差和几何公差12.4 表格12.4.1 创建表格12.4.2 编辑表格12.4.3 插入文字第13章 综合应用经典实例13.1 托架13.1.1 创建托架主体轮廓13.1.2 创建加强筋13.1.3 创建圆柱表面凸台和底座板孔特征13.1.4 创建托架内孔和倒圆角特征13.1.5 创建圆柱表面凸台上的螺纹通孔特征13.1.6 渲染托架13.2 齿轮13.2.1 创建齿轮主体轮廓13.2.2 创建齿轮键槽和工艺孔特征13.2.3 创建轮齿特征13.2.4 渲染齿轮13.3 足球13.3.1 创建足球轮廓曲线13.3.2 创建足球个体13.3.3 复制足球个体特征13.3.4 再生模型13.3.5 渲染足球13.4 办公椅装配13.4.1 装配办公椅的主体13.4.2 装配办公椅的手臂13.4.3 装配办公椅的轮子13.4.4 渲染办公椅装配体13.5 传动轴工程图13.5.1 创建主视图13.5.2 创建剖视图13.5.3 标注一般尺寸和设置中心轴线13.5.4 标注尺寸公差13.5.5 标注几何公差和粗糙度

第一图书网, tushu007.com

# <<Pro/ENGINEER Wildfir>>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com